



# **PROGETTO GIUDICI AUSILIARI 2024**

a cura del Gruppo Giudici di Gara FIDAL

# INDICE

Contenuti del corso

## 01

### IL RUOLO E I REGOLAMENTI

Chi sono i Giudici di  
Gara e quali sono i  
nostri regolamenti

## 02

### LE DISCIPLINE E LO STADIO

Quali sono le  
discipline e in quale  
spazio si svolgono

## 03

### LE CORSE

Dalla velocità al  
mezzofondo

## 04

### I CONCORSI

Lanci – Peso,  
Martello, Disco e  
Giavellotto  
Salti in estensione –  
Lungo e Triplo  
Salti in elevazione –  
Alto e Asta

## 05

### I CONCORSI – CLASSIFICHE

Esercitazioni sulle  
classifiche dei  
Concorsi orizzontali  
e verticali

## 06

### ALTRI RUOLI E SERVIZI

Servizi generali, di  
ausilio alle giurie,  
organizzativi e di  
coordinamento

# **Il Ruolo e i Regolamenti**

# 01

# Il Ruolo e i Regolamenti

Il Gruppo Giudici di Gara della FIDAL è l'organismo che ha il compito di controllare le manifestazioni di Atletica Leggera, con completa autonomia giudicante e competenza tecnica, senza alcun vincolo di subordinazione.



# Il Ruolo e i Regolamenti

Il Giudice è quindi parte integrante del mondo dell'atletica, come i Tecnici ed i Dirigenti, su una scena che ha come protagonisti assoluti gli Atleti. È un modo diverso di esprimere il proprio servizio allo sport.



# Il Ruolo e i Regolamenti

Quali Regolamenti dobbiamo conoscere e far rispettare?

- ❑ Regolamento Tecnico Internazionale  
(Competition & Technical Rules) – World Athletics
- ❑ Norme Attività – FIDAL
- ❑ Disposizioni Applicative – GGG

# Il Ruolo e i Regolamenti

Cosa fa un Giudice Ausiliario?

- ❑ I Giudici Ausiliari svolgono compiti non giudicanti nell'organigramma delle giurie. L'età minima richiesta è di 16 anni.
- ❑ Possono essere indicati, oltre che dagli Organismi regionali e provinciali del GGG, anche direttamente dalle Società affiliate alla Federazione, che ne garantiranno la competenza.

# Il Ruolo e i Regolamenti

Lo scopo di questo corso è presentare le principali norme dell'Atletica Leggera, permettendo ai futuri Giudici Ausiliari non solo di poter svolgere correttamente le mansioni «non giudicanti» indicate dal Regolamento GGG, ma anche di muoversi con *consapevolezza* e in sicurezza all'interno di uno stadio per l'Atletica.



## **Safetyp!**

*In alcune slide troverai questo riquadro: contiene consigli per la tua **sicurezza***

# Il Ruolo e i Regolamenti

Un consiglio prima di proseguire!

Il Regolamento è strutturato in «pacchetti» di Regole che si applicano, in maniera simile o identica a seconda dei casi, su più discipline diverse. Questa coerenza all'interno del Regolamento aiuta molto la memorizzazione delle Regole.

**Le Discipline e lo Stadio**

**02**

# Le Discipline e lo Stadio

L'Atletica Leggera è uno sport che comprende numerose *discipline* che possono svolgersi contemporaneamente.

La maggior parte di queste discipline si disputano all'interno di uno Stadio: le *corse* avvengono su una pista ad anello che viene percorsa in senso antiorario, divisa in corsie numerate dall'interno verso l'esterno; le altre discipline, chiamate *concorsi*, si svolgono in aree dedicate chiamate *pedane*.

Le discipline che non si svolgono completamente in uno stadio sono definite *non-stadia*.

# Le Discipline e lo Stadio

- ❑ Corse
  - Velocità (con e senza ostacoli)
  - Mezzofondo
  - Marcia
  - Staffette
- ❑ Concorsi
  - Lanci
  - Salti in estensione
  - Salti in elevazione
- ❑ Prove multiple

# Le Discipline e lo Stadio

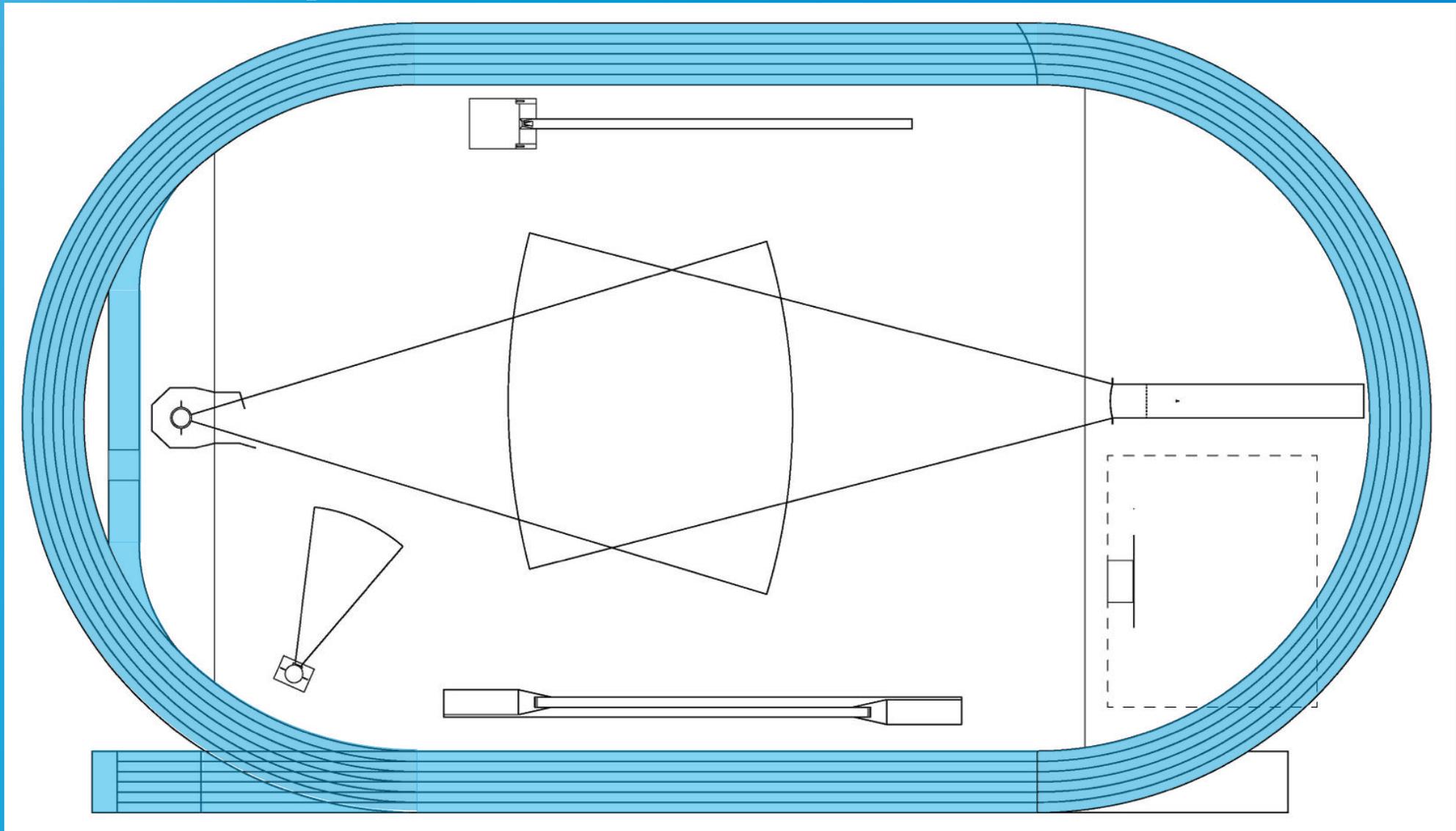
## ▣ Corse non-stadia

- Corse su strada (maratona, mezza maratona, altre distanze)
- Marcia su strada
- Cross (corsa campestre)
- Corsa in montagna (in salita, in salita e discesa)
- Trail

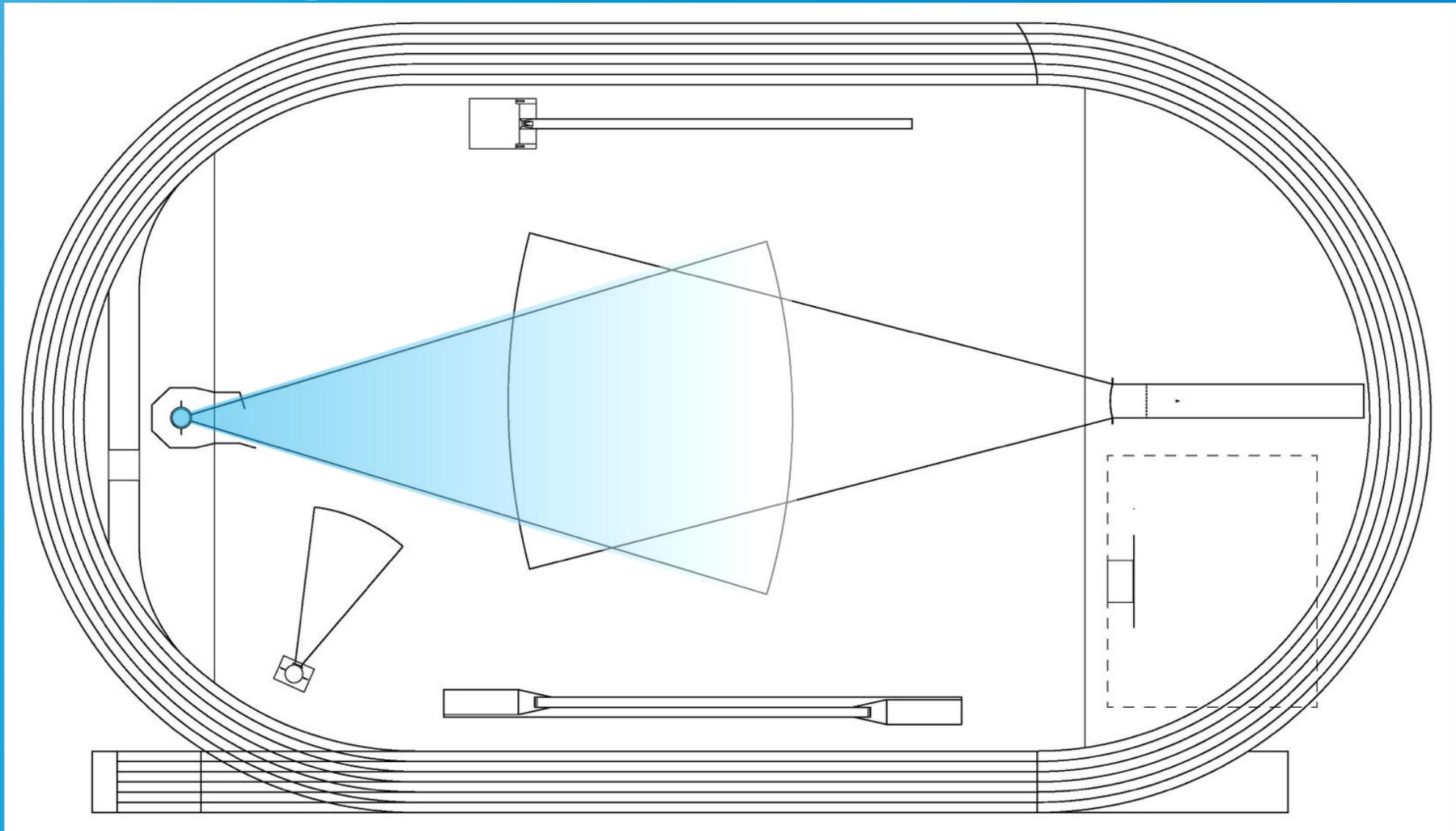
# Le Discipline e lo Stadio



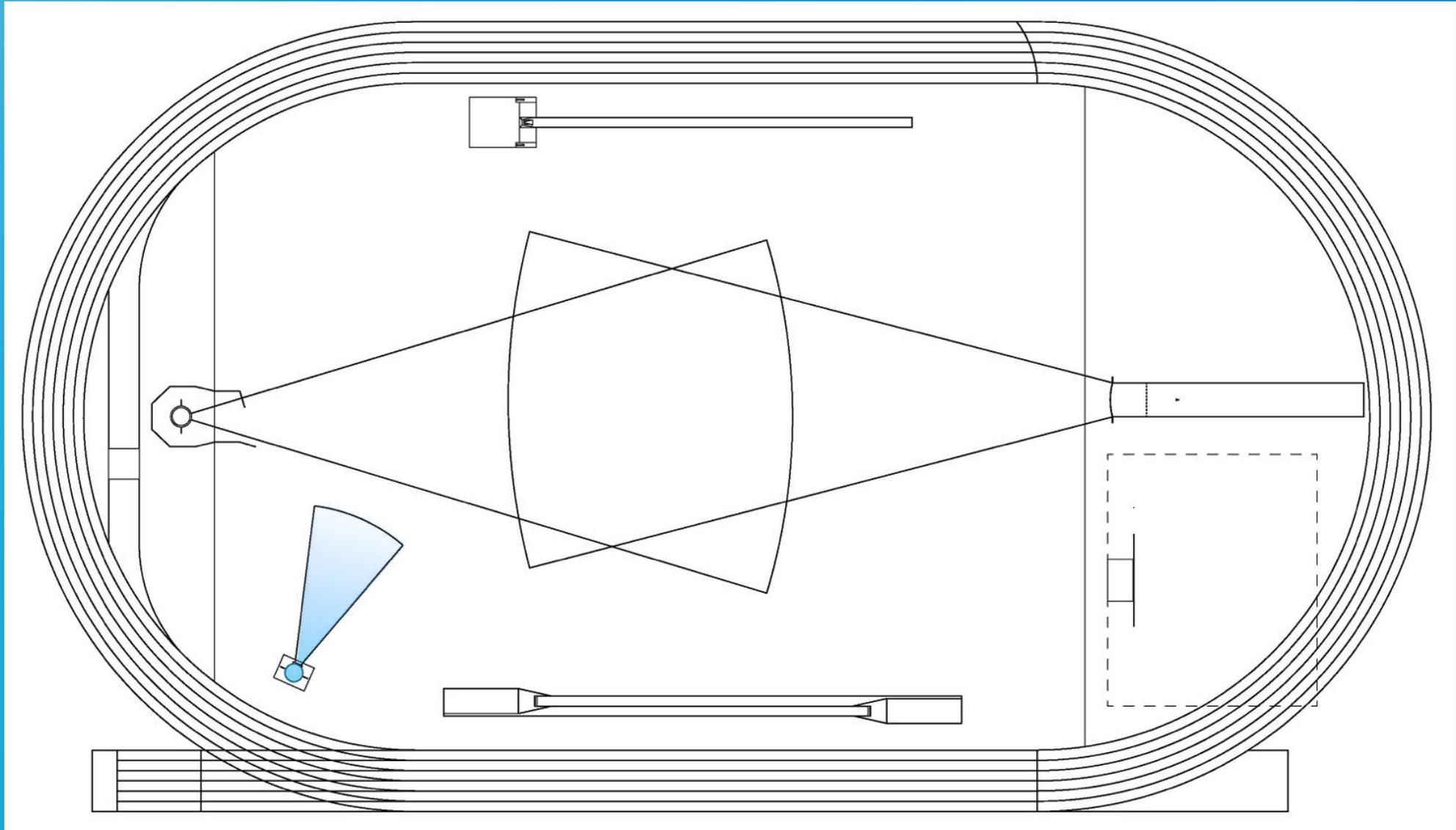
# Le Discipline e lo Stadio



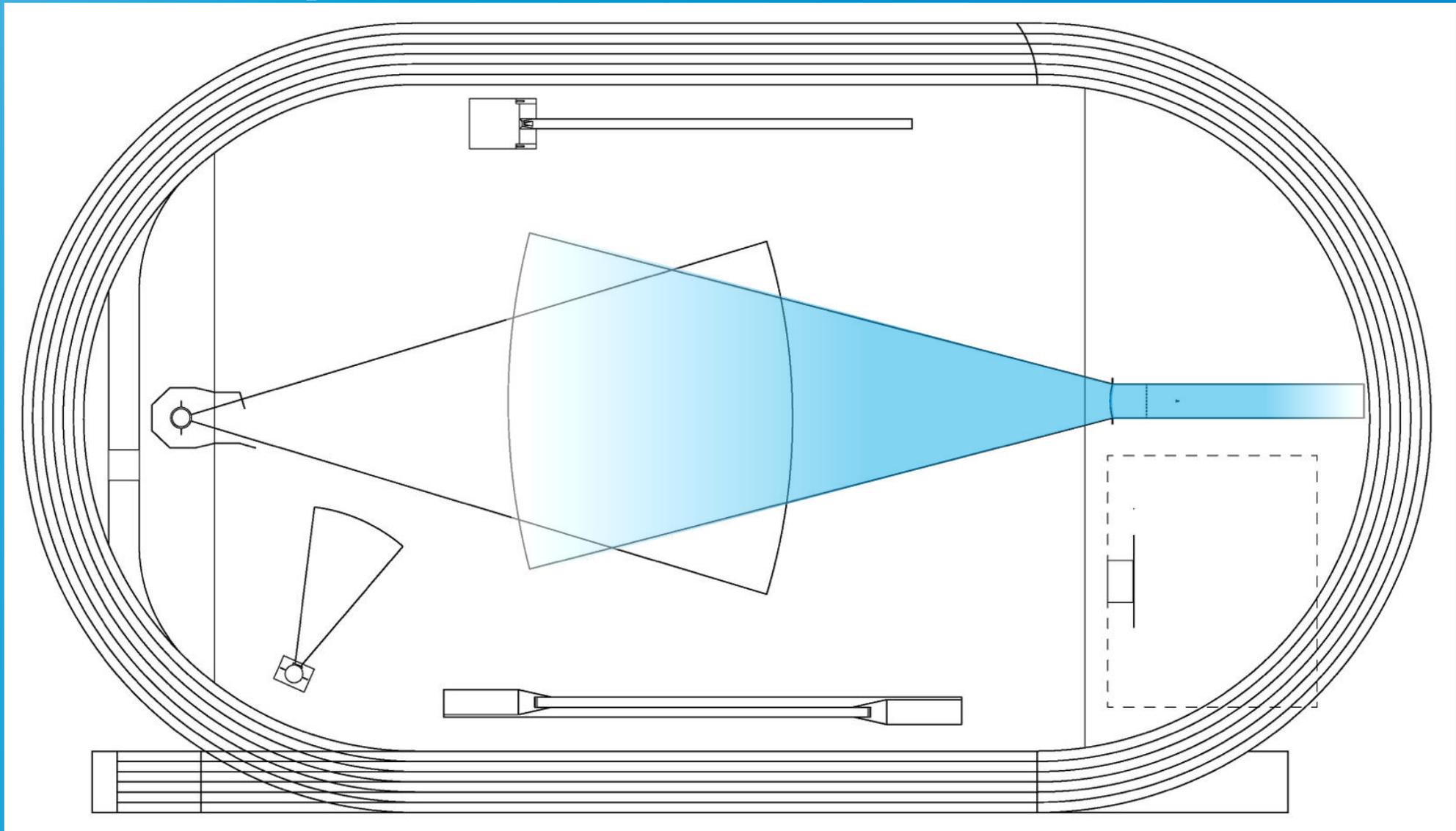
# Le Discipline e lo Stadio



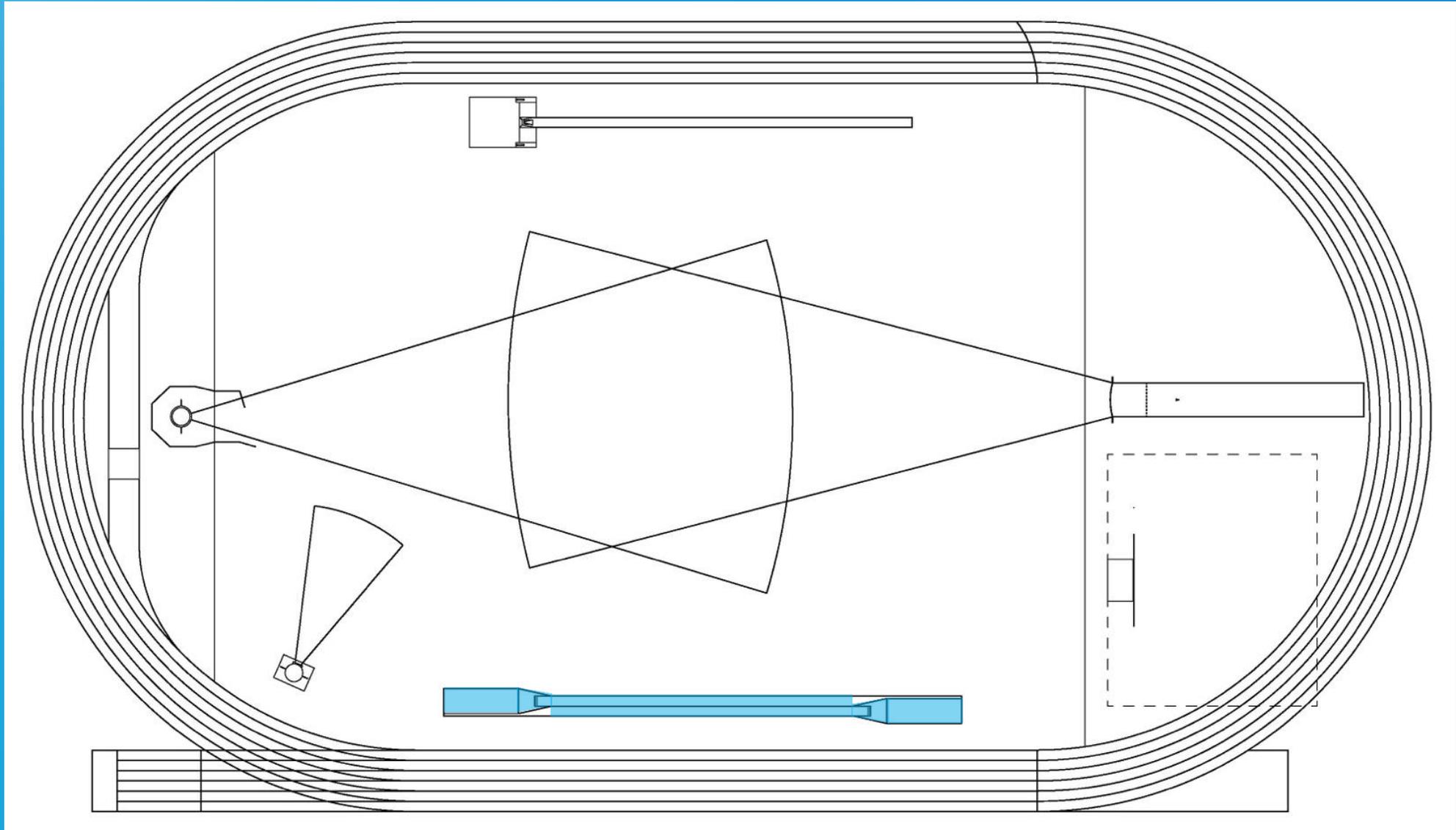
# Le Discipline e lo Stadio



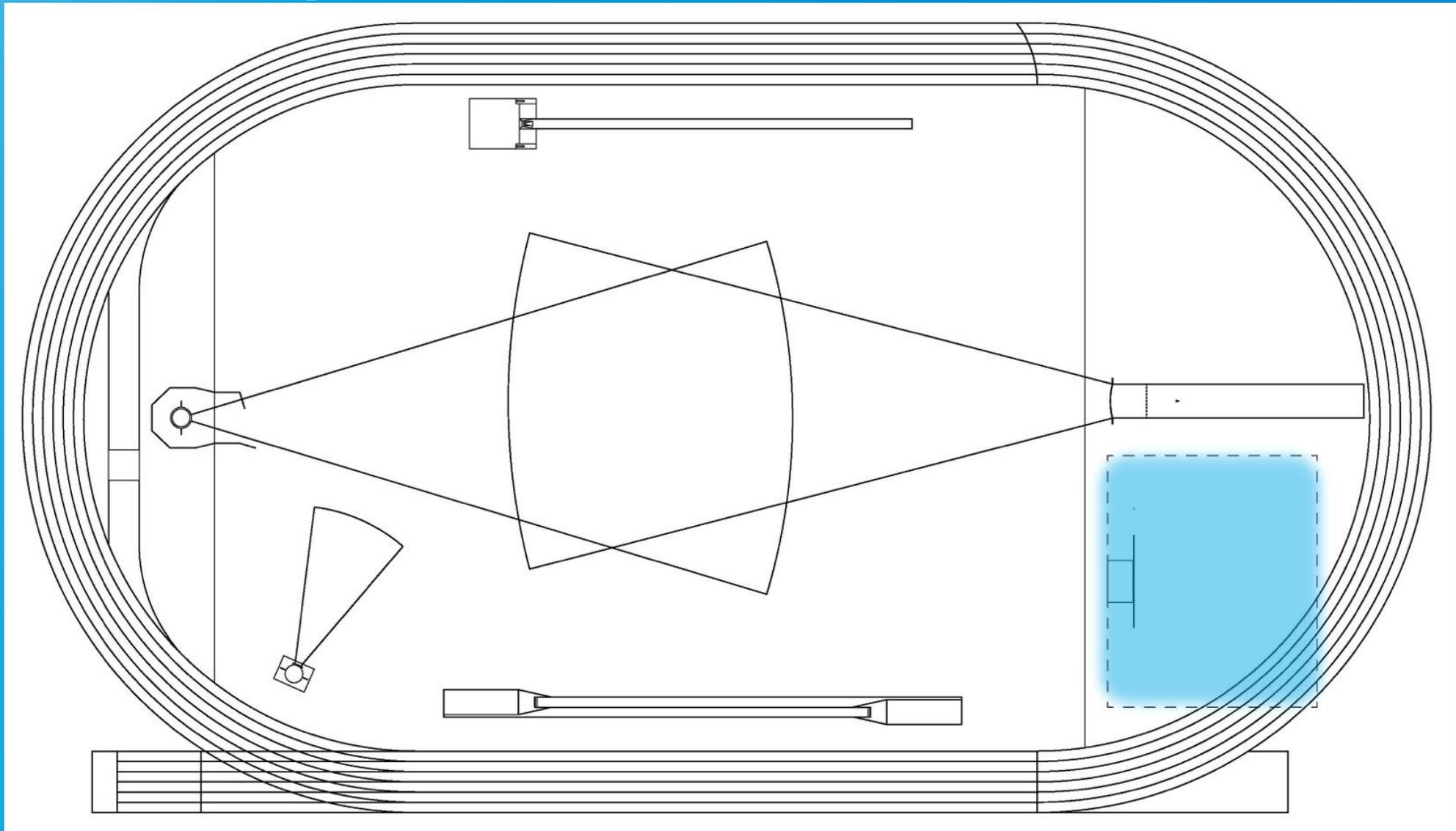
# Le Discipline e lo Stadio



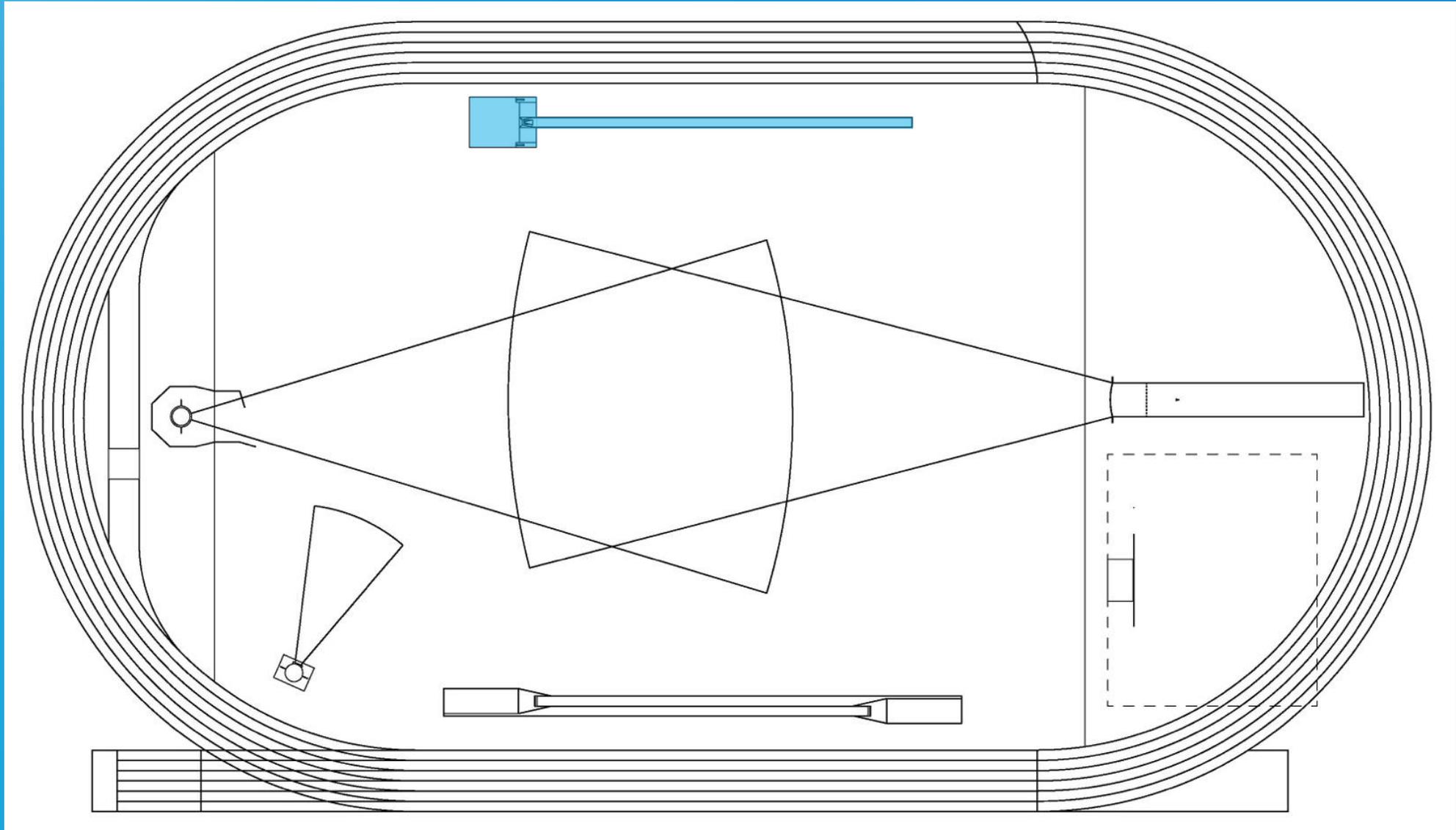
# Le Discipline e lo Stadio



# Le Discipline e lo Stadio



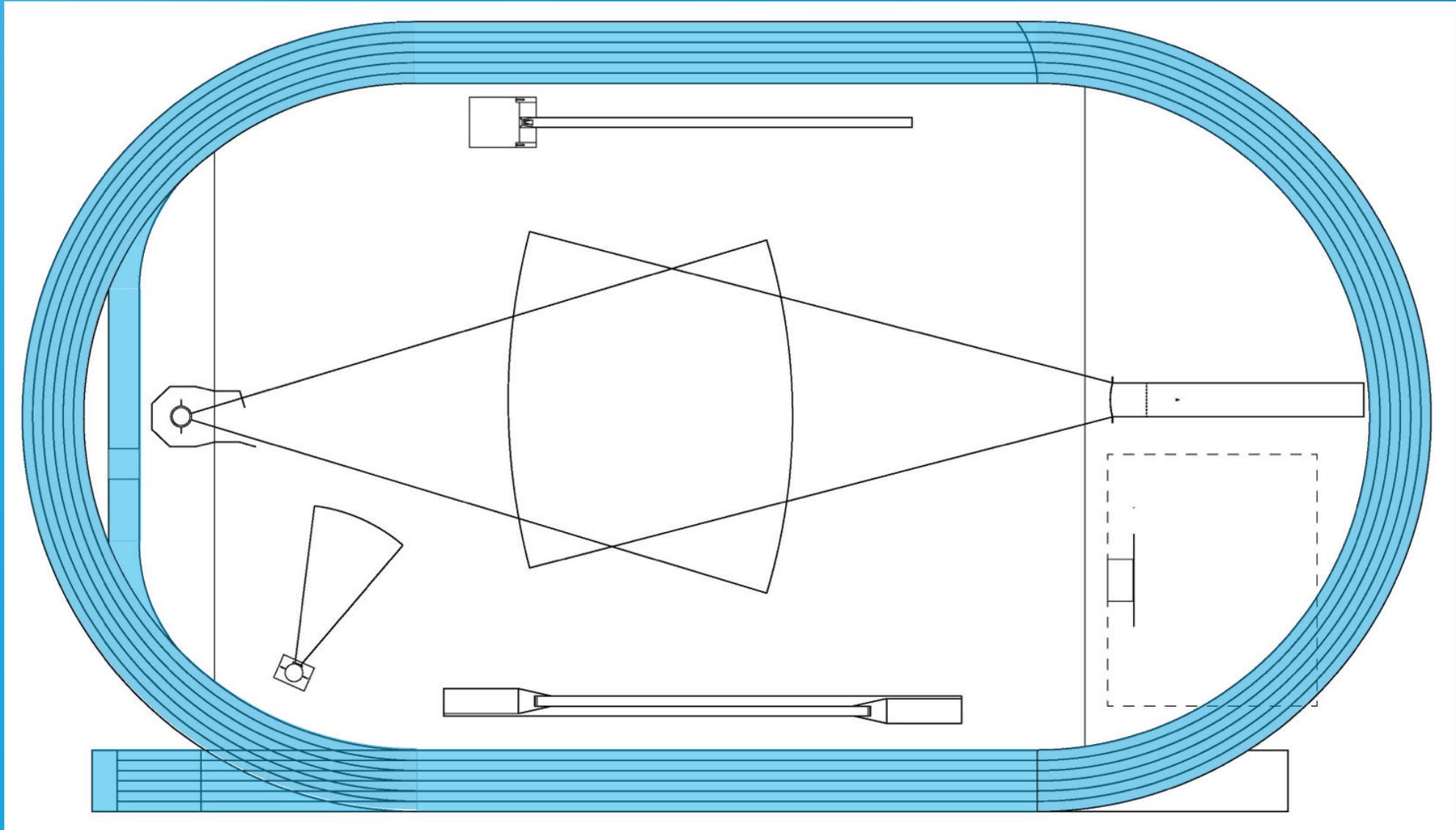
# Le Discipline e lo Stadio



**Le Corse**

**03**

# Le Corse



# Le Corse

	Distanza	Pista Ovale Standard 400m	Pista Corta (Short Track) 200m
<b>VELOCITÀ</b>	50m – 50hs	XX	✓✓
	60m – 60hs	XX	✓✓
	100m – 100/110hs	✓✓	XX
	200m	✓	✓
	400m – 400hs	✓✓	✓X
<b>MEZZOFONDO</b>	800m	✓	✓
	1500m	✓	✓
	3000m	✓	✓
	3000sc	✓	X
	5000m	✓	✓
	10000m	✓	X

	Distanza	Pista Ovale Standard 400m	Pista Corta (Short Track) 200m
<b>MARCIA</b>	3000m RW	X	✓
	5000m RW	✓	✓
	10000m RW	✓	X
	20000m RW	✓	X
	35000m RW	✓	X
	50000m RW	✓	X
<b>STAFFETTE</b>	4 x 100m	✓	X
	4 x 200m	✓	✓
	4 x 400m	✓	✓
	4 x 800m	✓	✓
	4 x 1500m	✓	X
	100m-200m-300m-400m	✓	X
	12000m-400m-800m-1600m	✓	X

# Le corse velocità

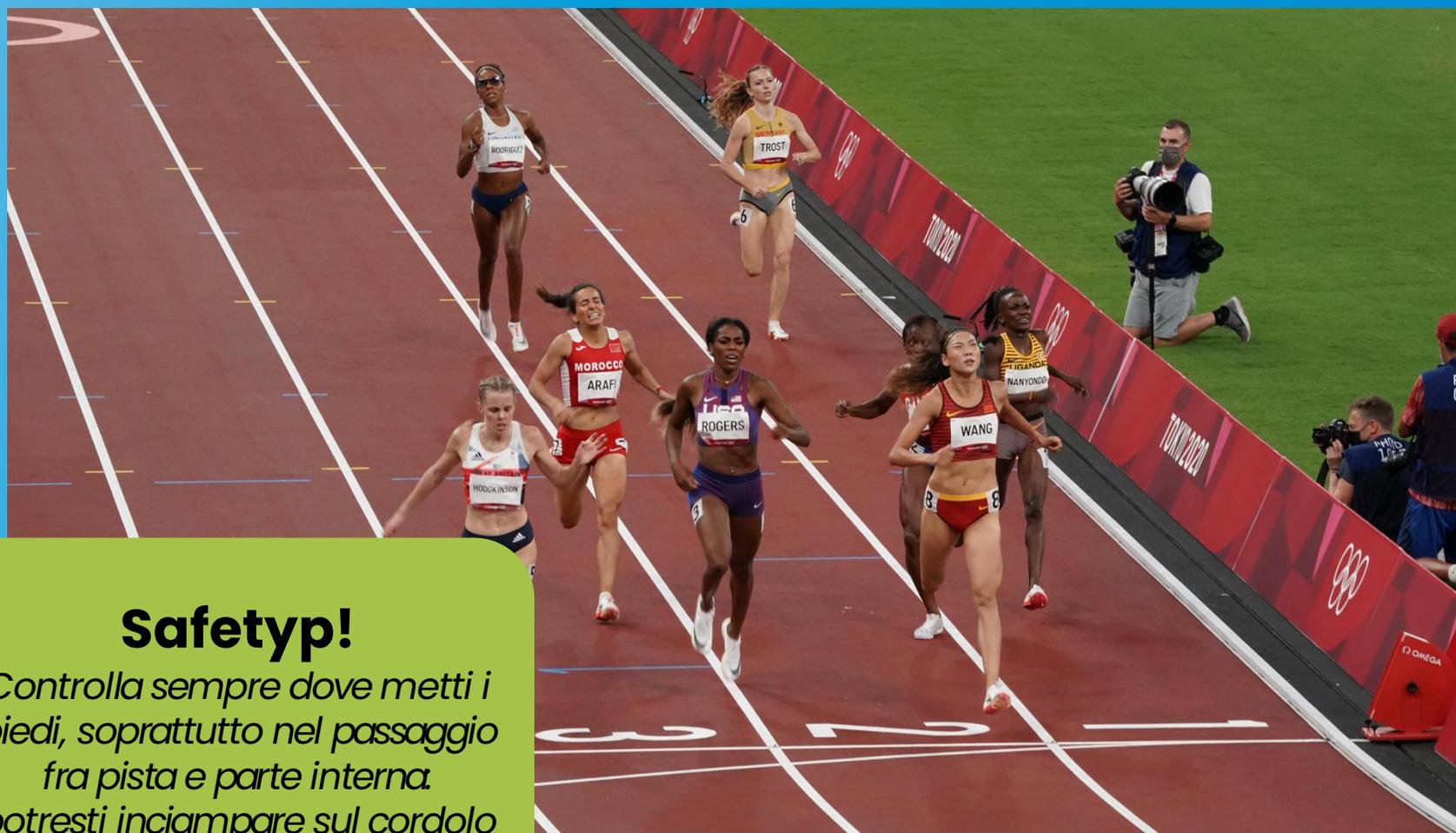
- ❑ Gara in corsia
- ❑ Partenza dai blocchi
- ❑ Superamento corretto degli ostacoli
- ❑ Misurazione del vento



## **Safetyp!**

*Guarda sempre a destra e sinistra prima di attraversare una pista di atletica. spesso gli atleti si riscaldano anche contromano*

# Le corse *mezzofondo*



## **Safetyp!**

*Controlla sempre dove metti i piedi, soprattutto nel passaggio fra pista e parte interna. potresti inciampare sul cordolo*

- ❑ Gara in linea
- ❑ Conteggio dei giri per ogni atleta
- ❑ Campana per l'ultimo giro
- ❑ Siepi *ostacoli e riviera*

# Le corse *marcia*

- ❑ Sospensione ~  
e sbloccaggio <
- ❑ Sistema di  
avvertimenti e  
ammonizioni  
*palette e red cards*
- ❑ Penalty area
- ❑ Squalifica



# Le corse *staffette*

- ❑ Testimone, zone di cambio
- ❑ Staffette in corsia, parzialmente in corsia e in linea
- ❑ Staffette miste per distanza *medley*
- ❑ Staffette miste per genere *mixed*



# Le corse partenza

## ❑ Comandi con i blocchi

- *Ai vostri posti / On your marks*
- *Pronti / Set*
- *[sparo]*

## ❑ Comandi senza i blocchi

- *Ai vostri posti / On your marks*
- *[sparo]*

### **Safetyp!**

*Occhio alla tua distanza da tutti gli starter. soprattutto se è in uso la pistola a salve (quella elettronica non è molto diffusa), anche i controstarter ne hanno una, e fanno tutte un bel botto!*



# Le corse *partenza*

- ❑ Falsa partenza e movimenti sui blocchi
- ❑ Cartellini per false partenze
- ❑ Gestione delle false partenze *per gare e categorie diverse*
- ❑ L'intera sequenza in video



# Le corse *arrivo*



- ❑ Linea di arrivo
- ❑ Arrivo con il tronco

## **Safetyp!**

*Non attraversare MAI la linea del traguardo durante una corsa attiva, in particolare durante l'arrivo: i cronometristi potrebbero non prenderla bene!*

# Le corse *giuria*

- ❑ Arbitro
- ❑ Primo Giudice
- ❑ Segretario
- ❑ Addetti
- ❑ Servizio partenze
- ❑ Servizio controlli
- ❑ Cronometraggio

## contatti e informazioni:

sito FIDAL – <https://www.fidal.it>

sito GGG FIDAL – [https://www.fidal.it/?id\\_sito=3](https://www.fidal.it/?id_sito=3)

Fiduciario Provinciale GGG [sigla provincia] – [fiduciarioggg.\[siglaprov\]@fidal.it](mailto:fiduciarioggg.[siglaprov]@fidal.it)

# Grazie per l'attenzione!