



STAGE GN

**RICCIONE
4/5 NOVEMBRE
2017**



LA MARCIA

- La Marcia può essere definita una forma evolutiva ed agonistica del cammino.
- Fu introdotta nel programma olimpico alle Olimpiadi di Londra nel 1908, dove furono assegnate le prime vere medaglie della specialità.
- La Marcia è regolamentata dalla Reg.230 della IAAF.

DISTANZE

- 1. Le distanze ufficiali sono:
- INDOOR 3000 m 5000m
- OUTDOOR 5000m 10Km 10.000m
 20Km 20.000m 50Km 50.000m

DEFINIZIONE DI MARCIA

2. La marcia è una progressione di passi eseguiti in modo tale che l'atleta mantenga il contatto con il terreno, senza che si verifichi una perdita di contatto visibile (all'occhio umano).

La gamba avanzante deve essere tesa (cioè non piegata al ginocchio) dal momento del primo contatto con il terreno sino alla posizione verticale.



Immagine tratta da: www.racewalk.com

ERRORE TECNICO SOSPENSIONE

L'errore tecnico della sospensione avviene quando si verifica una perdita di contatto con il terreno, con entrambi i piedi, visibile all'occhio umano - fase di volo.

**Simbolo dell'infrazione
della sospensione**



ERRORE TECNICO SBLOCCAGGIO

L'errore tecnico dello sbloccaggio si verifica quando l'atleta, al primo contatto con il terreno, ha la gamba avanzante non tesa ma piegata al ginocchio.

**Simbolo dell'infrazione
dello sbloccaggio**



INTERVENTI DEI GIUDICI

- I giudici componenti la Giuria Marcia valutano l'azione di marcia degli atleti basandosi sull'osservanza visiva e possono avvisare l'atleta di un'azione tendente a infrangere la regola.
- I giudici possono avvisare gli atleti una sola volta per lo stesso tipo di errore.
- La permanente violazione della regola da parte dell'atleta sarà comunicata dal Giudice di Marcia al Giudice Capo.

IL GIUDIZIO

- 3.(b) I giudici devono operare individualmente e il loro giudizio deve essere basato sull'osservazione fatta con l'occhio umano.
- (d) Per le gare su strada dovrebbero essere normalmente impiegati da sei a nove giudici compreso il Giudice Capo.
- (e) Per le gare su pista dovrebbero essere impiegati normalmente sei giudici compreso il giudice Capo.

FIGURE PREVISTE NELLA GIURIA MARCIA

1. Il Giudice Capo
2. I Giudici di Marcia
3. Gli Assistenti (Deputy) del Giudice Capo (fino ad un massimo di due)
4. Il Segretario/Recorder (fino ad un massimo di due)
5. Gli Addetti al Tabellone delle Ammonizioni

COMPOSIZIONE GIURIA MARCIA

Nelle gare nazionali la giuria Marcia è così composta:

- GARE SU PISTA

- ✓ 1 Giudice Capo
- ✓ 4 Giudici di Marcia
- ✓ 1 Segretario
- ✓ 1 Addetto al Tabellone delle Ammonizioni

- GARE SU STRADA

- ✓ 1 Giudice Capo
- ✓ 6 Giudici di Marcia
- ✓ 1 Segretario
- ✓ 1 Assistente al Giudice Capo
- ✓ 1 Addetto al Tabellone delle Ammonizioni

COMPITI DEL GIUDICE CAPO

- Tenere una riunione pre-gara con tutti i componenti della giuria Marcia per assegnare ai giudici il loro numero, la rispettiva posizione sul percorso e spiegare la procedura di giudizio da tenere durante la gara.
- Assicurarsi che i giudici siano in possesso del materiale necessario e far sincronizzare gli orologi.

COMPITI DEL GIUDICE CAPO

- Lavorare d'intesa con il Recorder per assicurarsi che i cartellini siano correttamente e interamente compilati.
- Comunicare le squalifiche agli atleti il più presto possibile, dopo aver verificato che i cartellini rossi siano di giudici differenti e che siano stati registrati regolarmente.
- Assicurarsi che il Tabellone delle ammonizioni sia utilizzato correttamente durante la gara.

COMPITI DEL GIUDICE CAPO

- Controllare e firmare il mod. 34 al termine della gara e consegnarlo all'arbitro alle corse.
- Tenere una riunione post-gara con i giudici per discutere l'andamento della stessa.

COMPITI DEL RECORDER

- Raccogliere i cartellini rossi e prima di registrarli sul Draft, controllare che siano compilati regolarmente e interamente.
- Rimandare indietro, al giudice interessato, il cartellino incompleto.
- Comunicare all'addetto al Tabellone i dati dell'ammonizione: il numero del pettorale dell'atleta e il tipo di infrazione commessa.

COMPITI DEL RECORDER

- Avverte il Giudice Capo quando ci sono a carico di un atleta tre ammonizioni da tre giudici diversi
- Alla fine della gara raccoglie i modelli riepilogativi dei giudici(mod.33) e li consegna al giudice capo insieme a tutti i cartellini rossi pervenuti

COMPITI DELL'ASSISTENTE

- Seguire le istruzioni del Giudice Capo.
- Operare solamente per la squalifica di un'atleta.
- Informare il Recorder dell'ora della notifica della squalifica.

COMPITI DELL'ADDETTO AL TABELLONE

- Apporre il bollino rosso con il simbolo dell'infrazione commessa, sbloccaggio o sospensione, eseguendo questa operazione con chiarezza e rapidità (lo scopo del tabellone è quello di informare gli atleti del numero delle ammonizioni ricevute).
- Controllare assieme al Recorder la conformità del Tabellone delle Ammonizioni con la Bozza/Draft del Recorder.

COMPITI DEL GIUDICE DI MARCIA

- Seguire le istruzioni del Giudice Capo.
- Richiamare l'atleta quando ritiene che non rispetti la Reg. 230.2 e registrare questo richiamo sul foglio riepilogativo individuale.
- Ammonire l'atleta quando non rispetta la Reg. 230.2
- Compilare la "Red Card" e inviarla al Recorder.

RICHIAMO

- Quando il giudice ritiene che l'atleta non rispetti interamente la Reg. 230.2 avvisa l'atleta mostrandogli una paletta gialla con il simbolo dell'infrazione apposto su ogni lato.



AMMONIZIONE

- Quando il giudice è convinto che l'atleta non rispetti la Reg. 230.2 (perdita di contatto o sbloccaggio), visibile all'occhio umano, dovrà segnalarlo al G.C. inviando un cartellino rosso (Red Card – proposta di squalifica).
- Tutte le ammonizioni saranno riportate sul Tabellone delle Ammonizioni Reg.230.7 (e)

Judge's Red Card			
Distance:		km.	
Men/Women			
Judge's No.:			
Bib Number			
Reason: <small>(in the tent - without the tent)</small>		Hour	Minute
		Hour	Minute
Judge's Signature:			

AMMONIZIONE

- Nelle grandi manifestazioni internazionali la trasmissione delle Red Cards al Segretario (Recorder) avviene attraverso dei sistemi portatili computerizzati.
- In tutte le altre gare la raccolta avviene, con la collaborazione di ciclisti nelle gare su strada, con addetti dell'organizzazione nelle gare su pista.

MODULISTICA

- Il documento riepilogativo individuale riassume l'operato di ogni singolo giudice, dove lo stesso annota le ammonizioni inviate e in ordine cronologico i richiami.
- La Bozza/Draft è il documento dove il Recorder annota le ammonizioni inviate dai singoli giudici durante la gara.
- Il Summary è il documento riepilogativo nel quale vengono annotate le Ammonizioni e i richiami effettuati da ogni singolo Giudice.

SQUALIFICA

- Dopo aver ricevuto tre ammonizioni da tre giudici diversi, l'atleta viene squalificato dal G.C. o dal suo assistente mostrando una paletta rossa 230.7(a).
- Nelle gare su pista l'atleta squalificato dovrà lasciare immediatamente la pista, mentre nelle gare su strada dovrà togliersi il pettorale di gara e lasciare il percorso 230.7(d).
- L'atleta può essere squalificato dal G.C. negli ultimi 100 metri, sia in pista che su strada, anche se lo stesso non ha ricevuto, durante la gara, nessuna ammonizione 230.4(a). In questo caso il G.C. notifica la squalifica all'atleta dopo il suo arrivo.
- La mancanza di notifica della squalifica non può essere motivo di reinserimento dell'atleta squalificato.



SQUALIFICA

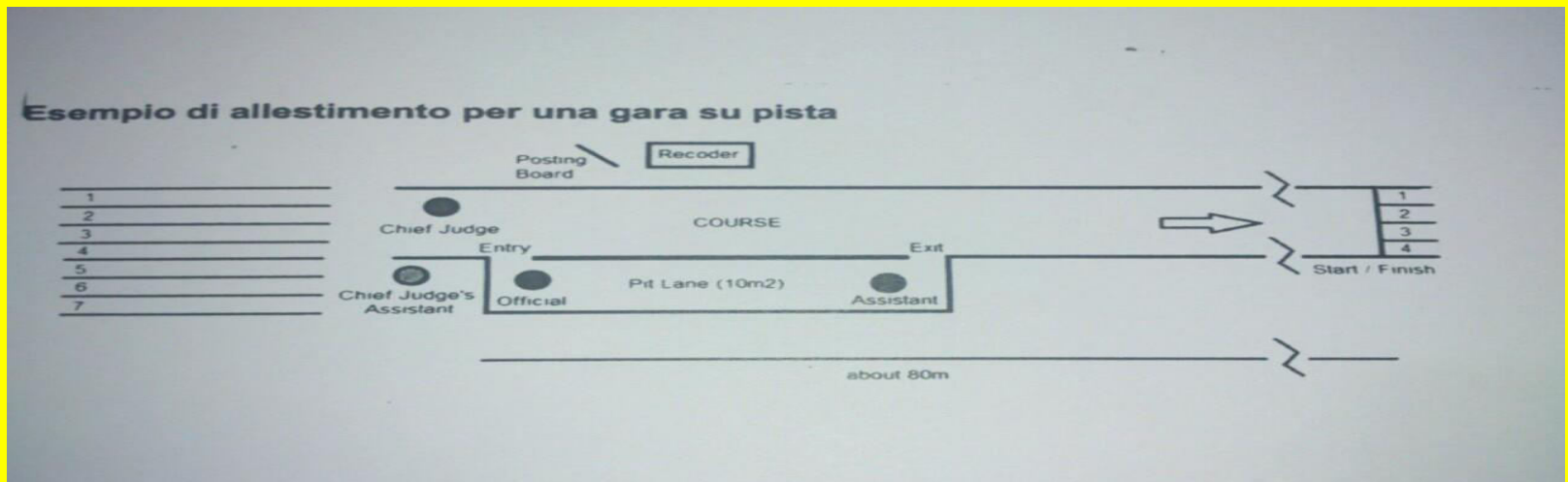
- Al termine della gara il Giudice Capo porterà all'arbitro alle Corse il mod. 34, in cui vengono riportati i pettorali di tutti gli atleti squalificati secondo quanto previsto dalle Reg. 230.4(a), 230.7(a) o 230.7(c), indicando l'ora della notifica ed i motivi dell'infrazione ; 230.7(f)
- Vengono riportati anche i pettorali degli atleti che avranno ricevuto un solo cartellino rosso 230.7(f)

PIT LANE

- Il Consiglio Federale nel 2014 delibera l'applicazione della Regola della "Pit Lane" in tutte le gare di Marcia a livello giovanile, categorie Ragazzi e Cadetti.
- Dal 2016 anche le gare delle categorie U20, Junior compresa, vengono giudicate con la Regola della Pit Lane.
- L'obiettivo principale è ridurre, se non eliminare del tutto, le squalifiche.

PIT LANE

- Viene creata una zona di attesa, Penalty Area, dove l'atleta, dopo aver ricevuto tre cartellini rossi, deve rimanere per il tempo previsto 230.7(c)
- I tempi di penalizzazione utilizzati sono:
 - ✓ Gare fino a 5 Km inclusi 60 secondi
 - ✓ Gare da 5 Km a 10 Km 120 secondi



PIT LANE

Se dopo il rientro in gara l'atleta riceve una quarta proposta da un quarto giudice diverso, viene squalificato 230.7(c)

U20 CHAMPIONSHIPS

BIB	1	2	PIT LANE	DO
21	<	~		
11	~	~		
25	~	~	~	~
23	~			
24	~	~	<	
20	~	~	~	~
13	~	~	~	
12	~			



PIT LANE

- Se un atleta riceve quattro o più proposte, non entra nella Penalty Area ma viene squalificato direttamente.
- Se un atleta riceve la terza proposta di squalifica nella parte finale della gara, quando non è più possibile notificargli lo Stop nella Penalty Area, termina la gara ma il suo tempo ufficiale viene penalizzato di 60/120 secondi.
- Il Giudice Capo mantiene il suo potere di squalifica diretta negli ultimi 100 metri.

PARTENZA

- Nelle gare di Marcia la partenza viene data con gli stessi comandi usati per le gare di distanza superiore ai 400 metri : *“Ai vostri posti”* e colpo di pistola 162.2 (b).
- Nelle gare in cui vi è un elevato numero di atleti viene dato un segnale cinque minuti, tre minuti e un minuto prima della partenza.



SICUREZZA

- Il Comitato Organizzatore deve:
 - ✓ garantire la sicurezza degli atleti e dei giudici
 - ✓ assicurare che nelle gare su strada i circuiti siano completamente chiusi al traffico motorizzato in tutte le direzioni
- 230.11(a)

ACQUA - SPUGNAGGIO - RIFORNIMENTI

- Acqua e altre bevande vengono messe a disposizione alla partenza e all'arrivo 230.10(a).
- Nelle gare da 5 Km a 10 Km, se le condizioni atmosferiche lo richiedono 230.10(b), vanno predisposti punti di spugnaggio o di sola acqua potabile.
- Nelle gare superiori a 10 Km vanno predisposti punti di rifornimento a ogni giro, oltreché punti di spugnaggio e distribuzione di acqua potabile a metà strada fra i punti di rifornimento.

ACQUA – SPUGNAGGIO - RIFORNIMENTI

- I rifornimenti possono essere preparati dal Comitato Organizzatore o dagli stessi atleti.
- I rifornimenti, posti in maniera facilmente accessibile, possono essere presi dagli stessi atleti o consegnati dal personale autorizzato (non più di due persone dietro ad ogni tavolo).



ACQUA – SPUGNAGGIO – RIFORNIMENTI

- In nessun caso gli addetti ai rifornimenti possono entrare nel percorso o correre a fianco degli atleti.
- Gli atleti che si riforniscono o prendono acqua in punti non ufficiali sono passibili di squalifica da parte dell'Arbitro.



PERCORSO

- I percorsi stradali devono essere misurati come previsto dalla Reg. 240.3.
- Il circuito non deve essere più lungo di 2Km e non più corto di 1Km 230.11(a).
- Nelle gare che iniziano e finiscono in uno stadio il circuito deve essere localizzato al massimo ad 1 Km dallo stadio.

PERCORSO

- Punti chiave da considerare nella scelta del percorso:
- ✓ Postazione dei giudici ai contagiri
- ✓ Aree di rifornimento
- ✓ Posizionamento del Tabellone delle Ammonizioni
- ✓ Giri di Boa

Tipologia di percorso

- Percorso ad Anello:
- ✓ Elimina la necessità di curve strette
- ✓ Meno monotono per gli atleti
- ✓ Meno opportunità del giudice di vedere gli atleti

- Percorso Andata/Ritorno:
- ✓ Facile da gestire per gli Organizzatori
- ✓ Migliore per i Giudici
- ✓ Migliore per Media-TV

CONDOTTA DI GARA

- Nelle gare da 20 e più Km, un atleta può, con il permesso e il controllo del giudice, lasciare il percorso a condizione che non percorra una distanza inferiore a quella stabilita.
- L'Arbitro deve squalificare l'atleta se, a seguito di un rapporto di un Giudice o di un Giudice ai Controlli, verifica che lo stesso ha abbandonato il percorso percorrendo una distanza inferiore.

COMMENTO SULLA REG. 230

- La Reg. 230 è l'unica del Regolamento Tecnico Internazionale a contenere tutti gli aspetti regolamentari di controllo sullo svolgimento di una gara di Marcia.
- Comprende le modalità della partenza, dei percorsi, dei rifornimenti, della sicurezza, oltreché naturalmente, di tutto quanto riguarda il giudizio.