



LE GARE DI CORSA SU STRADA

RTI regola 240

GIORNATA AGGIORNAMENTO 2018

DEFINIZIONE (RTI PAG. 13)

Atletica leggera:

Corse e concorsi in pista, Corse su strada, Marcia, Corsa Campestre e Corsa in montagna e Trail



PICCOLE STATISTICHE «ON THE ROAD»

Nel 2016 nel mondo sono state organizzate ben **5121** (!) Maratone ufficiali con 2.140.803 atleti classificati.

In Italia ce ne sono 107; negli USA addirittura 1.237 (dati dal sito <http://www.arrs.net/>)

Le maratone con più partecipanti nel 2016 sono state:

New York (USA) con 51.360 classificati;

Parigi (FRA) con 41.708 classificati;

Chicago (USA) con 40.608 classificati.

NOVITA' REGOLA 100 RTI

Nel caso manifestazioni a partecipazione di massa che si svolgono al di fuori dello stadio, queste Regole devono essere integralmente applicate, normalmente, solo a quegli atleti, se presenti, che sono considerati come partecipanti nella categoria élite o in altre sezioni definite della gara, come le categorie di età per le quali sono previste classifiche a premi o rimborsi. Gli organizzatori della corsa dovrebbero dettagliare le informazioni fornite agli altri atleti precisando quali altre regole verranno applicate alla loro partecipazione, in particolare quelle relative alla loro sicurezza.

DISTANZE STANDARD (240.1 E 261)

- × 5 km;
- × 10km;
- × 15 km;
- × 20 km;
- × Mezza maratona;
- × 25 km;
- × 30 km;
- × Maratona;
- × 100 km;
- × Staffette su strada.

Record del mondo e primati sono riconosciuti solo sulle distanze standard.

Sono ammesse gare su distanze differenti, ma non sono valide per il conseguimento di record e per l'inserimento in graduatorie.

DISTANZE ULTRAMARATONA:

**IUTA
ITALIA**



ASSOCIAZIONE ITALIANA ULTRAMARATONA & TRAIL ITALIAN ULTRAMARATHON AND TRAIL ASSOCIATION

Le specialità riconosciute da FIDAL e IAAF:

- × 100 km su strada;

Specialità riconosciute dalla IUTA:

- × IAU e IUTA: 6/12/24/48h (su strada e pista);
- × 6 giorni
- × 100/1000miglia - team 100k e 24h
- × Ultratrail (da 50 a 125 km).

Non ufficiali tutte le altre.

IL PERCORSO

- ✘ Percorso stradale.
- ✘ Permesse banchine per ciclisti o marciapiedi, non terreno soffice o erboso. Permessi partenza e arrivo all'interno di uno stadio di atletica.
- ✘ È accettabile che partenza, arrivo ed altri settori (ridotti al minimo) si svolgano su erba o superficie non asfaltata.

LA MISURAZIONE DEL PERCORSO (1)

- ✘ Può essere richiesta per qualsiasi percorso che si svolga su strada, di qualsiasi lunghezza, ma è **obbligatoria** per convalidare qualsiasi prestazione sulle distanze previste dalla IAAF (regola 240).
- ✘ Il percorso deve essere misurato lungo il tragitto più **breve** possibile e la lunghezza del percorso **non deve essere inferiore** alla distanza ufficiale della gara

LA MISURAZIONE DEL PERCORSO (2)

- ✘ E' prevista una **tolleranza** dello **0,1%** sulla lunghezza nominale della gara (42 metri sulla maratona) **solo in eccesso**.
- ✘ *Esempio: affinché una gara possa essere chiamata **maratona** e su tale percorso essere riconosciuta la prestazione effettuata dall'atleta, la lunghezza del percorso misurata dovrà essere compresa tra **42.195** e **42.237** metri (+42 metri).*

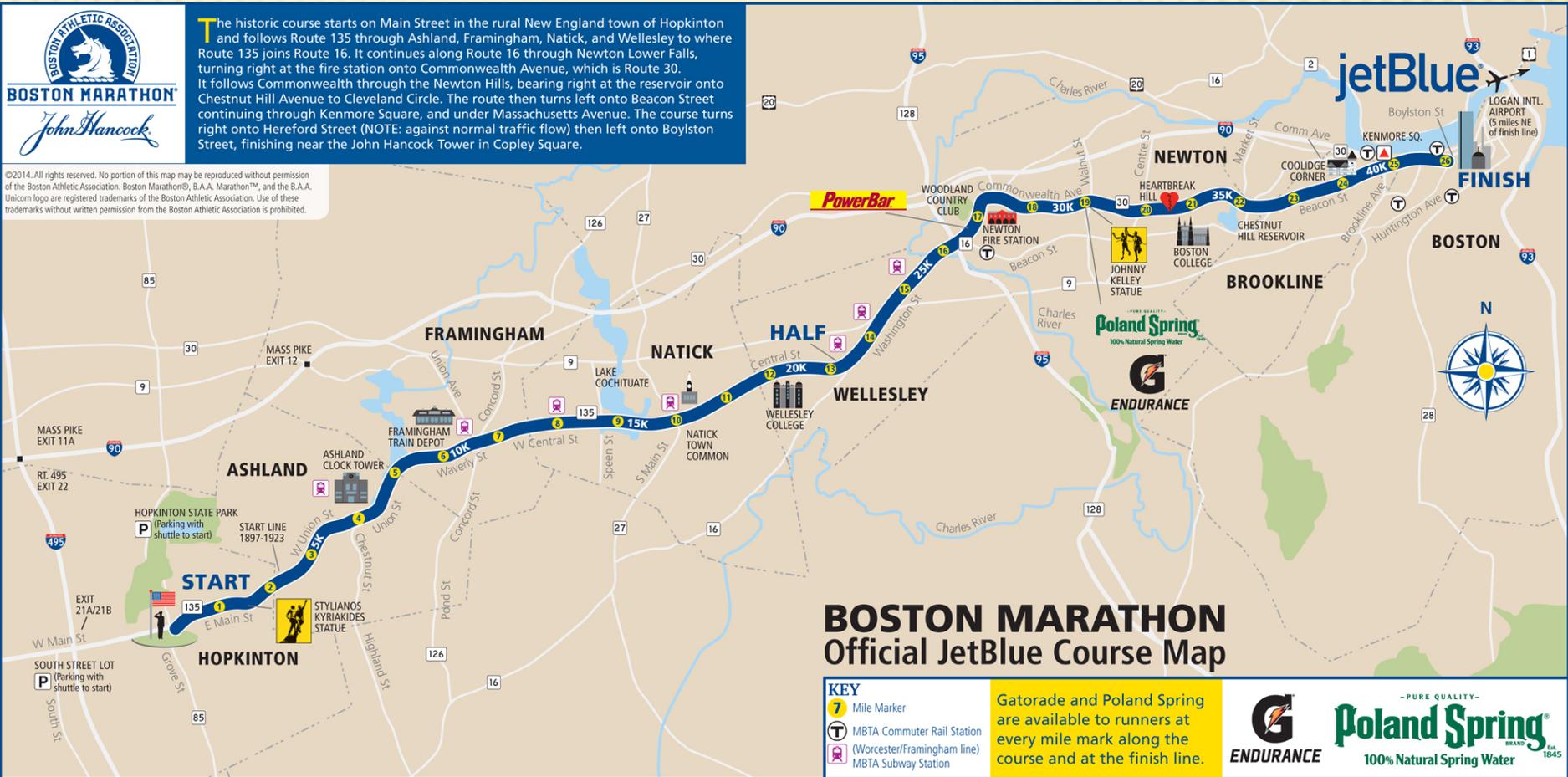
TIPI DI PERCORSO

- ✘ In più giri: adatto per campionati con numeri limitati di atleti;
- ✘ Singolo giro (es. Maratona di Firenze e di Roma): nessun problema di doppiaggi e zona di partenza ed arrivo che coincidono;
- ✘ Punto a punto: partenza e arrivo in luoghi diversi (es. Maratona di Boston).

TIPI DI PERCORSO: SINGOLO GIRO



TIPI DI PERCORSO: DA PUNTO A PUNTO



NORME ORGANIZZAZIONE MANIFESTAZIONI 2018 - ARTICOLO 51

- ✘ Validità della misurazione: **5 anni**; in caso di variazioni anche minime, il percorso deve essere nuovamente misurato.
- ✘ Attenzione: le corse su strada provinciali / regionali che non sono state misurate non possono essere denominate maratona, maratonina, ecc.

LA GARA

- ✘ Partenza con colpo di pistola, cannone, corno o “altro dispositivo”;
- ✘ Comandi per le gare sopra i 400 metri (“Ai vostri posti!”).
- ✘ Nelle gare in cui vi è un grande numero di partecipanti, deve esser dato un segnale cinque minuti, tre minuti e un minuto prima della partenza della gara.

SPUGNAGGI E RIFORNIMENTI



SPUGNAGGI E RIFORNIMENTI (1)

- ✘ Acqua e bevande alla partenza ed all'arrivo.
- ✘ Per tutte le gare: distribuzione di acqua a intervalli di circa 5 km.
- ✘ Per gare oltre 10 km: rifornimenti diversi dall'acqua ogni 5 km; acqua e/o rifornimenti in relazione alle esigenze contingenti.

SPUGNAGGI E RIFORNIMENTI (2)

- ✘ Rifornimenti possono comprendere bevande energetiche, integratori, prodotti alimentari ed altri prodotti diversi dall'acqua.
- ✘ Forniti dal Comitato Organizzatore o dagli atleti che indicheranno in quali postazioni devono essere messi a loro disposizione.
- ✘ Accessibili agli atleti o consegnati da personale autorizzato. Posto di ristoro non si dovrebbe trovare sulla linea del percorso misurato.

SPUGNAGGI E RIFORNIMENTI (3)

- ✘ Un concorrente che si rifornisce, prende acqua fuori dai punti di rifornimento stabiliti (fatta eccezione per ragioni mediche), o prende il rifornimento di un altro atleta deve essere ammonito e, in caso di seconda ammonizione, squalificato.
- ✘ Un atleta può trasportare acqua o rifornimenti a mano o attaccati al suo corpo, la cui provvista sia effettuata all'inizio della gara o in un posto di ristoro ufficiale.

SPUGNAGGI E RIFORNIMENTI (4)

- × **NEW 2018**: Un atleta può ricevere o passare ad un altro atleta acqua o rifornimenti, la cui provvista sia stata effettuata all'inizio della gara o in un posto di ristoro ufficiale.
- × Tuttavia, un supporto continuo da un atleta ad uno o più atleti, potrà essere interpretato come **assistenza** e soggetto ad ammonizione e successiva squalifica

CONDOTTA DI GARA

- ✘ Nelle corse su strada un concorrente può abbandonare il percorso o la pista con il permesso e sotto il controllo di un giudice purché il suo allontanarsi dal percorso non accorci la distanza da percorrere.

(Reg. 240.9).

- ✘ Se l'Arbitro è convinto, dal rapporto di un Giudice o di un Giudice ai controlli o in qualche altra maniera (ndr controllo dei tappeti di passaggio dei chip), che un atleta ha abbandonato il percorso , percorrendo una distanza più breve, deve squalificarlo.

(Reg. 240.10)

L'ARRIVO DI UNA GARA «NO STADIA»; REG. 164.1/2

- ✘ Nel caso di una gara che termina fuori dallo stadio, la linea d'arrivo dovrà essere al massimo di 30 cm di larghezza e di colore contrastante con la superficie della zona di arrivo.
- ✘ I concorrenti devono essere classificati nell'ordine in cui qualunque parte del corpo (il torso con esclusione di testa, collo, braccia, gambe, mani e piedi) raggiunge il piano verticale del bordo più vicino della linea d'arrivo.

IL CRONOMETRAGGIO CON TRANSPONDER; REG. 165,24

- ✘ Permessi solo nelle gare «no stadia» delle Regole 230 (non interamente all'interno dello stadio); 240 e 250 alle seguenti condizioni:
 - a) Il chip non deve ostacolare l'atleta;
 - b) Sistema che si avvia automaticamente allo sparo dello starter e non richiede l'intervento dell'atleta.

Il tempo sarà registrato al secondo superiore.

L'ARRIVO DI UNA GARA «NO STADIA»; OPERATIVITA' GGG



L'ARRIVO DI UNA GARA «NO STADIA»; OPERATIVITA' GGG

- Rilevazione dell'ordine d'arrivo e confronto con quanto rilevato dal sistema transponder;
- Rilevazione dell'arrivo con registratore, quando possibile;
- Presenza sull'arrivo almeno di Delegato Tecnico, Arbitro e Giudice d'Appello fino a 30' dopo la scadenza del tempo massimo.