

AGGIORNAMENTO REGIONALE 2024



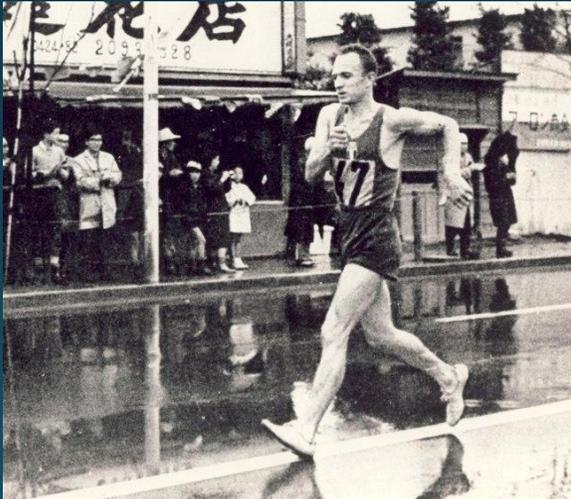
La Marcia



La Marcia

La Marcia può essere definita una forma evolutiva ed agonistica del cammino.

La Marcia è regolamentata dalla RT 54 della W.A.



Distanze (RT 54.1)

Le distanze ufficiali sono:

INDOOR:

3000m; 5000m

OUTDOOR

5.000m; 10.000m; 20.000m; 35.000m; 50.000m

Strada :

10 km; 20 km; 35 Km; 50 km;

Le distanze in rosso non sono piu distanze olimpiche ma vengono sostituite dalla Staffetta



Definizione di Marcia RT.54.2



- **Perdita di Contatto (Sospensione)**

“La Marcia è una progressione di di passi eseguiti in modo tale che l’atleta mantenga il contatto con il terreno, senza che si verifichi una perdita di contatto visibile (all’occhio umano)



- **Ginocchio Piegato (Sbloccaggio)**

“La gamba avanzante deve essere tesa (cioè non piegata al ginocchio) dal primo momento del primo contatto con il terreno sino alla sua verticale.



Errore tecnico: *sospensione*

L'errore tecnico della sospensione si verifica quando vi è una perdita di contatto con il terreno, con entrambi i piedi, VISIBILE ALL'OCCHIO UMANO.



Errore tecnico: *sbloccaggio*

L'errore tecnico dello sbloccaggio si verifica quando l'atleta, dal primo contatto con il terreno fino al raggiungimento della posizione verticale, non mantiene la gamba avanzante tesa.



Interventi dei giudici

- I giudici, componenti la Giuria Marcia, valutano l'azione di marcia degli atleti basandosi sulla propria percezione visiva e possono avvisare l'atleta di un'azione tendente a infrangere la regola.
- I giudici possono “avvisare” gli atleti una sola volta per lo stesso tipo d'errore.
- La permanente violazione della regola da parte dell'atleta sarà comunicata dal Giudice di Capo della Giuria Marcia.



Interventi dei giudici

- La conoscenza di una corretta tecnica del passo di Marcia, è indispensabile per ottenere un gesto che rispetti i canoni definiti dalla RT 54;
- Presupposto per una buona tecnica di Marcia, è lo sviluppo di un passo che, attraverso un avanzamento orizzontale, permette al marciatore di procedere linearmente e rapidamente



IL GIUDIZIO

I Requisiti fondamentali per un giudice di Marcia sono:

- Conoscenza e comprensione del modello tecnico di base della Marcia;
- Conoscenza e comprensione delle varie fasi del passo di Marcia;
- Saper riconoscere gli errori tecnici nelle varie fasi del passo di Marcia



SEQUENZA DEL PASSO

Singolo appoggio doppio appoggio singolo appoggio



COMPOSIZIONE GIURIA MARCIA

GARE SU PISTA

Giudice Capo (1)

Giudici Marcia (4)

Recorder (1)

Addetto al tabellone (1)

Addetto alla Penalty Zone (1-2)

GARE SU STRADA

Giudice Capo (1)

Giudici Marcia (6)

Recorder (1)

Assistente al Giudice Capo (1)

Addetto al tabellone (1)

Addetto alla Penalty Zone (1-2)



Compiti del Giudice Capo

Tenere una riunione pre-gara con tutti i componenti della Giuria

Marcia per:

- assegnare la numerazione;
- assegnare la posizione;
- dare eventuali istruzioni per cambio posizione;
- sincronizzare gli orologi;
- verificare che i giudici siano in possesso di tutto il materiale necessario



Compiti del Giudice Capo

- Lavorare d'intesa con il Recorder;
- Comunicare le squalifiche agli atleti nel più breve tempo possibile;
- Assicurarsi che il tabellone delle ammonizioni sia posizionato in modo da essere ben visibile
- Controllare e firmare il mod. 34 e consegnarlo all'arbitro alle corse;
- Tenere la riunione post-gara con la Giuria Marcia



Compiti del Giudice di Marcia

- Seguire le istruzioni del Giudice Capo
- Richiamare, l'atleta quando non è completamente convinto che l'atleta rispetti la regola e registrare il richiamo sul foglio riepilogativo
- Ammonire l'atleta se ritiene che non rispetti la RT.54 e registrare l'ammonizione sul foglio riepilogativo
- Comunicare l'ammonizione al Giudice Capo con l'invio di un Cartellino Rosso (Red Card)



RICHIAMO / YELLOW PADDLE

Il richiamo avviene quando il giudice non è completamente convinto che l'atleta osservi interamente la RT 54.4

COME AVVIENE IL RICHIAMO?

Mostrando la paletta gialla con l'indicazione dell'infrazione.



RAGIONI E SCOPO DELLA PALETTA GIALLA

- Il richiamo consente all'atleta di correggersi
- E' l'unico aiuto consentito
- Occorre però che sia presentato in modo corretto
- Affinchè questo avvenga il giudice deve intervenire tempestivamente e deve essere certo che l'atleta abbia visto la paletta gialla
- Il giudice deve avvicinarsi il più possibile all'atleta senza compiere gesti plateali e senza ostacolare gli atleti
- La paletta deve essere mostrata con convinzione , senza paura. Se l'atleta percepisce un dubbio nel nostro richiamo potrebbe non tenerne conto



Uso delle Palette Gialle

La Paletta Gialla deve essere sempre mostrata all'atleta con due eccezioni:

1. quando un atleta infrange la regola in maniera talmente ovvia, da trarne un indebito vantaggio rispetto agli avversari;
2. quando un atleta infrange la regola nell'ultima parte della gara dove il richiamo con la paletta gialla sarebbe troppo tardivo e si tradurrebbe in un indebito vantaggio per lo stesso atleta.



AMMONIZIONE / RED CARD

Quando il giudice si convince che l'atleta infrange la RT 54.2 e ha la «certezza» che l'infrazione è assolutamente visibile all'occhio umano compila la RED CARD e la invia al Giudice Capo

Mod. 13

Cartellino Rosso
(Red Card)



Distanza:	
Uomini/Donne	
Numero atleta	
Motivo:	 Ora Minuto
	 Ora Minuto
Firma del Giudice:	Giudice No:

Mod. 13

Cartellino Rosso
(Red Card)



Distanza:	5km
Uomini/Donne	Donne
Numero atleta	121
Motivo:	 Ora Minuto
	 Ora Minuto
Firma del Giudice:	Giudice No:
<i>Mario Rossi</i>	5



AMMONIZIONE / RED CARD

Per «certezza» dell'errore si intende che :

- Il Giudice è sicuro che l'atleta stia continuando a sbagliare, pur avendolo avvisato della possibile scorrettezza, traendone così un indubbio vantaggio
- Per il giudice quell'atleta non può più restare in gara
- Il giudice è consapevole che il suo cartellino rosso è decisivo per la squalifica dell'atleta

La squalifica non dovrebbe rappresentare la «prima istintiva reazione» all'errore, ma la «decisione finale» del giudice quale conseguenza del continuo errore dell'atleta



SQUALIFICA

- Dopo aver ricevuto tre Cartellini Rossi (Red Cards) da tre giudici diversi (quattro se si applica la PENALTY ZONE), l'atleta viene squalificato dal giudice capo, o dal giudice assistente (RT 54.7.1)
- Il giudice capo (o il suo assistente) si avvicina all'atleta, ne chiama il numero, e gli mostra la paletta rossa.
- Nelle gare in pista, l'atleta squalificato deve lasciare subito la pista
- Nelle gare su strada l'atleta si toglie il numero e lascia il percorso



SQUALIFICA 2

- L'atleta può essere squalificato dal Giudice Capo negli ultimi 100m della gara, anche se l'atleta non ha ricevuto alcun Richiamo o Ammonizione durante la gara (RT 54.4.1)
- In questo caso la notifica della squalifica avviene solo dopo che l'atleta abbia tagliato il traguardo

Nota: la mancanza di notifica della squalifica non può essere motivo di reinserimento dell'atleta squalificato



GIUDICE DI MARCIA

Il giudice di marcia, seguendo le indicazioni del Giudice Capo, dovrà collocarsi nella posizione che gli consenta la migliore visione degli atleti.

- **Nelle gare su pista, transitando gli atleti in prima corsia, il giudice stazionerà sulle corsie esterne.**
- **Nelle gare su strada, il giudice si posizionerà nel posto che gli consentirà la migliore visione degli atleti.**
- **L'atleta deve essere controllato quando è in posizione di PROFILO e quando transita nello spazio compreso in un angolo di 45° nella visuale del giudice.**
- **L'atleta non va giudicato né in posizione frontale né di spalle.**



IL GIUDICE DI MARCIA

- Il Giudice deve agire con la massima professionalità, imparzialità e buona fede
 - In caso di forte dubbio il giudice deve dare sempre il beneficio all'atleta, ma quando è convinto della propria opinione deve agire immediatamente
- Non deve pensare che essere un buon giudice significhi assegnare un alto numero di Palette Gialle e di Cartellini Rossi, il protagonista della gara è l'atleta e non il giudice.
- Prima di dare un cartellino rosso è bene sempre mostrare la paletta gialla all'atleta, salvo **le due eccezioni** previste nelle Disposizioni Applicative presenti nella versione italiana del RTI.



Compiti del Recorder

- Verifica la corretta compilazione delle Red Cards
- Registra sul mod. 32 *“Nota per il segretario del G.C.”*
- Comunica all’addetto al Tabellone numero di pettorale dell’atleta e tipo di infrazione commessa
- Comunica al Giudice Capo quando un atleta riceve 3/4 Red Cards
- Al termine della gara raccoglie i Riepilogativi dei Giudici (mod. 33)
- Consegna al termine della manifestazione tutto il materiale cartaceo al Giudice Capo.



Compiti dell'Assistente del G.C.

- Segue le indicazioni fornite dal Giudice Capo
- Opera esclusivamente per la comunicazione della squalifica ad un'atleta
- Informa il Recorder dell'orario della squalifica

Compiti dell'Addetto al tabellone

- Apporre i bollini rossi con il simbolo dell'infrazione commessa
- Controllare insieme al Recorder la rispondenza tra tabellone e la Nota per il segretario del Giudice Capo (mod. 32)



Modulistica

- Il documento riepilogativo individuale riassume l'operato di ogni singolo giudice
- La bozza/draft è il documento dove il recorder annota le ammonizioni ricevute dai singoli giudici durante la gara
- Summary è il documento riepilogativo generale della gara che deve essere compilato dal G.C. a fine gara annotando Richiami e Ammonizioni (Red Cards)
- Mod. 34 da compilare e consegnare all'Arbitro alle corse



Nota per il Segretario del Giudice Capo – Mod. 32

- Il GC e il Segretario dovranno verificare che ciò che sta riportato sul modello 32 coincida con quanto inserito sul Tabellone.

Mod. 32



NOTA PER IL SEGRETARIO DEL GIUDICE CAPO
JUDGING SUMMARY SHEET (RACE WALKING)



DATA	LOCALITA'	MANIFESTAZIONE	ORARIO INIZIO GARA	ORARIO FINE GARA
03/05/2022	Roma - Stadio Olimpico	Campionati Italiani Juniores Uomini - 10000 mt	8:00	8:54

Giudice	Pizzi								Giudice Capo	Penalty Zone	Notifica squalifica	Somma controllo
	Molè	Giancaspro	Babolin	Bandieramorte								
Numero Giudice	1	2	3	4	5	6	7	8				

SOLO CARTELLINI ROSSI (RC)

Bib/Atleta	SOLO CARTELLINI ROSSI (RC)								Orario & Motivo	Orario Entrata / Uscita	Orario RC
	Orario	Motivo	Orario	Motivo	Orario	Motivo	Orario	Motivo			
1	8:26	>	8:22	>	8:23	>			8:27:45	8:28:45	3
2											
3											
4	8:34	~	8:16	~							2
5											
6											
7	8:37	>			8:35	>	8:41	>	8:38:55	8:39:55	3
8											
9											
10	8:47	~	8:22	~							2
11											
12											
16	8:45	>									1
21	8:41	>									1

SOMMA	RC										
PAGINA	6	2	1	1	2						12
SOMMA	RC										
TOTALE	6	2	1	1	2						12

Segretario
Giudice Capo

TABELLONE MARCIA

BIB/ATLETA	CARTELLINI ROSSI				BIB/ATLETA	CARTELLINI ROSSI			
	1	2	3	4		1	2	3	4
1	➔	➔	➔						
2									
3									
4	➔	➔							
5									
6									
7	➔	➔	➔						
8									
9									
10	➔	➔							
11									
12									
16	➔								
21	➔								



Proposte di squalifica – Mod. 34

- A fine gara il GC e il Segretario dovranno verificare che ciò che sta riportato sul modello 34 coincida con il Tabellone e il modello 32.
- Indicare nelle note qualsiasi elemento che l'operatore Sigma dovrà riportare sul foglio dei risultati.
- Fare una foto prima di consegnarlo all'Arbitro alle Corse così da segnalare eventuali incongruenze rilevate sul foglio dei risultati all'operatore Sigma della manifestazione.



Mod. 34




PROPOSTE DI SQUALIFICA

DATA 12/06/2021	MANIFESTAZIONE CdS Cadetti - Marcia 5000 mt
LOCALITA' AGROPOLI	ORARIO INIZIO GARA 15:00
	ORARIO FINE GARA 15:28

Nota: RT 54.4.1 (intervento del Giudice Capo degli ultimi 100m) - RT 54.7.1 (somma di 3 cartellini rossi)
RT 54.7.5 (somma di 4 cartellini rossi nel caso di Penalty Zone)

N° Atleta	Cartellini Rossi (RC)				Ora DQ	Motivo DQ	N° Atleta	Cartellini Rossi (RC)				Ora DQ	Motivo DQ
	1	2	3	Penalty in secondi				1	2	3	Penalty in secondi		
10	~	~	~	30'		54.4.1 54.7.1 54.7.5						54.4.1 54.7.1 54.7.5	
11	>	>	>	30'	>	54.4.1 54.7.1 54.7.5 15:22						54.4.1 54.7.1 54.7.5	
14	>					54.4.1 54.7.1 54.7.5						54.4.1 54.7.1 54.7.5	
16	~	~				54.4.1 54.7.1 54.7.5						54.4.1 54.7.1 54.7.5	
						54.4.1 54.7.1 54.7.5						54.4.1 54.7.1 54.7.5	
						54.4.1 54.7.1 54.7.5						54.4.1 54.7.1 54.7.5	
						54.4.1 54.7.1 54.7.5						54.4.1 54.7.1 54.7.5	
						54.4.1 54.7.1 54.7.5						54.4.1 54.7.1 54.7.5	

Note:
L'atleta con pettorale n.10 non è entrato in PZ da aggiungere 30' al tempo finale.


 IL SEGRETARIO


 IL GIUDICE-CAPO

Riepilogativo Penalty Zone – Mod. 37

- il modello è stato aggiornato con l'inserimento del tempo di penalità per le gare di 35.000mt e 35km

Mod. 37



RIEPILOGATIVO PENALTY ZONE

DATA _____ LOCALITA' _____ GARA _____

MANIFESTAZIONE _____

Pr.	Pettorale	Orario Entrata			Orario Uscita			Durata
		hh	mm	ss	hh	mm	ss	
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								
19								
20								

IL GIUDICE _____

RIEPILOGO PENALITA'		
Per gare fino a	5000m	30 secondi
Per gare fino a	10000m/10km	1 minuto
Per gare fino a	20000m/20km	2 minuti
Per gare fino a	30000m/30km	3 minuti
Per gare fino a	35000m/35km	3,5 minuti
Per gare fino a	40000m/40km	4 minuti
Per gare fino a	50000m/50km	5 minuti



PENALTY ZONE (1)

- Ideata dalla Commissione Mondiale della Marcia, è stata approvata dal Consiglio IAAF
 - Dopo un periodo di sperimentazione, dal 2014 è diventata ufficiale e fa parte del regolamento della Marcia.
 - Il suo obiettivo è quello di ridurre, se non eliminare del tutto, le squalifiche nel settore giovanile.
 - Può essere utilizzata sia nelle gare su pista che in quelle su strada.
-
- A partire dal 2021, la PENALTY ZONE si applica per qualsiasi gara e categorie ad eccezione di quelle riservate esclusivamente alle categorie MASTER



PENALTY ZONE (2)

FUNZIONAMENTO

Quando un atleta riceve TRE Cartellini Rossi (Red Card), invece di essere squalificato, verrà fermato per:

Per gare fino a/incluso	5000m	30 secondi
Per gare fino a/incluso	10000m/10km	1 minuto
Per gare fino a/incluso	20000m/20km	2 minuti
Per gare fino a/incluso	30000m/30km	3 minuti
Per gare fino a/incluso	35000m/35km	3,5 minuti
Per gare fino a/incluso	40000m/40km	4 minuti
Per gare fino a/incluso	50000m/50km	5 minuti



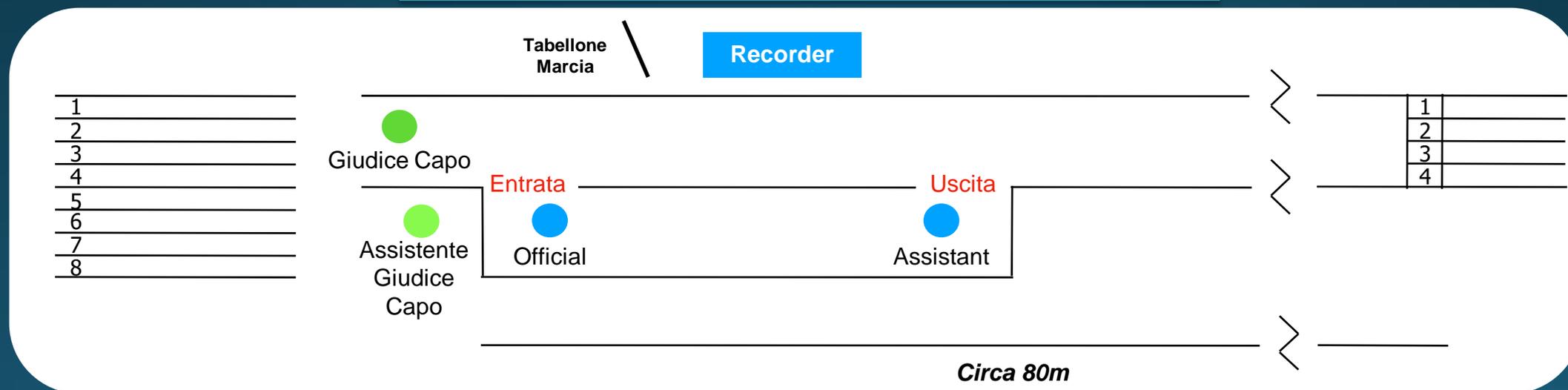
PENALTY ZONE (3)

Tali penalità sono da scontare nella **Penalty Area** da cui l'atleta uscirà per continuare la gara

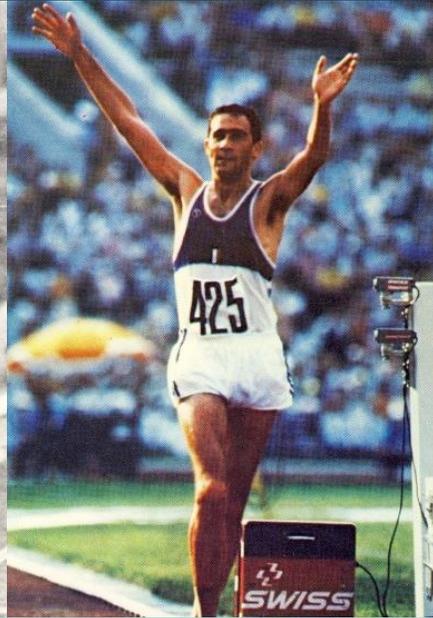
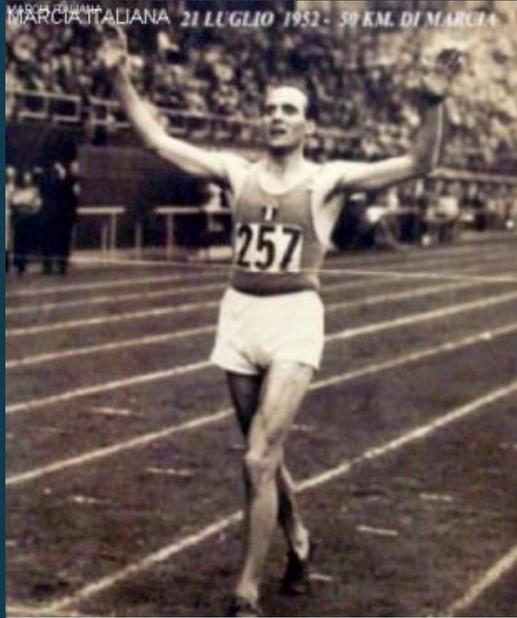
Nel caso riceva una **QUARTA** proposta di squalifica, da un quarto giudice diverso, sarà squalificato

1. Se un atleta riceve **quattro o più** proposte di squalifica, non sarà fermato nella Penalty Zone, ma sarà squalificato direttamente
2. Se un atleta riceve la **terza** proposta di squalifica nel finale della gara, quando non è più possibile notificargli lo STOP nella Penalty Area, terminerà la gara, ma il suo tempo ufficiale verrà maggiorato del tempo di Stop previsto
3. Il giudice Capo mantiene il suo potere di squalifica diretta negli ultimi 100 m. della gara

Schema tipo per gare in pista



MARCIATTAIANA 21 LUGLIO 1952 - 50 KM. DI MARCIA



GRAZIE PER L'ATTENZIONE!

