



La Regola Tecnica 54

RUOLI, COMPITI E OPERATIVITA'
DELLA GIURIA DI MARCIA

- ◇ La marcia è l'unica specialità dell'atletica ad essere completamente disciplinata da una sola regola dall'inizio alla fine: la Regola Tecnica 54. (RT 54)



RT 54

art.1 delinea le distanze ufficiali.

art.2 descrive la marcia, spiega e codifica i due errori da sanzionare.

art.3 stabilisce che chi giudica non è un singolo ma un insieme di giudici che compongono la giuria.

art.4 definisce il ruolo del Giudice Capo.

art.5 e art.6 definiscono le modalità di giudizio : paletta gialla quando il giudice non è pienamente convinto – cartellino rosso quando è certo che l'atleta non rispetta più la regola 54.2.

art.7.1 definisce la squalifica nella forma classica cioè con 3 cartellini rossi da 3 giudici diversi.

54.7.3 nelle gare in cui il regolamento lo consente, vi è una deroga a questo articolo e nel punto 3 si definisce che al ricevimento del 3° cartellino non vi sia la squalifica, ma la permanenza in un'area di penalità per un periodo di tempo legato alla lunghezza della gara.



RT 54

art.8 stabilisce quali sono i comandi per la partenza.

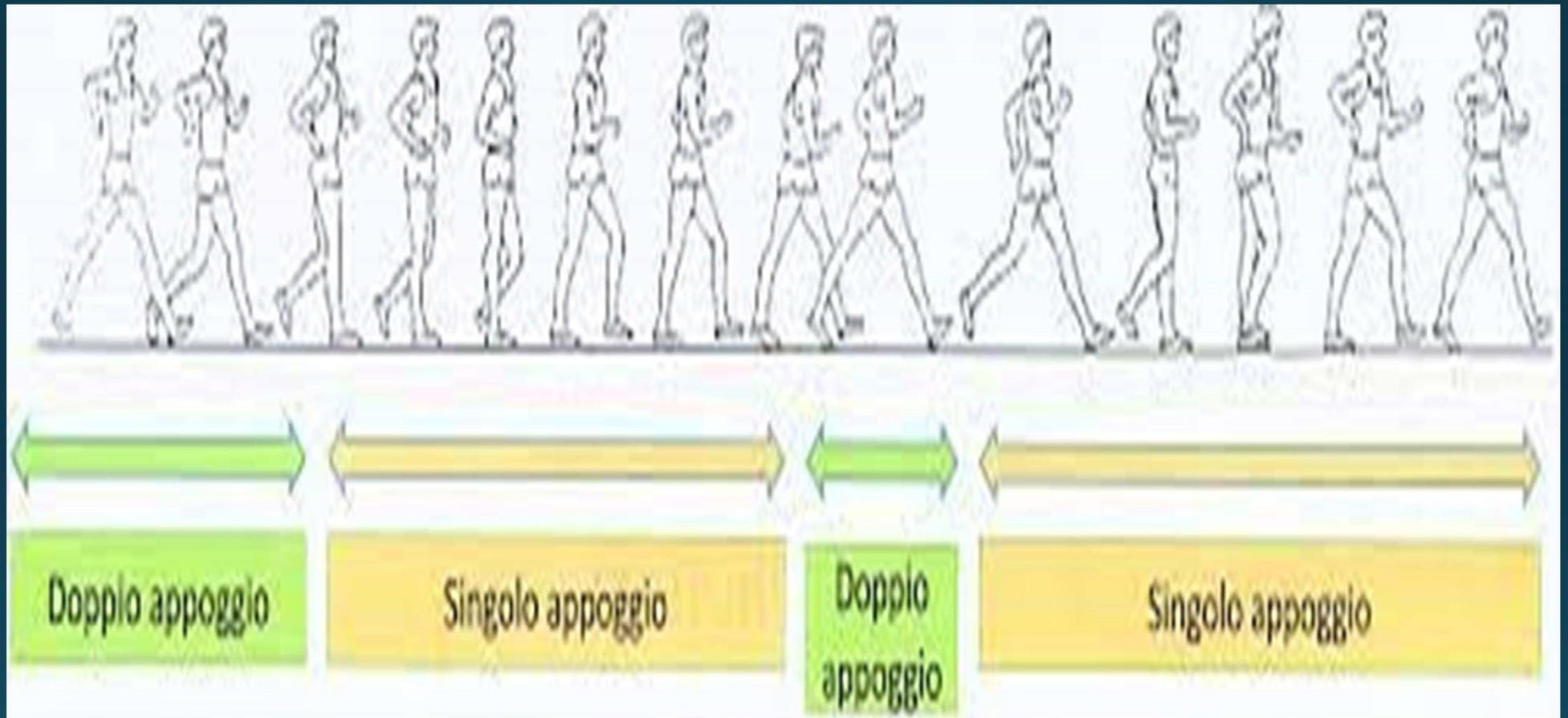
art.9 raccomanda di garantire la sicurezza per gli atleti da parte degli organizzatori soprattutto nelle gare su strada;

art.10 disciplina l'organizzazione e la gestione dei punti di spugnaggio e rifornimento ;

art.11 definisce la lunghezza minima e massima di un percorso di una gara di marcia su strada;

art.12 e **art.13** descrivono come e quando un atleta può lasciare il percorso senza percorrere una distanza inferiore e quando un atleta deve essere sanzionato per avere abbandonato il percorso o percorso una distanza inferiore





Errori sanzionabili

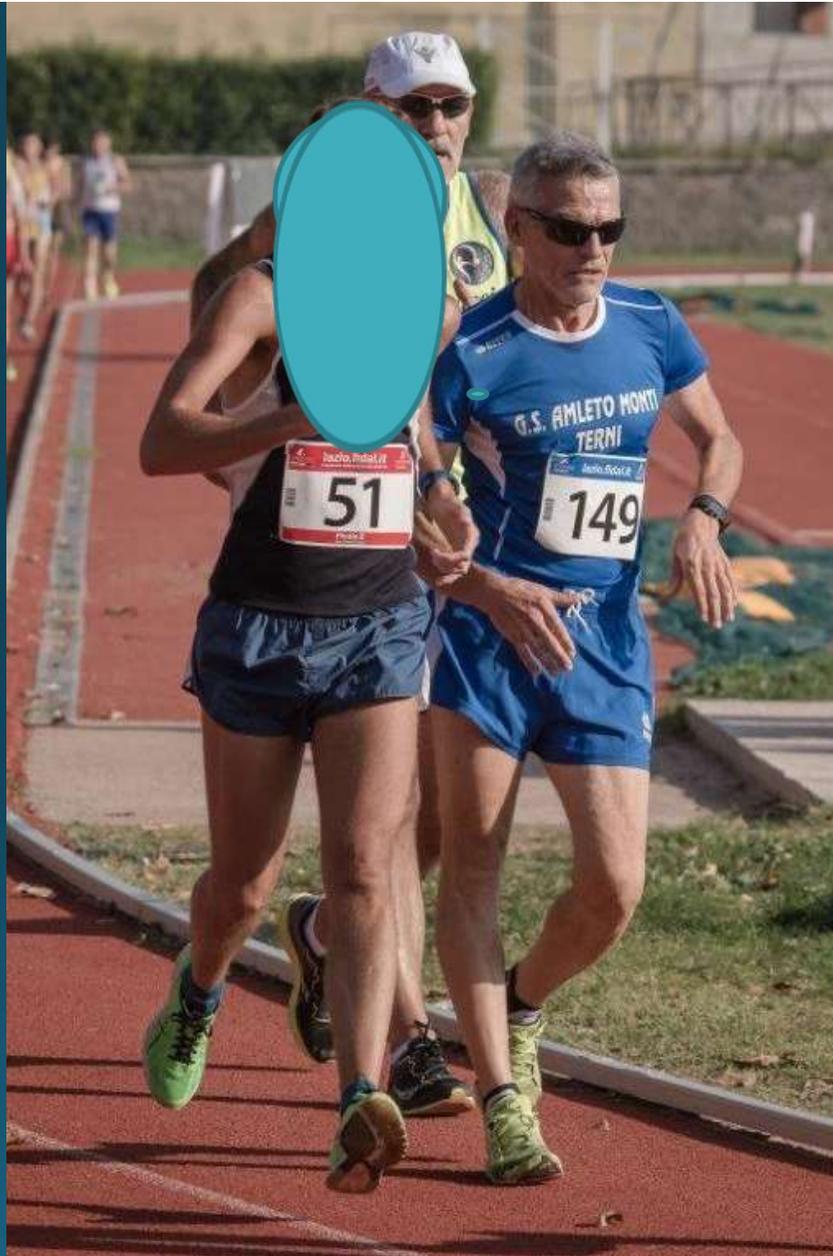
SOSPENSIONE



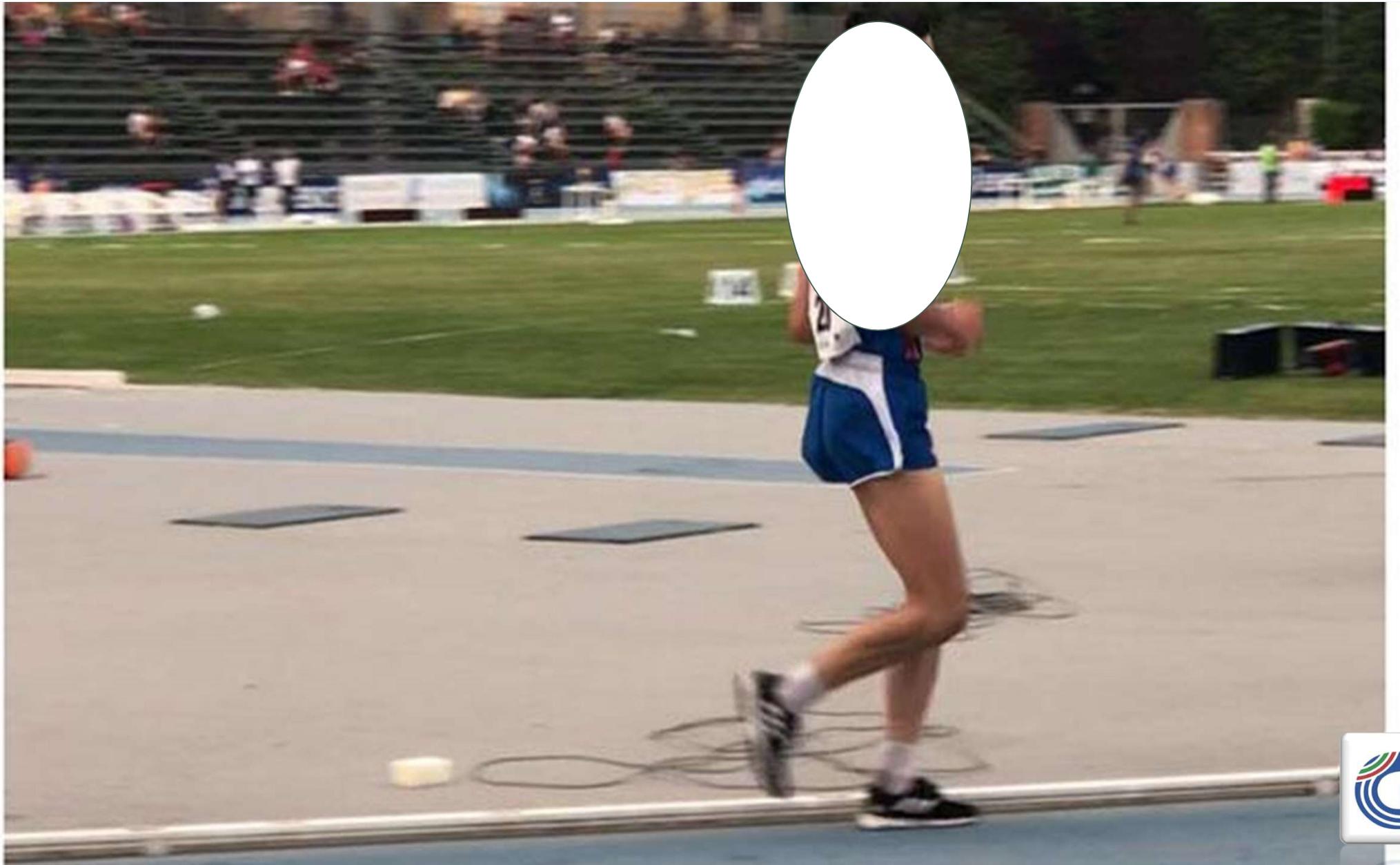
sbloccaggio













IL RISPETTO DELLA REGOLA RT 54 E' DEMANDATO ALLA GIURIA DI MARCIA CHE E' COSI' COMPOSTA:

- **Giudice capo**
- **Giudici di marcia**
- **Segretario**
- **Addetti al tabellone**
- **Addetti alla Zona di Penalità**
- **Assistente al Giudice Capo**



La “parte giudicante” della Giuria è formata da

- **Giudice Capo**

- **Giudici di Marcia**

Sono giudici specialisti

e giudicano con i propri occhi e la loro esperienza

No foto

No video

No fermoimmagine



Con quali strumenti ?

- Palette gialle
- Cartellini Rossi (Red Card)



QUANDO ?

Palette Gialle

quando il giudice non è ancora completamente convinto che l'atleta osservi interamente la RT 54 gli mostra la paletta con il simbolo dell'infrazione .Può mostrare all'atleta una sola volta la paletta gialla per ciascuna delle due infrazioni.

Trascrive poi sul suo foglio riepilogativo l'orario in cui l'ha mostrata. (54.5)

Cartellini Rossi

quando IL GIUDICE si convince che l'atleta non rispetta più la regola riguardo lo sbloccaggio o la sospensione compila un cartellino rosso (RT 54.6)

Anche il cartellino rosso viene scritto sul suo foglio riepilogativo (il giudice può dare un solo cartellino rosso per ogni atleta)



QUANDO UNA PALETTA GIALLA DIVENTA UN CARTELLINO ROSSO ?

QUANDO IL GIUDICE **SI CONVINC**
DEFINITIVAMENTE CHE L'ATLETA INFRANGE LA
REGOLA 54.2

E' SICURO DELL'ERRORE ,DELLA SUA CONTINUITA' E DEL
FATTO CHE ABBIA TRATTO VANTAGGIO

- **BEN VISIBILE ALL'OCCHIO UMANO**
- **INFRAZIONE RIPETUTA PIU' VOLTE**
- **INDEBITO VANTAGGIO**



Tutto quello che non è scritto nel Regolamento ma che è consigliato fare

Ogni giudice di marcia deve agire con la massima professionalità, imparzialità e buona fede

- ▶ **In caso di forte dubbio ...**
- ▶ **Non deve pensare che essere un buon giudice di marcia.....**
- ▶ **Prima di dare un cartellino rosso**

Ricordiamoci che ogni gara fa storia a se'.



Dove si posizionano i giudici per CONTROLLARE il gesto tecnico?

- Nelle gare su pista outdoor ed indoor
- Nelle gare su strada
- L'atleta deve essere controllato e giudicato solo **quando è in posizione di PROFILO** e quando transita nello spazio compreso in un angolo di 90° nella visuale del giudice.
- L'atleta non va giudicato né in posizione frontale né di spalle.

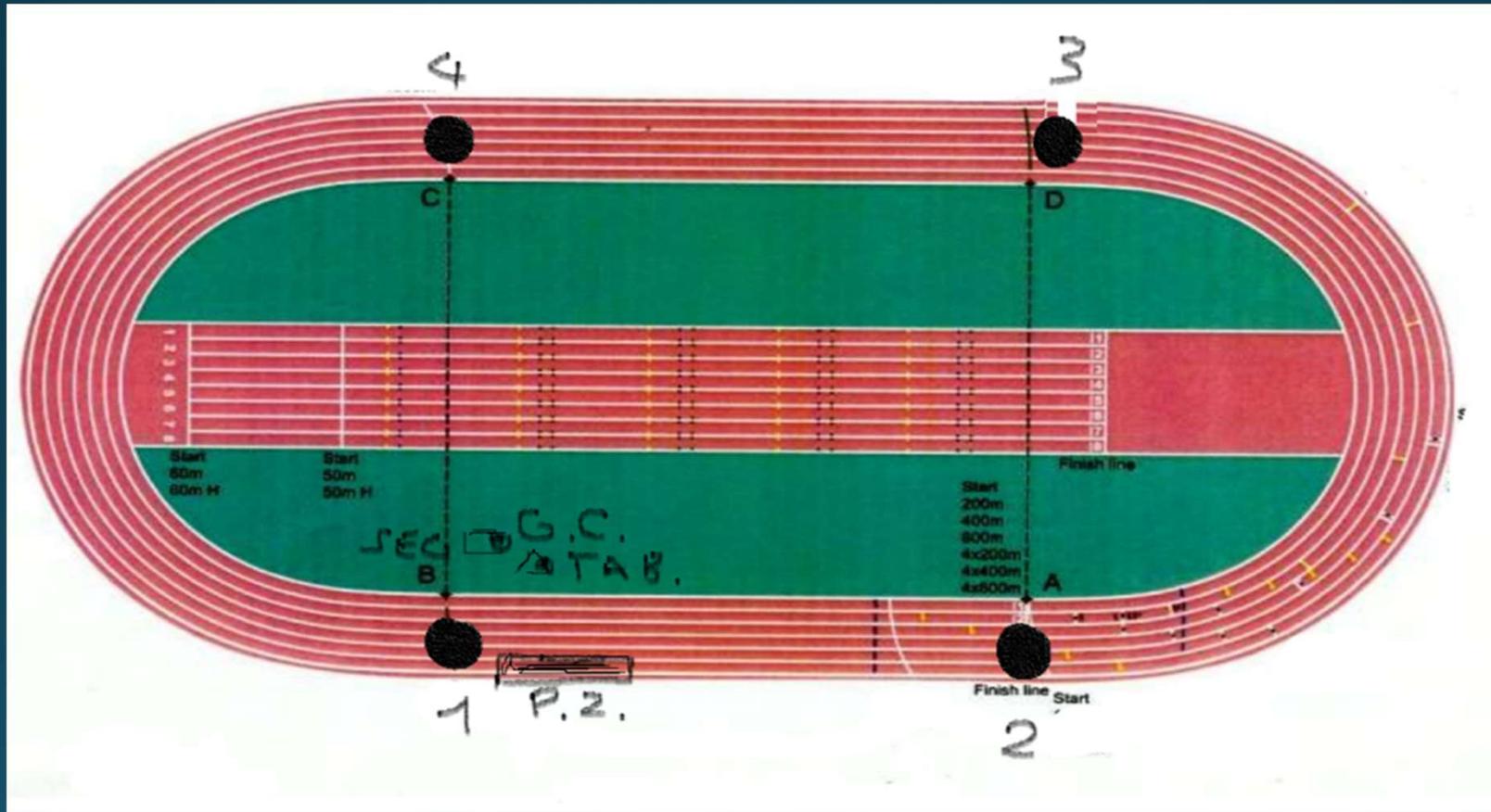




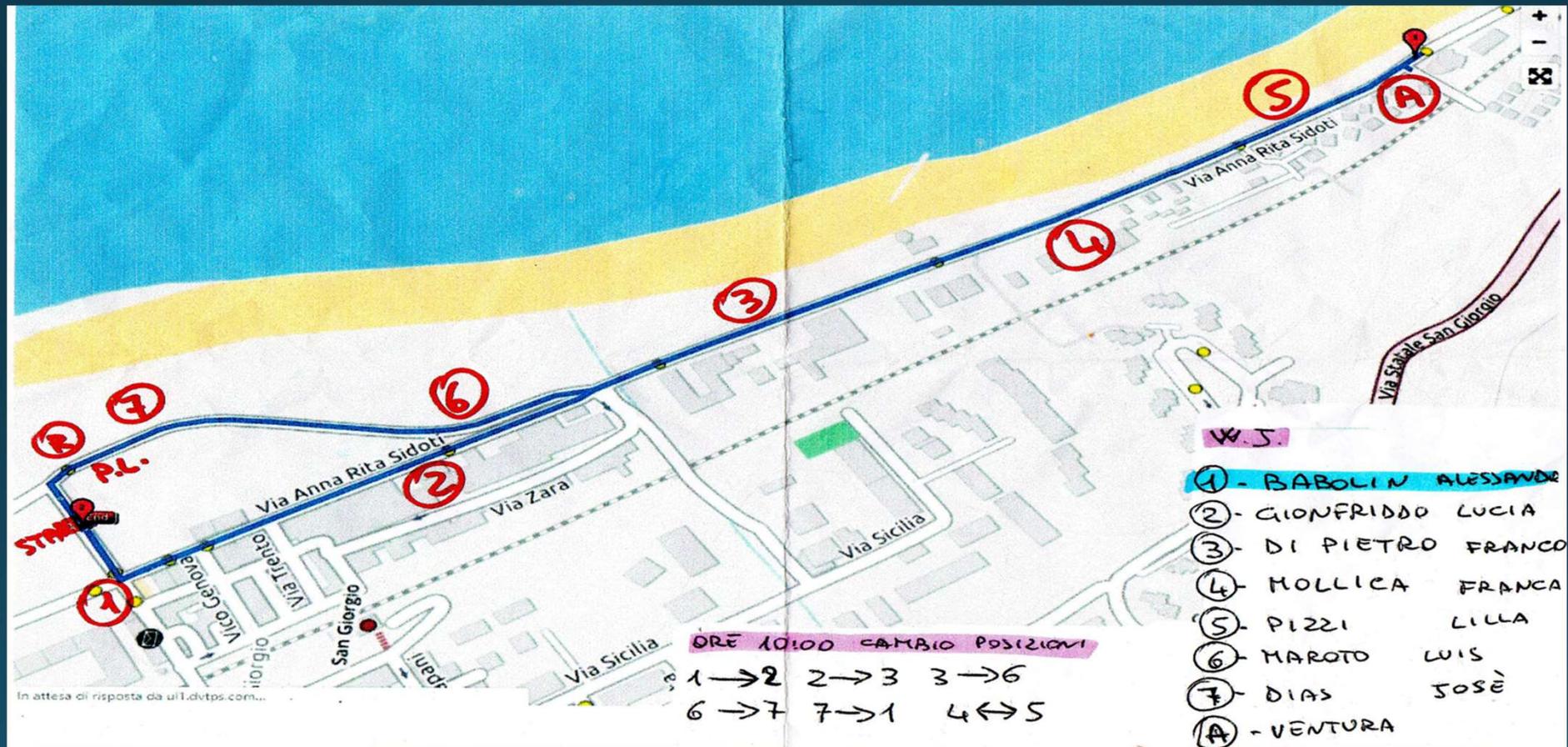
Nell'ultimo giro di gara, il Giudice Capo si sposterà dalla zona della segreteria per posizionarsi a ridosso della linea d'arrivo e, se necessario, squalificare qualunque atleta che non rispetti più la Regola Tecnica 54, anche se questi non ha ricevuto alcun cartellino rosso (con particolare attenzione in caso di arrivi in volata).



PISTA INDOOR



Percorso di una gara su strada









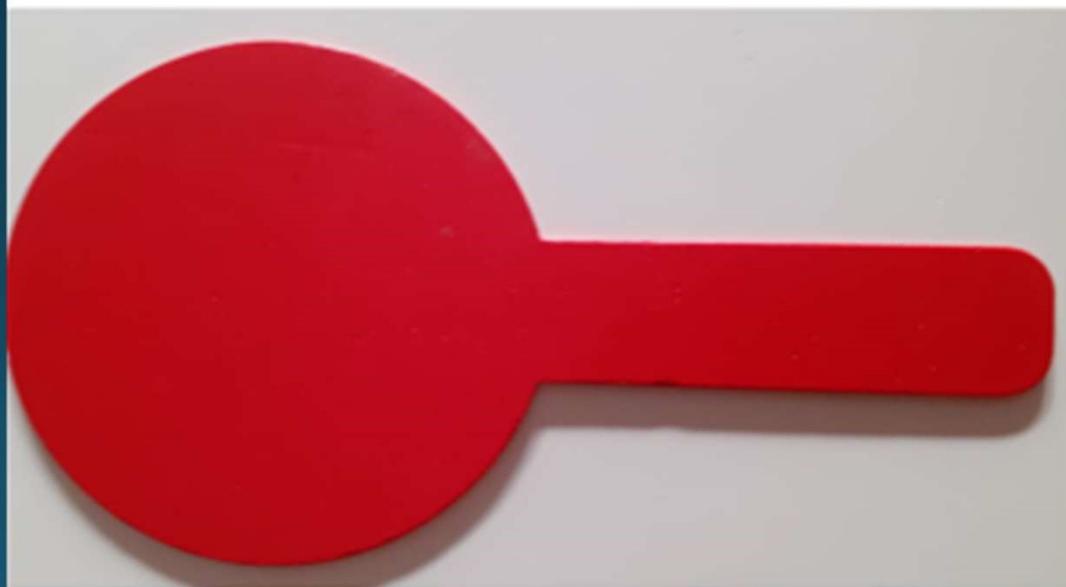
Il Giudice Capo

È l'unico componente della giuria di marcia che può squalificare un atleta mostrandogli la Paletta Rossa.

- Squalifica un atleta quando quest'ultimo ha ricevuto 3 cartellini rossi da 3 giudici diversi oppure al 4° cartellino rosso di un altro giudice diverso dai primi tre se in quella gara è prevista la Zona di Penalità.
- Può squalificare un atleta negli ultimi 100 mt di gara quando quest'ultimo mostra chiaramente di non rispettare la Regola Tecnica 54.2, anche se questo atleta non ha ricevuto nessun cartellino rosso (RT 54.4.1), lasciandolo comunque finire la gara e notificandogli la squalifica dopo l'arrivo



**GIUDICE CAPO
DI MARCIA**



Il Giudice Capo

In Italia : fino a dicembre 2022 poteva operare anche come COMPONENTE DI GIURIA, mostrando sia le palette gialle sia compilando i cartellini rossi.

Da gennaio 2023 non vi è più questa deroga al RTI e anche in Italia il G. Capo squalificherà direttamente solo negli ultimi 100 metri.

Il Giudice Capo inoltre può avvalersi dell'operato di uno o più Assistenti, solamente per notificare la squalifica ma questi non possono operare come **Giudici di Marcia (RT 54.4.2)**.



Compiti del Giudice Capo

- ❖ Verifica molto prima dell'inizio della competizione che tutto sia stato predisposto per il regolare svolgimento della gara (tavolo per la segreteria, tabelloni, zona di penalità, sistema di raccolta dei cartellini rossi);
- ❖ Predisporre una riunione pre-gara con i componenti della sua giuria assegnando loro un numero di riconoscimento, la loro posizione sulla pista o sul percorso, dando indicazioni sulla gestione della gara che si dovrà giudicare.



Dopo la gara:

- analizza e commenta assieme a tutti i componenti della giuria l'esito della gara;
- compila il Summary (mod.36) e lo spedisce all'Ufficio Centrale GGG entro 7 giorni dalla gara (solo per le gare nazionali);
- compila la Valutazione Tecnica e Comportamentale dei componenti della sua Giuria e lo invia all'Ufficio Centrale GGG (solo per le gare nazionali).



TABELLONE MARCIA

BIB/ATLETA	CARTELLINI ROSSI				BIB/ATLETA	CARTELLINI ROSSI			
	1	2	3	DQ.		1	2	3	DQ.
101					100	>	>	>	>
102	~				116				
103					117				
104					118				
105					119				
106	>	~	>		120				
107	>				121				
108	~	>	>		122	>			
109									
110									
111									
112	>	~	>						
113									
114	~								
115									



NE MARCIA

BIB/ATLETA	CARTELLINI ROSSI			
	PITLANE		DQ.	
	1	2	3	4
264	~			
269	>			
231	~			
227	~			
232	~	>		
225	>			
228	~			
263	>			
263	>			
271	>			



La parte “non giudicante” della Giuria di Marcia e’ formata da Giudici non necessariamente specialisti della marcia

➤ **Segretario**

➤ **Addetti al tabellone**

➤ **Assistenti al Giudice Capo se presenti**

➤ **Addetti alla Zona di Penalità**



IL SEGRETARIO

Anche se può essere un Giudice non specialista della Marcia deve essere molto esperto perché lui ha un ruolo di massima importanza nella gestione della gara.

Dove si posiziona?

Si posiziona con un tavolo di appoggio in prossimità del traguardo, a circa 80 mt dall'arrivo, vicino al tabellone delle squalifiche e, possibilmente, vicino alla zona di penalità ove prevista.

Cosa deve fare?

Riceve i cartellini rossi che arrivano dai giudici di marcia e ne controlla l'esatta compilazione: verifica che ci sia il numero di riconoscimento e la firma del giudice, il pettorale dell'atleta, il motivo e l'ora della compilazione del cartellino rosso.

In caso di errore o incompletezza, rimanda indietro il cartellino rosso al giudice che lo ha compilato.



Mod. 13

Cartellino Rosso
(Red Card) 

Distanza:			
Uomini/Donne	UOMINI		
Numero atleta	100		
Motivo:	~	Ors	Minuto
	>	16	32
Firma del Giudice:	Giudice No:		
	1		

Manca FIRMA

Mod. 13

Cartellino Rosso
(Red Card) 

Distanza:			
Uomini/Donne	UOMINI		
Numero atleta	100		
Motivo:	~	Ors	Minuto
	>	16	32
Firma del Giudice:	Giudice No:		
AAAAAAAAA			

Manca N. GIUDICE

Mod. 13

Cartellino Rosso
(Red Card) 

Distanza:			
Uomini/Donne	UOMINI		
Numero atleta			
Motivo:	~	Ors	Minuto
	>	16	32
Firma del Giudice:	Giudice No:		
AAAAAAAAA	1		

Manca N. ATLETA

Mod. 13

Cartellino Rosso
(Red Card) 

Distanza:			
Uomini/Donne	UOMINI		
Numero atleta	100		
Motivo:	~	Ors	Minuto
	>		
Firma del Giudice:	Giudice No:		
AAAAAAAAA	1		

Manca ORA E MOTIVO



Altri Compiti del SEGRETARIO

- **Trascrive i dati dei cartellini rossi nell'apposito modulo mod.32 Nota del Segretario**
- **Comunica all'addetto al Tabellone delle Ammonizioni i numeri di Pettorale di tutti gli atleti che hanno ricevuto un cartellino rosso con la relativa infrazione.**
-
- **Comunica immediatamente al Giudice Capo quando un atleta ha ricevuto tre cartellini rossi da tre giudici diversi affinché il Giudice Capo indirizzi l'atleta nella zona di penalità, ove prevista dal regolamento della gara (RT 54.7.3), oppure lo squalifichi direttamente.**



ADDETTI AL TABELLONE

Lo scopo del tabellone, posizionato in prossimità del tavolo della segreteria di marcia, è quello di informare gli atleti sul numero di ammonizioni (Cartellini Rossi) che ricevono durante tutta la gara in modo che questi siano continuamente e immediatamente informati sui loro eventuali rischi di squalifica

Gli addetti al tabellone sono in stretto contatto con il Segretario e devono trascrivere sul tabellone con rapidità e chiarezza il pettorale dell'atleta e vicino ad esso i simboli dell'infrazione alla Regola Tecnica 54 pari al numero dei cartellini rossi ricevuti dallo stesso atleta.

Possono anche non essere Giudici specialisti nella marcia.



ASSISTENTE AL GIUDICE CAPO

Ha il solo compito di comunicare all'atleta la sua squalifica, mostrandogli la paletta rossa quando il Giudice Capo lo autorizza a farlo.

Viene utilizzato soprattutto nelle gare su strada, quando il percorso è lungo più di un chilometro e si posiziona su indicazione del giudice capo nella parte opposta del circuito o del percorso rispetto alla posizione del G.C. stesso.

Non deve operare assolutamente come Giudice di marcia, cioè non deve mostrare le palette gialle né compilare i cartellini rossi e quindi **potrebbe anche essere un Giudice non specialista della marcia.**



ZONA DI PENALITA'

Una zona di penalità deve essere utilizzata per qualsiasi gara i cui regolamenti lo permettono.

Non più squalifica al ricevimento del terzo cartellino rosso, bensì la rimanenza dell'atleta in questa zona per un periodo ben definito a seconda della lunghezza della gara (30 secondi fino ai 5 Km e poi 1 minuto ogni 10 km e 3,5 minuti per i 35 Km).

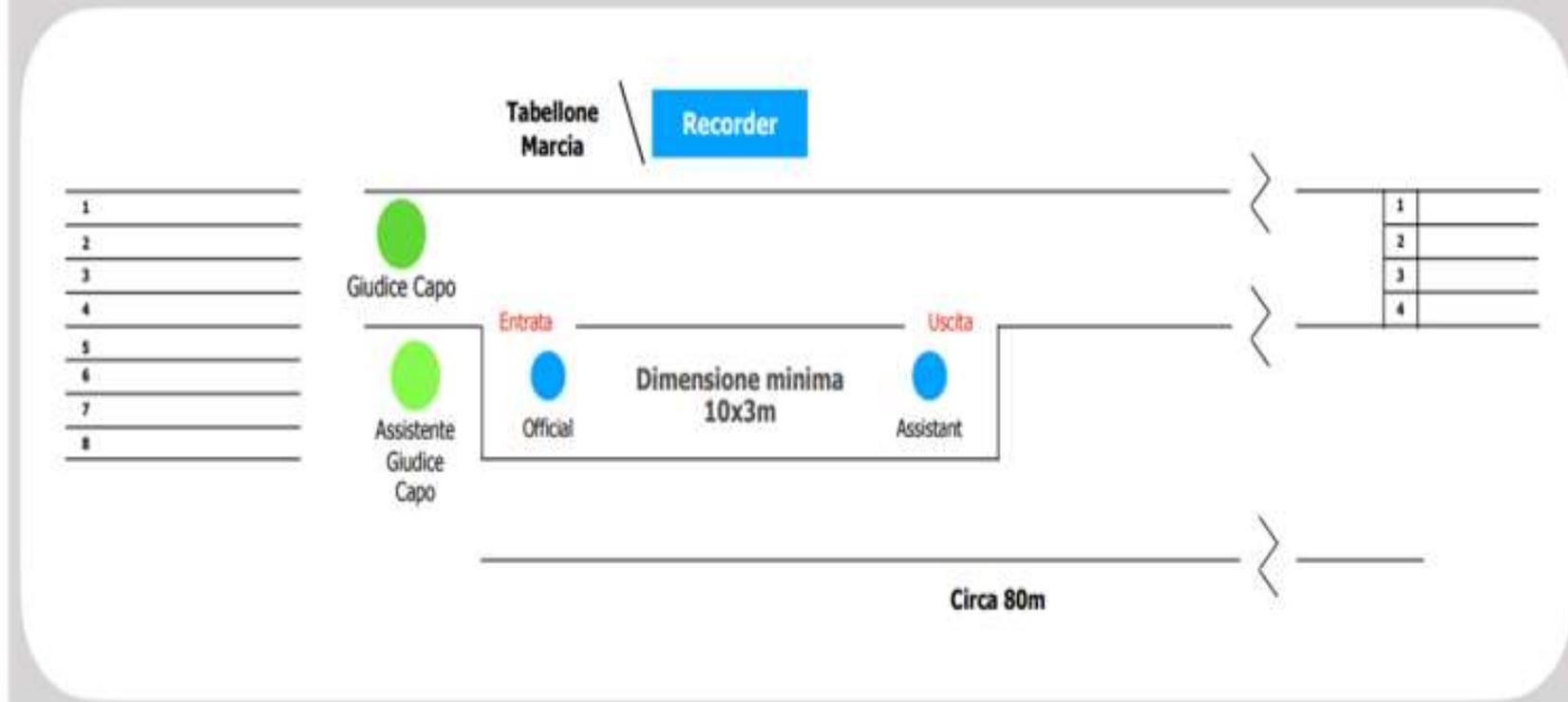
Se un atleta riceve il 3° cartellino rosso e nella parte finale della gara e non è più possibile indirizzarlo nella zona di penalità, l'Arbitro sommerà al suo tempo di arrivo il tempo imposto dalla zona di penalità adeguando di conseguenza l'ordine di arrivo.

Se un atleta, una volta uscito dalla zona di penalità o mentre vi è ancora dentro, riceve un quarto cartellino rosso, verrà squalificato (RT 54.7.5).

I giudici incaricati dal Giudice Capo alla gestione della Zona di penalità possono essere anche non Giudici specialisti della Marcia.



Schema tipo per gare in pista



. Grazie infinite per
l'attenzione!



Nelle prossime slide ci sono Esempi di Tabellone che evidenziano l'omogeneità di giudizio di una giuria di marcia in una gara di marcia regionale.

In quella successiva l'esatto contrario : ogni componente della giuria ha visto in quella gara una cosa diversa e questo dobbiamo sempre cercare che non si verifichi.





TABELLONE MARCIA

BIB/ATLETA	CARTELLINI ROSSI			
	1	2	3	4
1				
2	2			
3	<	<	<	<
4	<			
5	<			
6				
7	<			
8				
9	<			
10	<			
11				
12				
13				
14				

BIB/ATLETA	CARTELLINI ROSSI			
	1	2	3	4
15				
16				
17				
18	<	<	2	<
19	2	2	2	2
20				
21				
22				
23				
24				
25				
26				
27				
28				



AMMG.				AMMONIZIONI			
N°	1	2	3	N°	1	2	3
449	<			445	<		
441	<	<		457	<	<	
455	<	<		485	<		
461	<			459	<		
438	<			443	<		
439	<			453	<		
436	<			452	<		
448	<			447	<		
450	<			446	<		
				456	<		
				433	<		
				434	<		
				435	<		

