



GRUPPO GIUDICI GARE



FEDERAZIONE ITALIANA  
DI ATLETICA LEGGERA

# GIURIA CORSE

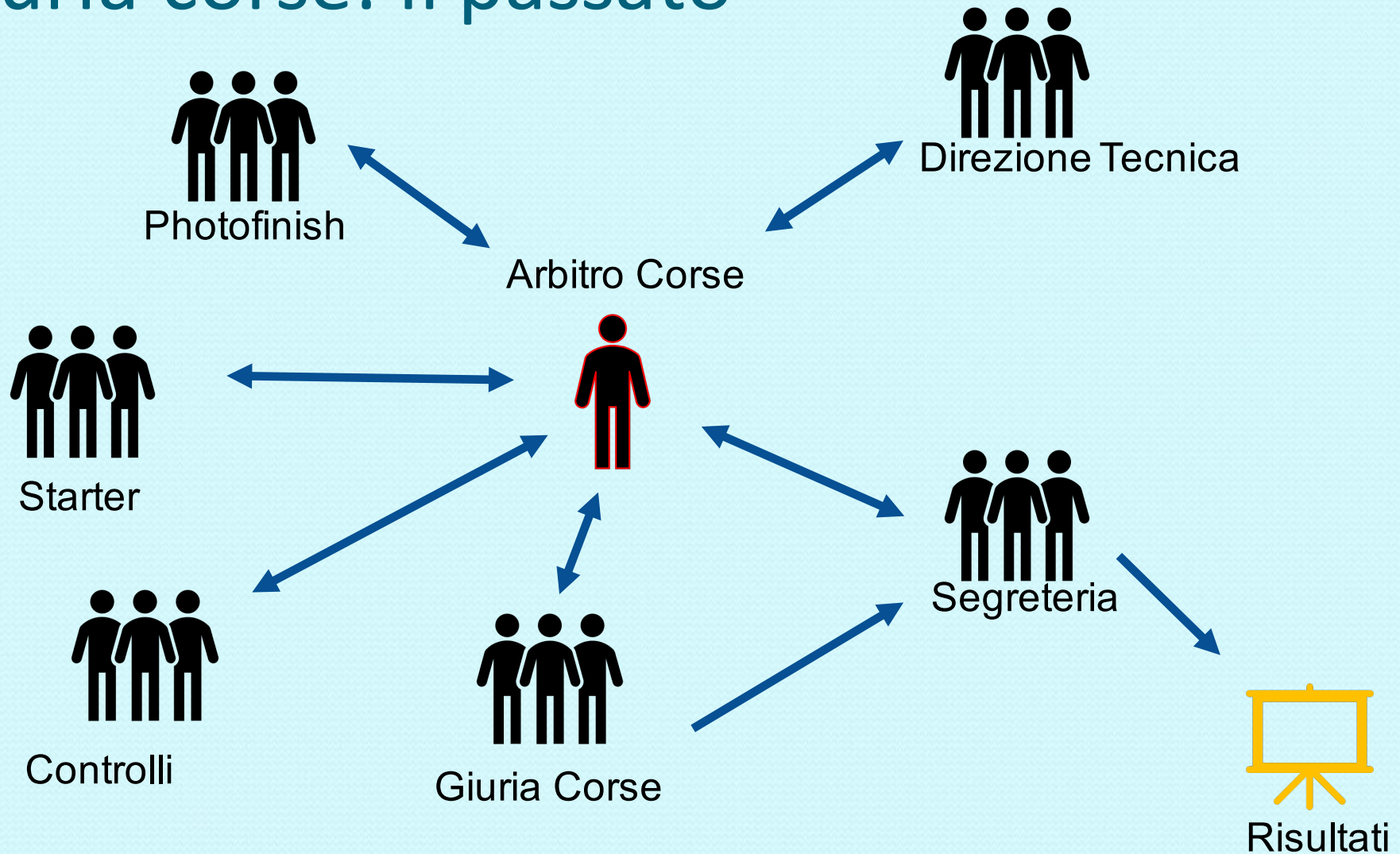
RICCIONE

04 Novembre 2017

Gruppo Tecnico di Lavoro Stadia

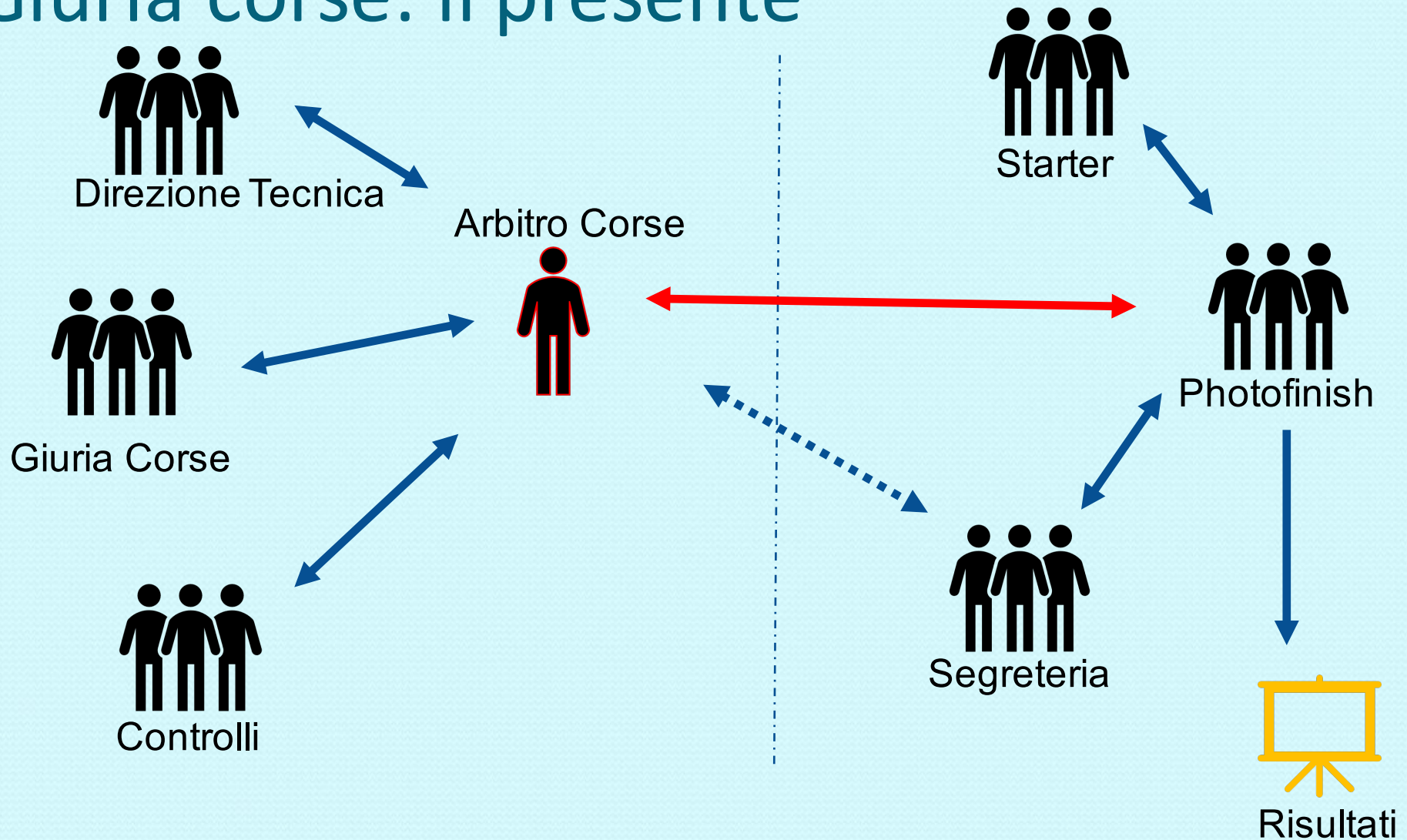


# Giuria corse: il passato





# Giuria corse: il presente





## Compiti della giuria corse

- Rafforzare comunicazioni con photofinish
  - Squalifiche
  - Non partiti
  - Contagiri
  - Pista pronta (ostacoli, blocchi, coni, ecc.)
- Coordinare le staffette
- Provvedere all'uscita degli atleti



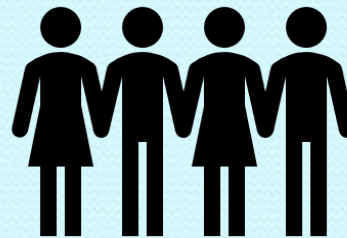
## Gestione giuria «dinamica»



Giuria Corse



Controlli



Giuria corse controlli



## Gestione giuria «dinamica»

- Ottimizzazione dei giudici in base alla gara

	ARRIVO	CONTROLLI
100 - 100HS - 110 HS	*	*
200	*	***
400	*	*****
800	***	***
1500	***	*
3000 SIEPI	***	**
5000 E OLTRE	*****	*
4X100	*	*****
4X400	**	**



GRUPPO GIUDICI GARE



FEDERAZIONE ITALIANA  
DI ATLETICA LEGGERA

## Giuria Controlli

La cosa più importante è motivare la giuria!

E' fondamentale far capire l'importanza della giuria controlli per la correttezza della gara.

Inoltre è importante far capire l'importanza della precisione della segnalazione: un'indicazione errata rende dubitabile tutte le decisioni!!



## Giuria controlli – cosa controllare

- Le invasioni di corsia
- Ostruzioni e danneggiamenti fra concorrenti
- Il corretto passaggio degli ostacoli e delle siepi
- Staffette
- Il rientro alla tangente





## Invasione di corsia

- Ricordarsi: basta un solo contatto con la riga interna della corsia in curva per la squalifica
- [Corsia\Corsia1.AVI](#)
- [Corsia\Corsia2.AVI](#)
- [Corsia\Corsia3.AVI](#)
- [Corsia\Corsia4.AVI](#)
- [Corsia\Corsia5.mp4](#)
- [Corsia\Corsia6.mp4](#)
- [Corsia\Corsia7.mp4](#)



GRUPPO GIUDICI GARE



FEDERAZIONE ITALIANA  
DI ATLETICA LEGGERA

# Ostruzioni e danneggiamenti

- [Ostruzione\Ostruzione1.mp4](#)
- [Ostruzione\Ostruzione2.mp4](#)



GRUPPO GIUDICI GARE



FEDERAZIONE ITALIANA  
DI ATLETICA LEGGERA

# Staffette

- [Staffetta\Staffetta.mp4](#)



# Passaggio ostacoli

**Linea al di sopra della quale  
deve passare la gamba dell'atleta**

- 
7. Ogni atleta deve valicare ciascun ostacolo. La non osservanza di questa Regola comporta la squalifica.  
In aggiunta, un atleta deve essere squalificato se:
    - (a) nel momento del passaggio, il suo piede o la gamba è a fianco dell'ostacolo (su l'uno o l'altro lato) al di sotto del piano orizzontale della parte superiore di ciascun ostacolo; o
    - (b) a giudizio dell'Arbitro, egli abbatte deliberatamente un ostacolo.
  8. Salvo quanto previsto dalla Regola 168.7(b), l'abbattimento di ostacoli non comporta la squalifica né impedisce che venga stabilito un Primato.

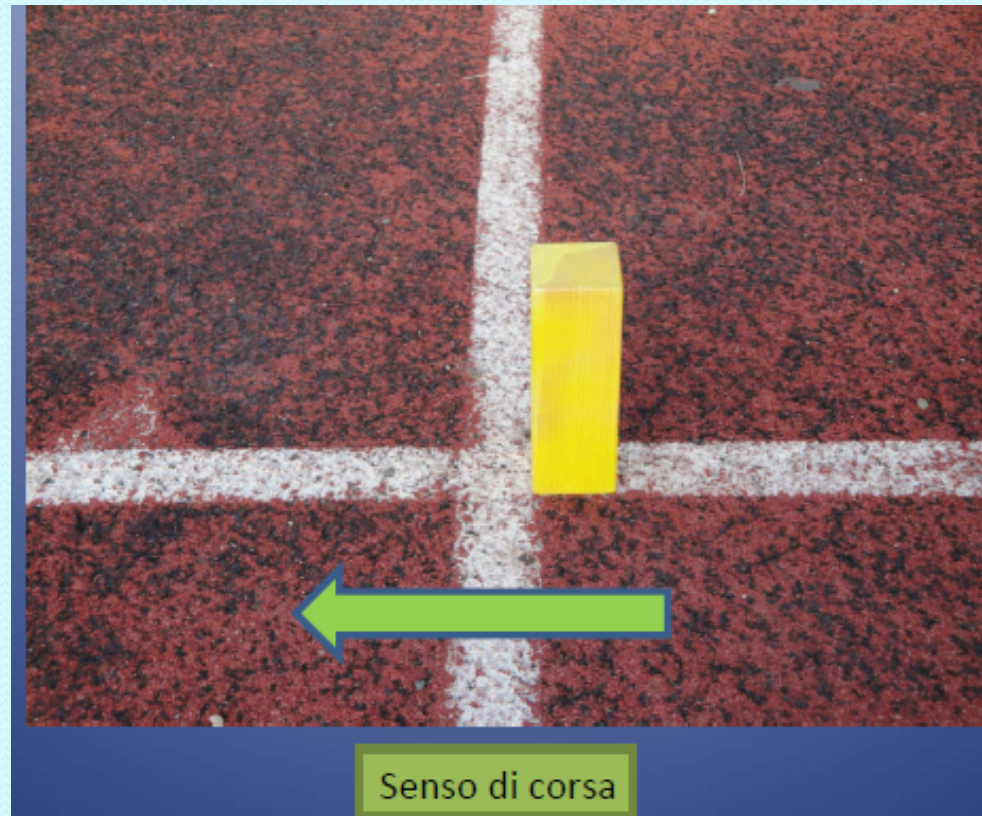


GRUPPO GIUDICI GARE



FEDERAZIONE ITALIANA  
DI ATLETICA LEGGERA

# Rientro alla tangente





# Reclamo

- [Reclamo\Reclamo1.mp4](#)
- [Reclamo\Reclamo2.mp4](#)
- [Reclamo\Reclamo3.mp4](#)



## Arbitro alle partenze. La regola!

- Un atleta, dopo aver assunto la completa e finale posizione di partenza, non potrà iniziare la sua partenza fino a quando non viene sparato il colpo di pistola. Se, a giudizio del Giudice di Partenza o del Giudice di Partenza per il Richiamo, inizia in anticipo la sua partenza, ciò sarà considerata falsa partenza. Quando è in uso un Sistema Informativo Partenze omologato IAAF, [...] il Sistema indica una possibile falsa partenza ([...] quando il tempo di reazione è inferiore a 0,100 secondi).



## Arbitro alle partenze. La regola!

- *Nota (i): Qualsiasi movimento di un atleta che non comprende o non ha come conseguenza la perdita di contatto del piede/piedi dell'atleta con la piastra metallica dei blocchi di partenza, o la perdita di contatto della mano/mani dell'atleta con il terreno, non deve essere considerato quale inizio della partenza. Queste situazioni possono essere sanzionate, ove il caso, con ammonizione disciplinare o squalifica.*





GRUPPO GIUDICI GARE



FEDERAZIONE ITALIANA  
DI ATLETICA LEGGERA

## Arbitro Partenze. La posizione in campo

La posizione ottimale è in prossimità dello starter, qualche metro dietro allo starter stesso. Posizione che gli permette di osservare, oltre agli atleti anche l'operato della giuria di partenza.

Inoltre, la vicinanza allo starter è opportuna perché ogni intervento dell'Arbitro è condizionato dal "giudizio" del Giudice di Partenza che può interrompere la procedura di partenza nel caso ravvisi una delle situazioni sanzionabili.



GRUPPO GIUDICI GARE



FEDERAZIONE ITALIANA  
DI ATLETICA LEGGERA

# Finale 100U Assoluti Bressanone 2012

## FINALE - RISULTATI

**Finale**

[VIEW PHOTOFINISH](#) →

RAIFFEISEN ARENA - 07 Luglio 2012 Ora Inizio: 19:08 - Vento: -2.2

Clas.	Cors.	Pett.	Atleta	Anno	Cat.	Società	Società di provenienza	Prestazione	Punti
1	5	47	CERUTTI Fabio	1985	SM	RM056 GA FIAMME GIALLE		10.43	12.0
			<b>Campione Italiano</b>						
2	3	49	COLLIO Simone	1979	SM	RM056 GA FIAMME GIALLE		10.48	
3	6	62	RIPARELLI Jacques	1983	SM	RM053 CS AERONAUTICA MILITARE		10.48	11.0
4	1	57	LA MASTRA Rosario	1984	SM	BO011 CS CARABINIERI SEZ. ATL		10.58	10.0
5	8	68	TUMI Michael	1990	PM	RM053 CS AERONAUTICA MILITARE ATL.VICENTINA		10.63	
6	2	48	CHECCUCCI Maurizio	1974	SM	PD131 GS FIAMME ORO PADOVA		10.86	9.0
7	4	51	DI GREGORIO Emanuele (I)	1980	SM	RM053 CS AERONAUTICA MILITARE		10.96	
	7	52	DONATI Roberto (I)	1983	SM	RM052 CS ESERCITO		Squ	

SQ: Reg 162.7

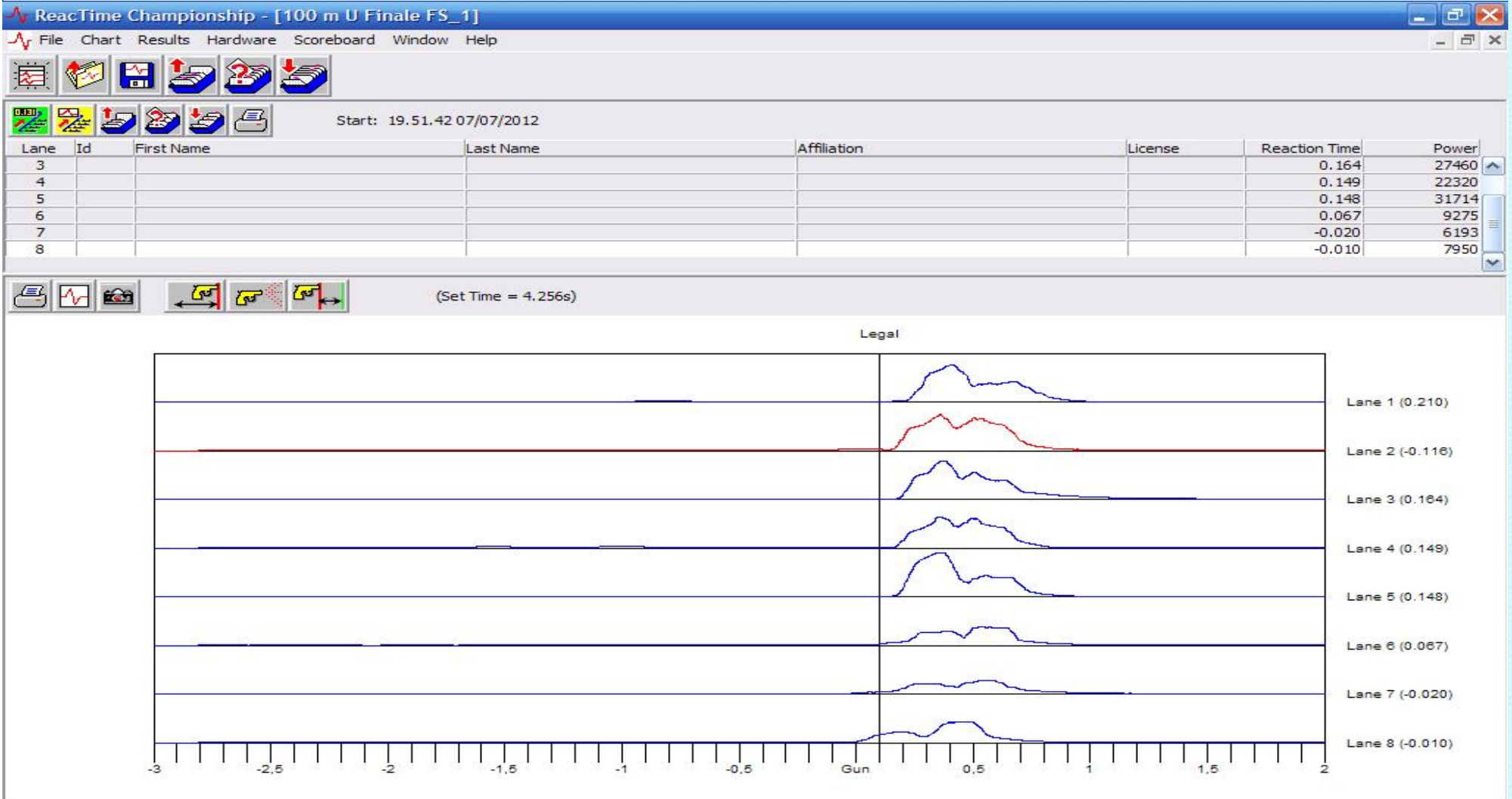


# GRUPPO GIUDICI GARE



## FEDERAZIONE ITALIANA DI ATLETICA LEGGERA

# Finale 100U Assoluti Bressanone 2012



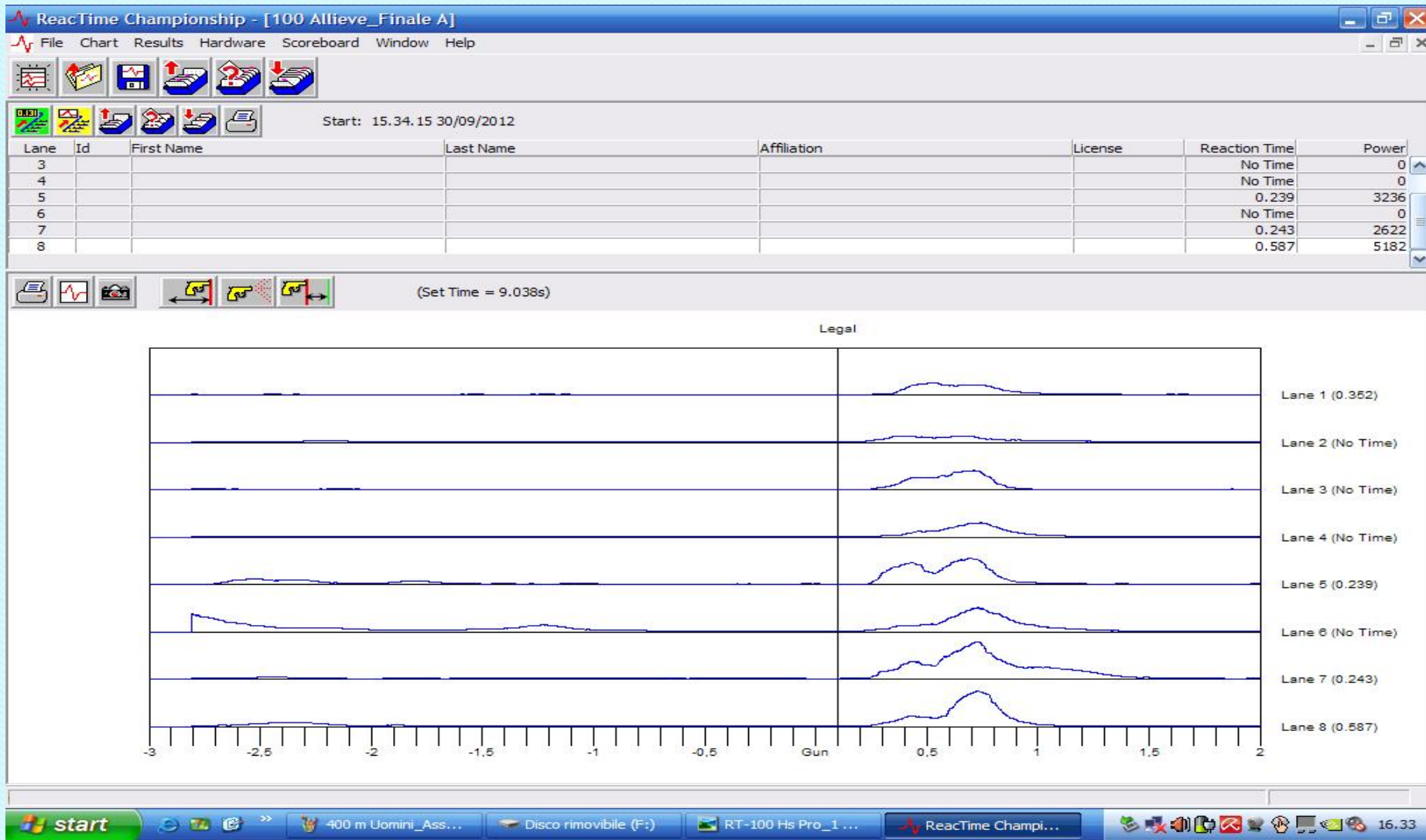


GRUPPO GIUDICI GARE



FEDERAZIONE ITALIANA  
DI ATLETICA LEGGERA

# 100 Allieve Firenze 2012





GRUPPO GIUDICI GARE



FEDERAZIONE ITALIANA  
DI ATLETICA LEGGERA

# Partenze

ReactTime Championship - [100 m U\_Finale]

File Chart Results Hardware Scoreboard Window Help

Start: 21.51.46 27/07/2013

Lane	Id	First Name	Last Name	Affiliation	License	Reaction Time	Power
1						0.188	2463
2						0.153	6645
3						0.176	6080
4						0.197	3930
5						0.172	5424
6						0.180	2537

Lane 2 (Set Time = 3.499s)

Legend

start | 200 allievi\_Finale ... | Disco rimovibile (F:) | RT-100 Hs Pro\_1 ... | ReactTime Champi... | 16.36



GRUPPO GIUDICI GARE



FEDERAZIONE ITALIANA  
DI ATLETICA LEGGERA

## Contest 2017 “Aiutateci a Migliorare”

Il primo corsista che certificherà di avere effettuato come Arbitro alle corse, un contagiri stile “IAAF” verrà premiato con un “bonus” all’esame finale.



## Contagiri IAAF

- Ogni giudice avrà il compito di registrare **il tempo** di tutti i passaggi sul traguardo di 4-5 concorrenti per le gare di corsa (anche 6 per le gare di marcia)
- I giudici comunicheranno i giri mancanti ai loro concorrenti doppiati e avviseranno l'addetto alla campana
- Qualche secondo prima dell'arrivo provvederanno ad avvisare il Primo Giudice che stilerà l'ordine di arrivo e avviserà i cronometristi



## Contagiri IAAF Pros & Cons

- Vantaggi
  - minor numero di addetti richiesti;
  - maggiore precisione nelle rilevazioni;
  - minor numero di atleti da seguire da parte di ogni singolo giudice
- Svantaggi
  - Ruolo critico del caposervizio
  - Necessità maggiore attrezzatura (cronometro, contagiri)
  - Cambiare mentalità dei giudici