



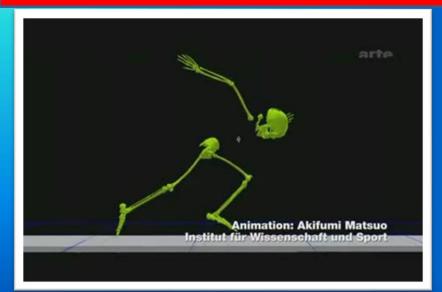




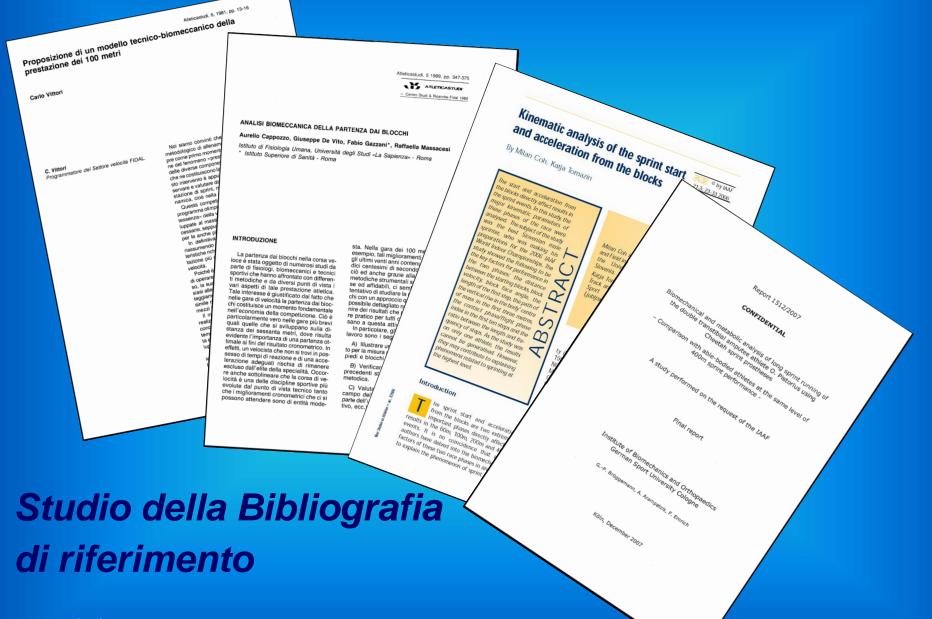




La partenza dai blocchi, da oltre un secolo l'uomo si ingegna per migliorarla









STUDIO COMMISIONATO ALL'ISTITUTO DI SCIENZE NEL 2010: DOMANDE ?

POSIZIONE SUI BLOCCHI

- posizionamento dei fermapiedi e angoli da rispettare;
- posizione dell'atleta sul "ai vostri posti";
- angoli da ricercare sul "pronti";

AVVIO

- inizio fase di spinta, verificare quale arto inizia a spingere per primo
- OPPURE se gli arti inferiori spingono in contemporanea
- durata fase di spinta arto anteriore e arto posteriore
- angolo di uscita
- variazione di velocità
- percorso in avanzamento dell'arto posteriore.

ACCELERAZIONE

- durata tempi di contatto, tempi di volo e lunghezza dei primi 7 / 8 passi
- quando il tempo di contatto diventa più corto del tempo di volo
- quando gli appoggi cominciano a cadere avanti alla perpendicolare del baricentro
- variazioni di frequenza e ampiezza dei passi.
- Proiezione CdG in relazione agli appoggio nei primi 7 / 8 passi

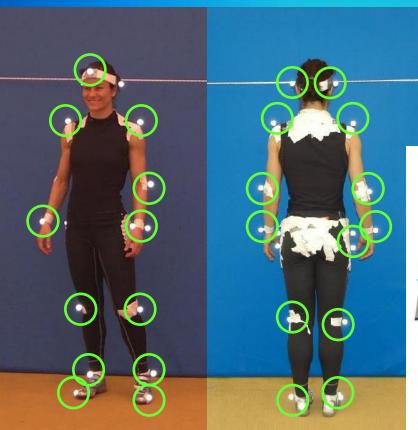


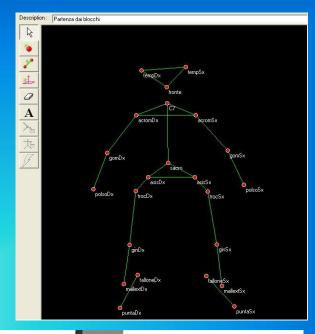


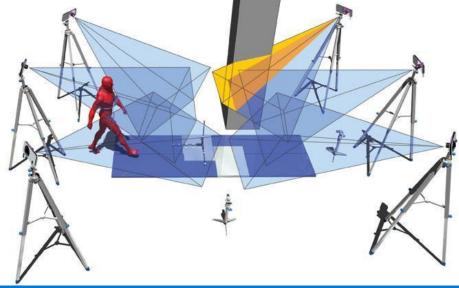
Istituto di scienze dello Sport di Roma Dario Dalla Vedova e coll.

STRUMENTAZIONE UTILIZZATA

- Sistema Optoelettronico 3D









FORMIA 2010 ANALISI E STUDIO DEI PARAMETRI



Studio effettuato di concerto con L'istituto di Medicina di Scienze dello Sport di Roma, diretto da Marcello Faina, gruppo di ricerca diretto da Dario Dalla Vedova e collaboratori

La preparazione dei blocchi

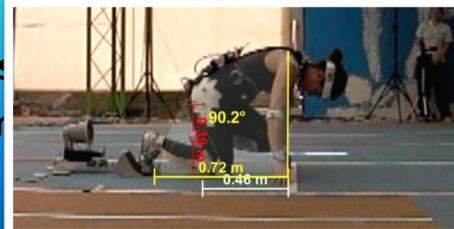


- Sul blocco anteriore l'arto più forte a 2 piedi dalla riga
- Sul blocco posteriore l'arto più abile a 3 piedi circa dalla riga
- Spalle perpendicolari al terreno, mani poggiate al suolo +/- alla larghezza delle spalle

Ginocchio arto anteriore sfiora il piano virtuale

formato dalle braccia

- Il femore della gamba pos
- Piedi ben aderenti ai fern in posizione parallela



"Pronti"



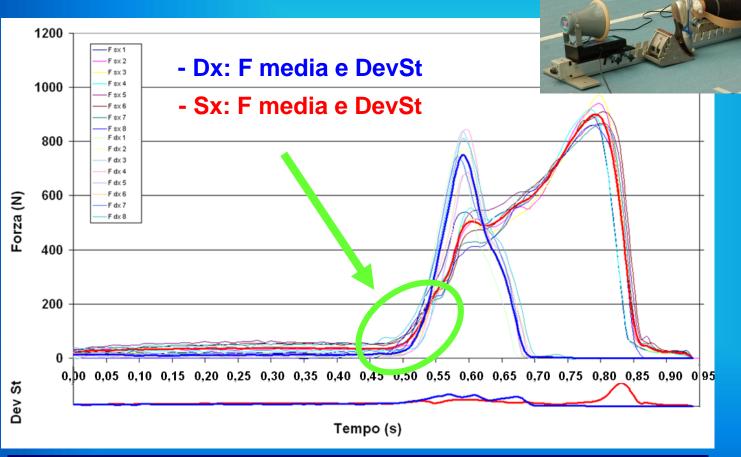
- Al pronti: le spalle si spostano leggermente avanti, il bacino sale oltre l'altezza delle spalle (donne 50-55cm, uomini 75-80cm. dal suolo)
- Piedi che premono sui blocchi, arretrare con i talloni (pronti a scattare, muscoli in tensione)
- Peso del corpo distribuito equamente su gambe e braccia. La posizione deve essere relativamente comoda.
- Testa e collo rilassati e sguardo rivolto in basso
- Angolo arto anteriore tra 90°e 95°
- Angolo arto posteriore 130° circa
- Posizione definita scolastica

AVVIO



- Spinta contemporanea dei piedi, l'arto posteriore, dopo la rapida spinta, avanza in avanti-alto;
- L'arto posizionato sul blocco anteriore esercita una forte spinta fino ad allinearsi completamente col busto;
- Angolo di uscita tra 35°-42° circa;
- Braccio flesso avanti non oltre le spalle;
- Braccio dietro spinge con forza;
- La spinta esplosiva di entrambi gli arti imprime al corpo la più alta velocità possibile.

RISULTATI



Dario Dalla Vedova e cooll.



Partenza dai blocchi: cfr e sincronia Dx - Sx

INIZIO FASE DI SPINTA

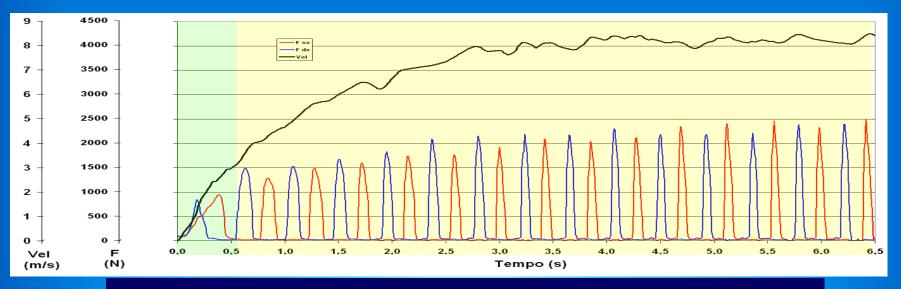
(VERIFICARE SE GLI ARTI INFERIORI SPINGONO IN CONTEMPORANEA; Baumann / Payne-Blader)

ANALISI PEDAR

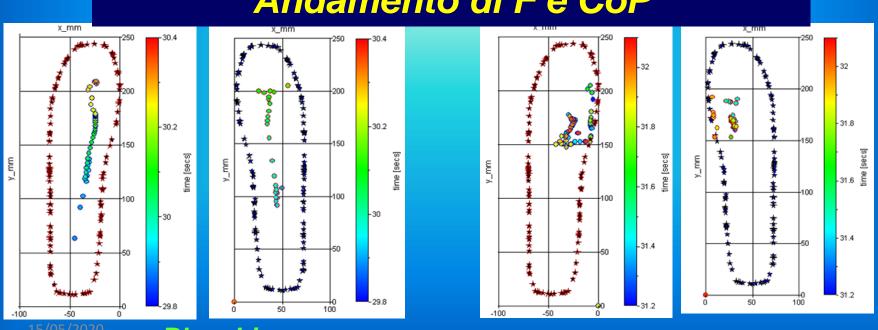




Dario Dalla Vedova e cooll.



Andamento di F e CoP



Blocchi

Fase lanciata

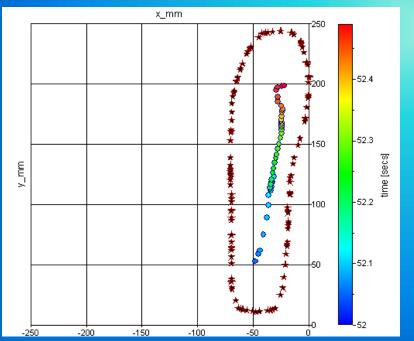
ANALISI PEDAR

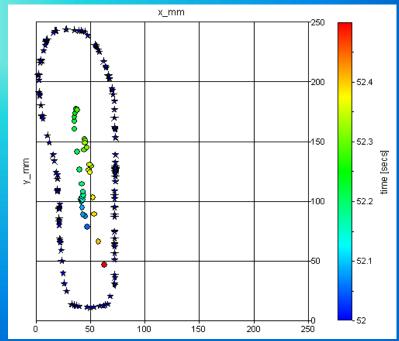


IMPULSO SUL BLOCCO

Dario Dalla Vedova e cooll.

SX DX





Allo sparo spinte lunghe e potenti



- La spinta esplosiva di entrambi gli arti imprimono al corpo la più alta velocità possibile: 4-5 mt./sec.
- Durata spinta:
- Arto Posteriore, <u>160/200ml/sec</u>. Arto Anteriore <u>260/300ml/sec</u>.
- braccio flesso avanti non oltre le spalle;
- braccio dietro spinge con forza.
- Angolo di uscita tra <u>35°- 42°</u>circa;

Angoli di uscita studio 2010

PARAMETRI CINEMAT	ICI SULI	LAPOSI	ZIONE	DI PAR	TENZA.	DI AV\	/IO									
SPRINT EDIACCELLE																
STICINT E DIAGOLLEL	INAZION	L 301 L	LUCUI													
		SONY														
		_														
		DartFi														
numero prova		sh							CASIO	SmartD						
		test								test						
							statisti								statisti	
		numer								numer						
		0					ca		test	0					ca	
		3	4	5	6	8	MEDIA	DS	6	3	4	5	6	8	MEDIA	DS
START SPRINT																
Angolo di uscita dai																
blocchi	gradi	39,4	40	39,6	40,4	40,5	40,0	0,48		37,3	37,2	37,8	39,8	38,1	38,0	1,05
Angolo Coh	gradi	54,3	57,4	53,7	55,1	55,4	55,2	1,41		46,6	50,3	47,6	50,2	48,6	48,7	1,61





TABELLA 1: RIEPILOGO RISULTATI

		FASE	unità di misura	Media TOT	ds	Media 2D	ds	Media 3D	ds
	F	Altezza trocantere	m	0,78	0,04	///	///	0,78	0,04
	PRONTI	Angolo gamba avanti	gradi	99,85	9,05	///	///	99,85	9,05
	P.R.	Angolo gamba dietro	gradi	120,43	13,44	///	///	120,43	13,44
\rightarrow	START SPRINT	Angolo di uscita dai blocchi	gradi	35,10	2,27	34,58	2,43	35,31	2,18
		tc	s	0,17	0,02	0,17	0,02	///	///
	APPOGGIO	lunghezza passo	m	1,43	0,09	1,43	0,09	///	///
	90	velocità orizzontale (trocantere)	m/s	3,82	0,18	///	///	3,82	0,18
_	l d	velocità orizzontale (CoM)	m/s	3,52	0,06	///	///	3,52	0,06
\rightarrow	1° ∤	Dist.proiez.troc-piede	m	0.00	0,05	///	///	0,00	0,05
		Dist.proiez.CoM-piede	m	-0,11	0,06	///	///	-0,11	0,06
		tc	s	6///0,14	0,01	0,14	0,01	///	///
	01	tc tv	s s	0,14 0,08	0,01 0,01	0,14 0,08	0,01 0,01	/// ///	///
	6610		-		0,01				
	POGGIO	tv	s	0,08	0,01	0,08	0,01	///	///
	APPOGGIO	tv Iunghezza passo	s m	0,08	0,01	0,08 1,09	0,01 0,08	///	///
	2° APP0GGI0	tv lunghezza passo velocità orizzontale (trocantere) velocità orizzontale (CoM) Dist.proiez.troc-piede	s m m/s	0,08 1,09 4,92 4,65 0,07	0,01 0,08 0,19 0,07 0,09	0,08 1,09 /// ///	0,01 0,08 /// ///	/// /// 4,92	/// /// 0,19 0,07 0,09
		tv lunghezza passo velocità orizzontale (trocantere) velocità orizzontale (CoM)	s m m/s m/s	0,08 1,09 4,92 4,65	0,01 0,08 0,19 0,07	0,08 1,09 ///	0,01 0,08 ///	/// /// 4,92 4,65	/// /// 0,19 0,07
→		tv lunghezza passo velocità orizzontale (trocantere) velocità orizzontale (CoM) Dist.proiez.troc-piede	s m m/s m/s m	0,08 1,09 4,92 4,65 0,07	0,01 0,08 0,19 0,07 0,09	0,08 1,09 /// ///	0,01 0,08 /// ///	/// /// 4,92 4,65 0,07	/// /// 0,19 0,07 0,09
→	2°.	tv Iunghezza passo velocità orizzontale (trocantere) velocità orizzontale (CoM) Dist.proiez.troc-piede Dist.proiez.CoM-piede	s m m/s m/s m	0,08 1,09 4,92 4,65 0,07 -0,09	0,01 0,08 0,19 0,07 0,09 0,10	0,08 1,09 /// /// ///	0,01 0,08 /// /// ///	/// /// 4,92 4,65 0,07 -0,09	/// /// 0,19 0,07 0,09 0,10
→	2°.	tv Iunghezza passo velocità orizzontale (trocantere) velocità orizzontale (CoM) Dist.proiez.troc-piede Dist.proiez.CoM-piede	s m m/s m/s m m	0,08 1,09 4,92 4,65 0,07 -0,09	0,01 0,08 0,19 0,07 0,09 0,10	0,08 1,09 /// /// /// 0,13	0,01 0,08 /// /// /// 0,01	/// /// 4,92 4,65 0,07 -0,09	/// /// 0,19 0,07 0,09 0,10
	2°.	tv Iunghezza passo velocità orizzontale (trocantere) velocità orizzontale (CoM) Dist.proiez.troc-piede Dist.proiez.CoM-piede tc	s m m/s m/s m m	0,08 1,09 4,92 4,65 0,07 -0,09	0,01 0,08 0,19 0,07 0,09 0,10 0,01 0,01	0,08 1,09 /// /// /// 0,13 0,09	0,01 0,08 /// /// /// 0,01 0,01	/// /// 4,92 4,65 0,07 -0,09	/// /// 0,19 0,07 0,09 0,10 /// ///
	APP0GGI0 2°.	tv Iunghezza passo velocità orizzontale (trocantere) velocità orizzontale (CoM) Dist.proiez.troc-piede Dist.proiez.CoM-piede tc tv Iunghezza passo	s m m/s m/s m m	0,08 1,09 4,92 4,65 0,07 -0,09 0,13 0,09 1,26	0,01 0,08 0,19 0,07 0,09 0,10 0,01 0,01 0,08	0,08 1,09 /// /// /// 0,13 0,09 1,26	0,01 0,08 /// /// /// 0,01 0,08	/// /// 4,92 4,65 0,07 -0,09	/// /// 0,19 0,07 0,09 0,10 /// /// ///
→	2°.	tv Iunghezza passo velocità orizzontale (trocantere) velocità orizzontale (CoM) Dist.proiez.troc-piede Dist.proiez.CoM-piede tc tv Iunghezza passo velocità orizzontale (trocantere)	s m m/s m/s m m	0,08 1,09 4,92 4,65 0,07 -0,09 0,13 0,09 1,26 5,88	0,01 0,08 0,19 0,07 0,09 0,10 0,01 0,01 0,08 0,34	0,08 1,09 /// /// /// 0,13 0,09 1,26	0,01 0,08 /// /// /// 0,01 0,01 0,08 ///	/// /// 4,92 4,65 0,07 -0,09 /// /// /// /// 5,88	/// /// 0,19 0,07 0,09 0,10 /// /// /// /// 0,34

C		FASE	unità di misura	Media TOT	ds	Media 2D	ds	Media 3D	ds
Imaghezza passo		tc	s	0,12	0,01	0,12	0,01	///	///
Dist.proiez.CoM-piede	0	tv	s	0,09	0,01	0,09	0,01	///	///
Dist.proiez.CoM-piede	99	lunghezza passo	m	1,39	0,08	1,40	0,08	1,38	0,07
Dist.proiez.CoM-piede	P0	velocità orizzontale (trocantere)	m/s	6,73	0,25	///	///	6,73	0,25
Dist.proiez.CoM-piede	AP	velocità orizzontale (CoM)	m/s	6,23	0,10	///	///	6,23	0,10
Text	-4	Dist.proiez.troc-piede	m	0,20	0,05	///	///	0,20	0,05
tv		Dist.proiez.CoM-piede	m	0,09	0,06	///	///	0,09	0,06
		tc	s	0,11	0,01	0,11	0,01	///	///
Dist.proiez.troc-piede	0	tv	s	0,11	0,02	0,11	0,02	///	///
Dist.proiez.troc-piede	99	lunghezza passo	m	1,57	0,04	1,57	0,04	///	///
Dist.proiez.troc-piede	P0	velocità orizzontale (trocantere)	m/s	7,48	0,15	///	///	7,48	0,15
Dist.proiez.CoM-piede		velocità orizzontale (CoM)	m/s	6,87	0,12	///	///	6,87	0,12
tc v s 0.11 0.01 0.11 0.01	5°	Dist.proiez.troc-piede	m	0,21	0,04	///		0,21	0,04
To		Dist.proiez.CoM-piede	m	0,14	0,06	/// ///	///	0,14	0,06
Iunghezza passo		tc	s	0,11	0,01	0,11	0,01	///	///
Dist.proiez.troc-piede m 0,24 0,04	0	tv	s	0,11	0,01	0,11	0,01	///	///
Dist.proiez.troc-piede m 0,24 0,04	1 5	lunghezza passo	m	1,63	0,06	1,63	0,06	///	///
Dist.proiez.troc-piede m 0,24 0,04	Ιŏ	<u> </u>	m/s	8,10	0,23		///	8,10	0.23
Dist.proiez.troc-piede m 0,24 0,04	I &	1	m/s				///		0.15
Dist.proiez.CoM-piede m		` '				20 20 20 20			-
Teach Section Sectio							///	_	
To Iunghezza passo M Infinity M Iunghezza passo M Velocità orizzontale (trocantere) M/S		ì	s	0.10	0.01	0.10	0.01	///	
							_		
Dist.proiez.troc-piede m 0,26 0,05	9					100	_	-	
Dist.proiez.troc-piede m 0,26 0,05	l ŏ								
Dist.proiez.troc-piede m 0,26 0,05	1 4				-				
Dist.proiez.CoM-piede m									
tc s 0,10 0,01 0,10									
TV									
Iunghezza passo						-			
bist.proiez.troc-piede m 0,28 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// //// 0,29 0,04 /// /// //// 0,29 0,04 /// /// //// 0,29 0,04 /// /// //// /////////////////////	<u> </u>								
bist.proiez.troc-piede m 0,28 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// //// 0,29 0,04 /// /// //// 0,29 0,04 /// /// //// 0,29 0,04 /// /// //// /////////////////////	90				-		_		
bist.proiez.troc-piede m 0,28 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// 0,29 0,04 /// /// //// 0,29 0,04 /// /// //// 0,29 0,04 /// /// //// 0,29 0,04 /// /// //// /////////////////////	РР	, ,							
Dist.proiez.CoM-piede m 0,29 0,04		` ,							
tc s 0,10 0,01 0,01 0,00		1							
1,89 0,07 0,12 0,01 0,12 0,12 0,12 0,12 0,12 0,12 0,12 0,12 0,12 0,12 0,12 0,12 0,12 0,12 0,12 0,12		Disc.profez.Com-piede						0,29	0,04
Unghezza passo					0,01				
Significant Signif	99							-	
Significant Signif	90				_	-			
Significant Signif	P P			-			///	$\overline{}$	
Significant Signif	₹			$\overline{}$			///		
Uist.proiez.CoM-piede m 0,36 0,07 /// /// 0,36 0,07	9					7.7/			
		Dist.proiez.CoM-piede	m	0,36	0,07	///	///	0,36	0,07

TABELLA 2: RIEPILOGO

RISULTATI



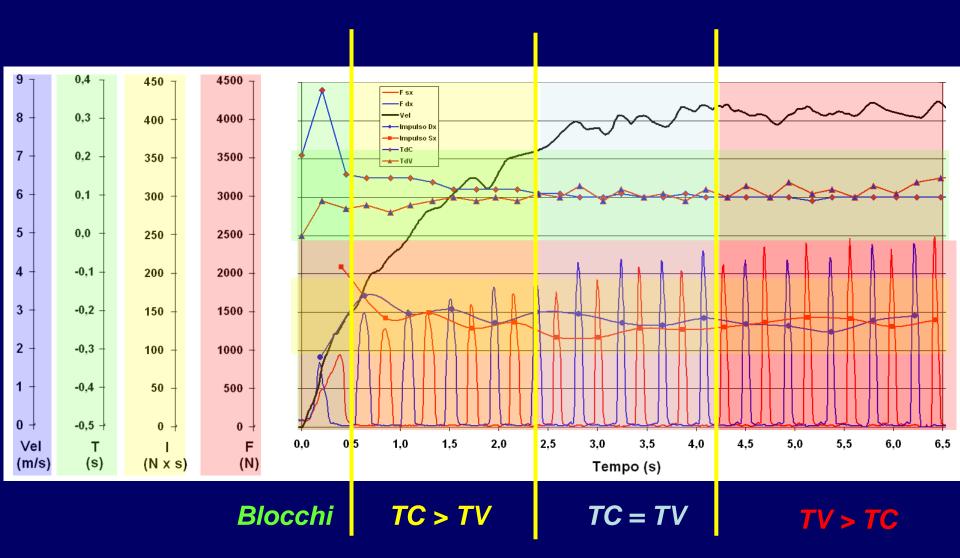
DATI A CONFRONTO		SONY - DartFish							SmartD						
	unità misura	3	4	5	6	8	MEDIA	DS	3	4	5	6	8	MEDIA	DS
1 APPOGGIO	moura						MEDIA		26					MEDIA	
tc	s	0,180	0,160	0,140	0,140	0,160	0,156	0.02	0,130	0,115	0.095	0,110	0,135	0,117	0.02
lunghezza passo	m			<i></i>		0,89		,	$V^{\vee} A$	<u> </u>	,	,	0,96		,
velocità orizzontale (trocantere)	m/s	2,98	1,95	1,90	2,27	2,41	2,30	0,44	2,35	2,16	2,27	2,23	2,30	2,26	0,07
Dist.proiez.troc-piede	cm	6	-1	-2	-7	2	-0,4	4,83	-3	-10	-13	-10	-2	-7,6	4,83
2 APPOGGIO															
tc	s	0,160	0,160	0,160	0,140	0,140	0,152	0,01	0,100	0,110	0,120	0,145	0,130	0,121	0,02
tv	s	0,100	0,060	0,080	0,060	0,060	0,072	0,02	0,120	0,115	0,100	0,100	0,090	0,105	0,01
lunghezza passo	m					0,94							0,91		
									7						
velocità orizzontale (trocantere)	m/s	3,92	3,89	3,92	4,05	4,00	3,95	0,07	4,87	4,83	4,81	4,91	4,87	4,86	0,04
Dist.proiez.troc-piede	cm	7	5	14	10	7	8,6	3,51	-1	-7	4	5	3	0,8	4,92
3 APPOGGIO															
tc	S	0,140	0,160	0,140	0,140	0,120	0,140	0,01	0,125	0,140	0,090	0,140	0,120	0,123	0,02
tv	S	0,080	0,060	0,100	0,060	0,080	0,076	0,02	0,110	0,080	0,125	0,090	0,110	0,103	0,02
lunghezza passo	m					1,12							1,12		
velocità orizzontale (trocantere)	m/s	3,71	3,89	3,57	4,02	3,50	3,74	0,22	4,06	4,26	3,94	4,00	3,83	4,02	0,16
Dist.proiez.troc-piede	cm	18	26	17	16	16	18,6	4,22	11	20	5	14	9	11,8	5,63
4 APPOGGIO															
tc	S	0,140	0,140	0,120	0,120	0,140	0,132	0,01	0,110	0,120	0,110	0,120	0,120	0,116	0,01
tv	S	0,100	0,100	0,100	0,080	0,080	0,092	0,01	0,105	0,100	0,115	0,095	0,090	0,101	0,01
lunghezza passo	m					1,09							1,18		
	,	- 07			4.00	4.00		0.47	0.00	0.00	0.00	0.40	0.45		0.00
velocità orizzontale (trocantere)	m/s	5,07	5,24	5,19	4,92	4,86	5,05	0,17	6,22	6,23	6,08	6,16	6,15	6,17	0,06
Dist.proiez.troc-piede	cm	22	20	26	21	29	23,6	3,78	11	17	16	16	15	15,0	2,35
5 APPOGGIO															
	_	0,120	0,120	0,120	0,120	0,120	0.120	0.00	0.120	0.105	0.005	0.420	0,110	0.110	0.01
tc	s s	0,120	0,120	0,120	0,120	0,120	0,120 0,092	0,00 0,01	0,120 0,100	0,105 0,105	0,095 0,125	0,120 0,100	0,110	0,110 0,107	0,01
lunghezza nasso	m	0,100	0,100	0,100	0,000	1,36	0,092	0,01	0,100	0,103	0,123	0,100	1,34	0,107	0,01
lunghezza passo	111					1,30							1,34		
velocità orizzontale (trocantere)	m/s	5,49	4,69	4,60	4,96	4,66	4,88	0,37	5,44	5,51	5,22	5,38	5,14	5,34	0,15
Dist.proiez.troc-piede	cm	30	28	19	23	30	26,0	4,85	22	22	16	24	21	21,0	3,00
Distipli oloziti ou-piede	Jili	30	20		20	30	20,0	-,55			10			2.,0	5,00
6 APPOGGIO															
tc	S	0.120	0.120	0.120	0.100	0.120	0,116	0.01	0.100		0.095	0.115		0.103	0.01
tv	s	0,100	0,120	0,120	0,100	0,080	0,096	0,01	0,110	0,105	0,110	0,100	0,110	0,107	0,00
15/05/2020		5,100	5,100	5,100	0,100	0,000		0,01	5,110	0,100	5,110	5,100	5,110	3,707	0,00

Media dati Studio 2010

Evento	unità	Vide	o 2D	3	D	Diff	
Evento	misura	MEDIA	DS	MEDIA	DS	DIII	
PRONTI							
Altezza trocantere	cm	70,80	1,30	74.00	1,00	3,20	cm
Angolo gamba avanti	gradi	94,44	2,77	92,90	2,68	-1,54	gradi
Angolo gamba dietro	gradi	114,42	1,30	115,56	1,49	1,14	gradi
START SPRINT							
Angolo di uscita dai blocchi	gradi	39,98	0,48	38,04	1,05	-1,94	gradi
1 APPOGGIO							
tc	s	0,16	0,02	0,12	0,02	-0,04	s
velocità orizzontale (trocantere)	m/s	2,30	0,44	2,26	0,07	-0,04	
Dist.proiez.troc-piede	cm	-0,40	4,83	-0,76	4,83	-0,36	cm
2 APPOGGIO							
tc	s	0,15	0,01	0,12	0,02	-0,03	s
tv	s	0,07	0,02	0,11	0,01	0,03	
velocità orizzontale (trocantere)	m/s	3,95	0,07	4,86	0,04	0,91	
Dist.proiez.troc-piede	cm	8,60	3,51	8,00	4,92	-0,60	cm
3 APPOGGIO							
tc	s	0,14	0,01	0,12	0,02	-0,02	s
tv	s	0,08	0,02	0,10	0,02	0,03	s
velocità orizzontale (trocantere)	m/s	3,74	0,22	4,02	0,16	0,28	m/s
Dist.proiez.troc-piede	cm	18,60	4,22	11,80	5,63	-6,80	cm
4 APPOGGIO							
tc	s	0,13	0,01	0,12	0,01	-0,02	s
tv	s	0,09	0,01	0,10	0,01	0,01	
velocità orizzontale (trocantere)	m/s	5,05	0,17	6,17	0,06	1,11	m/s
Dist.proiez.troc-piede	cm	23,60	3,78	15,00	2,35	-8,60	cm
5 APPOGGIO							
tc	s	0,12	0,00	0,11	0,01	-0,01	s
tv	s	0,09	0,01	0,11	0,01	0,02	s
velocità orizzontale (trocantere)	m/s	4,88	0,37	5,34	0,15	0,46	m/s
Dist.proiez.troc-piede	cm	26,00	4,85	21,00	3,00	-5,00	cm
6 APPOGGIO							
tc	s	0,12	0,01	0,10	0,01	-0,01	s
tv	s	0,10	0,01	0,11	0,00	0,01	s

Dario Dalla Vedova e collaboratori

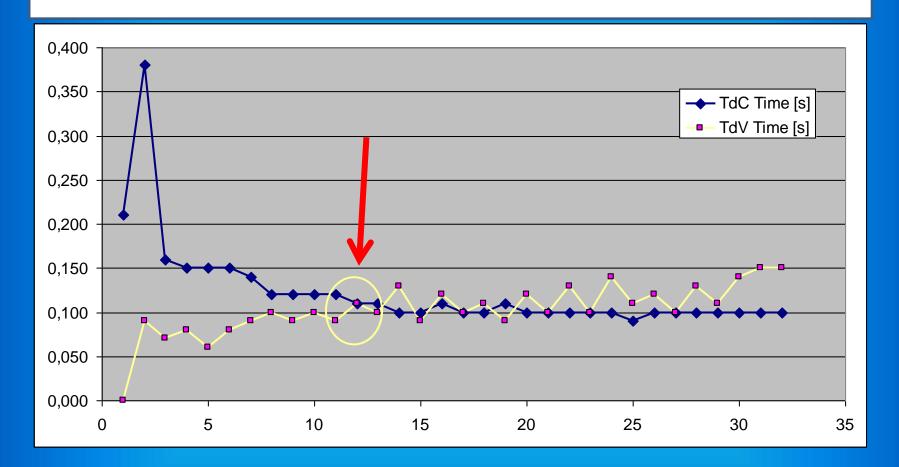




^{15/05/20}Diagramma sintetico dati acquisiti 50 m

I.S.d.Sport Dario Dalla Vedova e cooll.

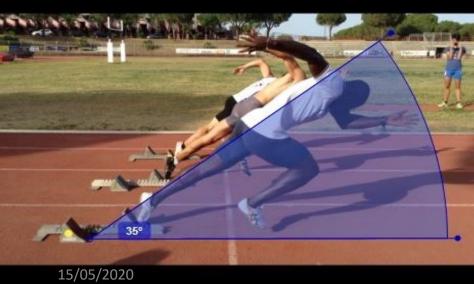
T.C. – T.V. L'INVERSIONE AVVIENE INTORNO ALL'<u>OTTAVO –NONO</u> APPOGGIO



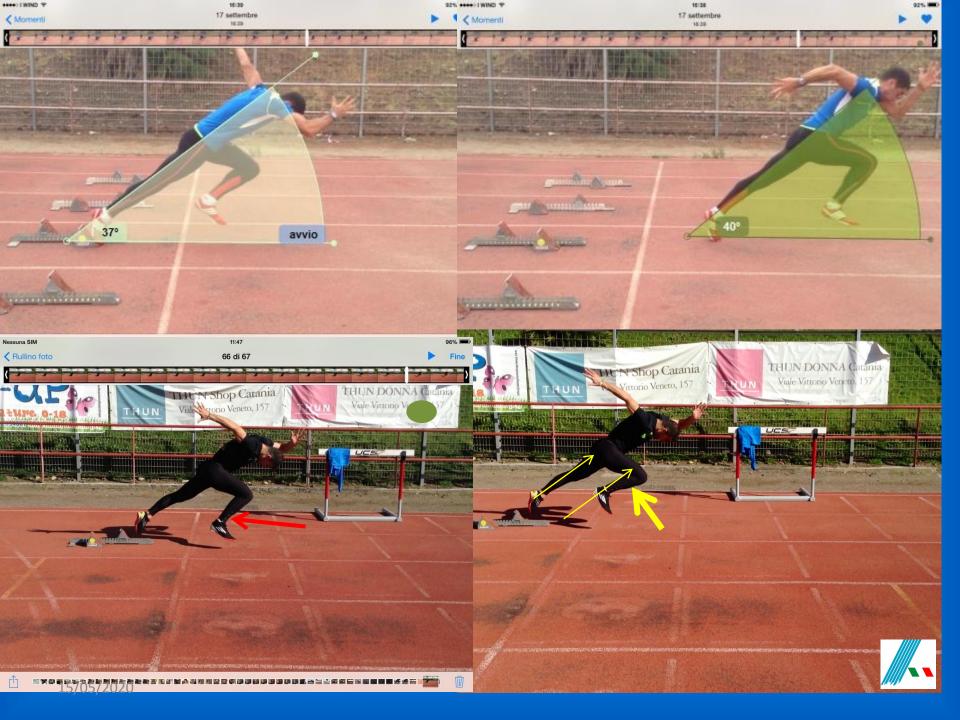
ANALISI PEDAR

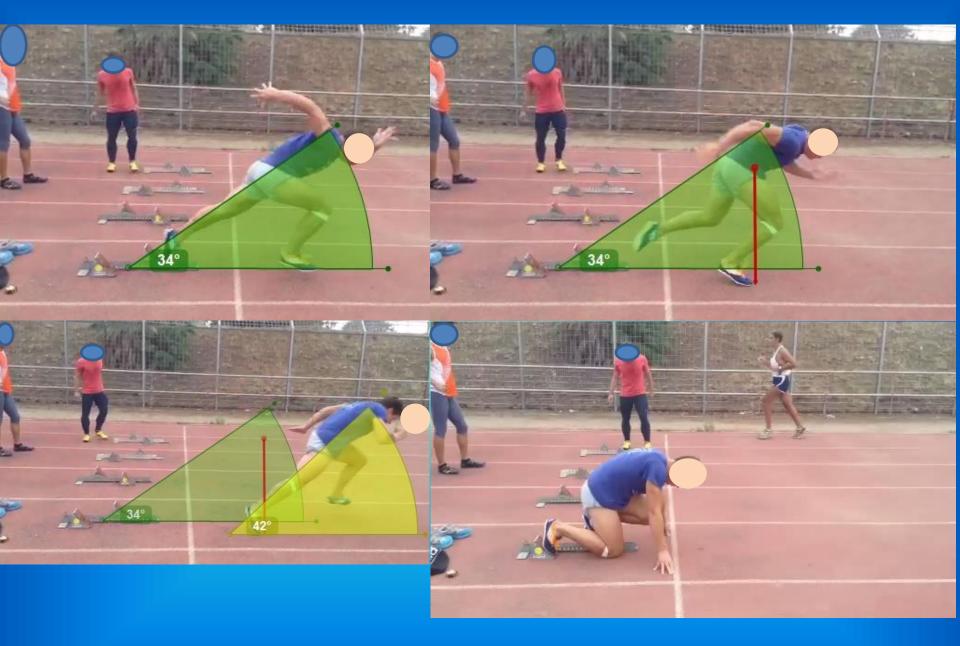
















Sui blocchi:160-200ml.sec; 260-300ml.sec.

Dal primo appoggio in poi Tempi di Contatto, progressivamente, sempre più brevi, passi sempre più lunghi,

Caviglie che non cedono ...



IL BUSTO, progressivamente, si raddrizza, passa dai 36° circa ai 45° dopo il 5° appoggio









1° appoggio







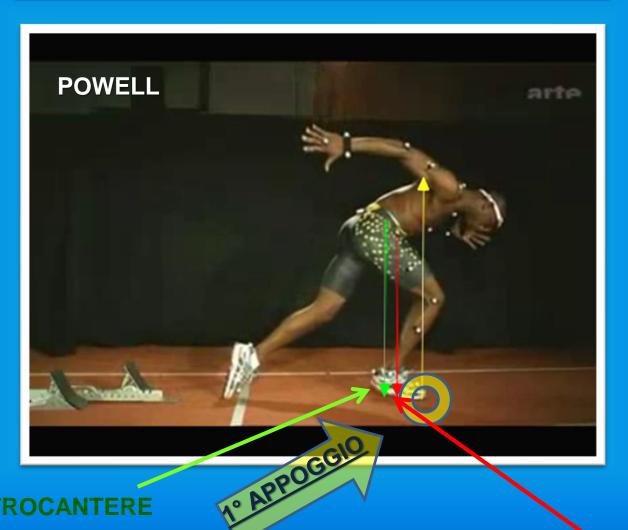
Confronto: presa di contatto in relazione alla proiezione del baricentro



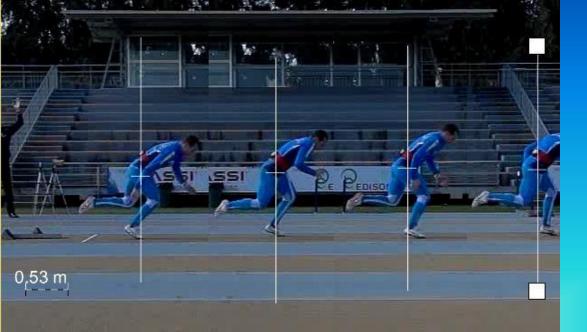


CONFRONTO ATLETI TOP





TROCANTERE

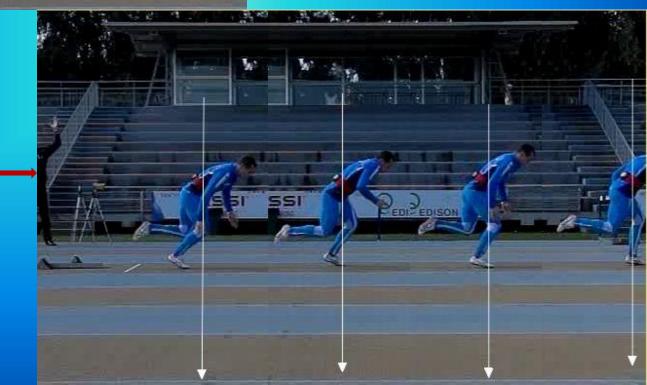




Presa di contatto



BARICENTRO



Analisi presa contatto



percorso in avanzamento dell'arto posteriore









PARTENZA POWELL



Confronto: Bolt - Gay





Percorso arto posteriore SIMILE, diverso quello dell'arto anteriore













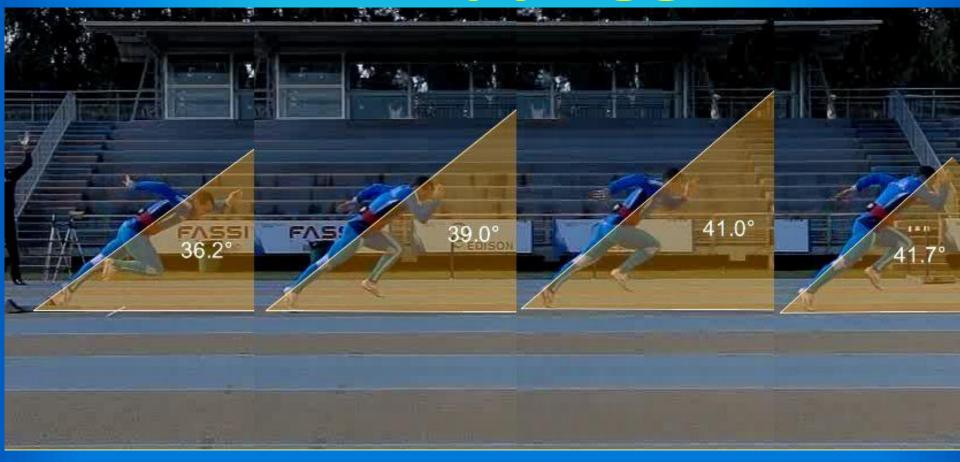






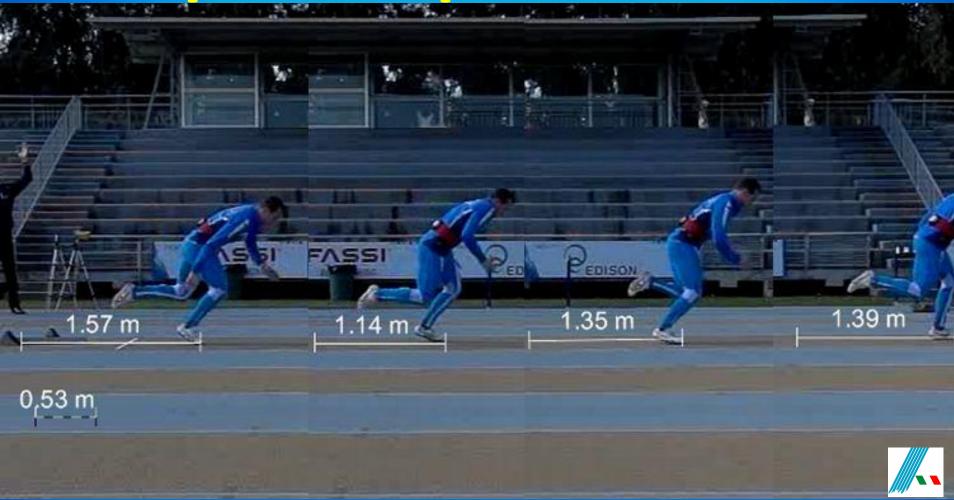


Analisi Angoli di uscita 1°- 4° appoggio





Analisi della lunghezza dei primi 4 passi: 4,65mt.

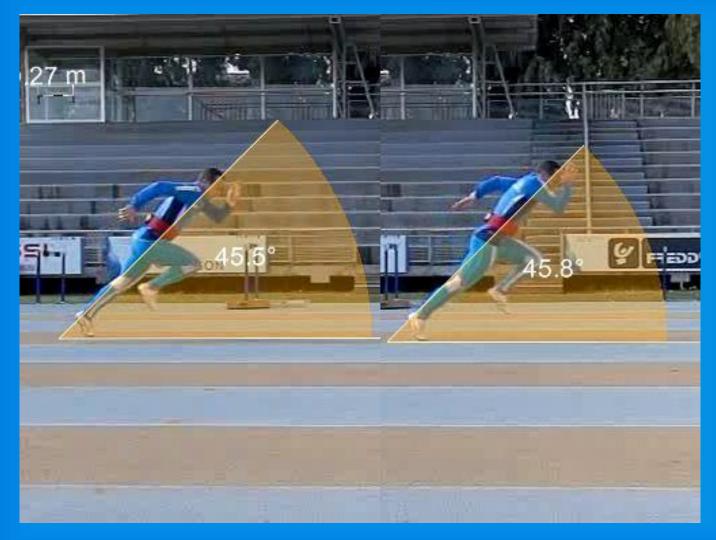




Analisi dell'accelerazione

Analisi del 6° e 7° passo di accelerazione

Analisi degli angoli di inclinazione





6° - 7° appoggio: circa 45°-46°

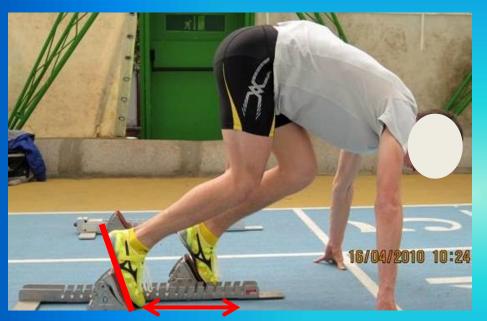
Analisi della lunghezza dei passi

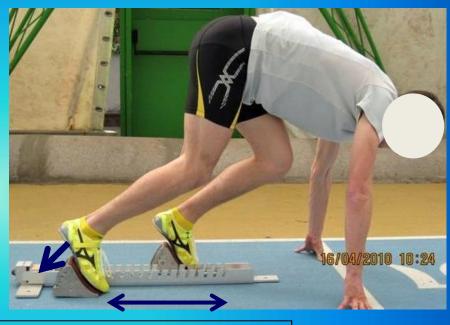


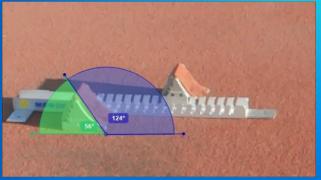


6° - 7° appoggio, circa: 1,50-1,60 m.

Cercare la posizione più funzionale sui blocchi per una partenza più efficiente







Esempio di intervento sui blocchi



<u>L'accelerazione dai blocchi</u> è una fase tecnica in cui i parametri cinematici dell'appoggio cambiano in maniera repentina e dinamica;

è una fase complessa, in cui bisogna integrare un movimento aciclico con una successione di movimenti ciclici,

è definita in maniera predominante dalla progressione della frequenza e della ampiezza dei passi; dalla durata dei tempi di contatto e dei tempi di volo e dalla posizione del baricentro di tutto il corpo nel momento di contatto con il suolo;

tutti parametri citati sono interdipendenti e ognuno dipende dalle abilità motorie, dai processi energetici e dalle caratteristiche neuro muscolari e morfologiche dell'atleta,



... è fondamentale avere un modello tecnico di riferimento...

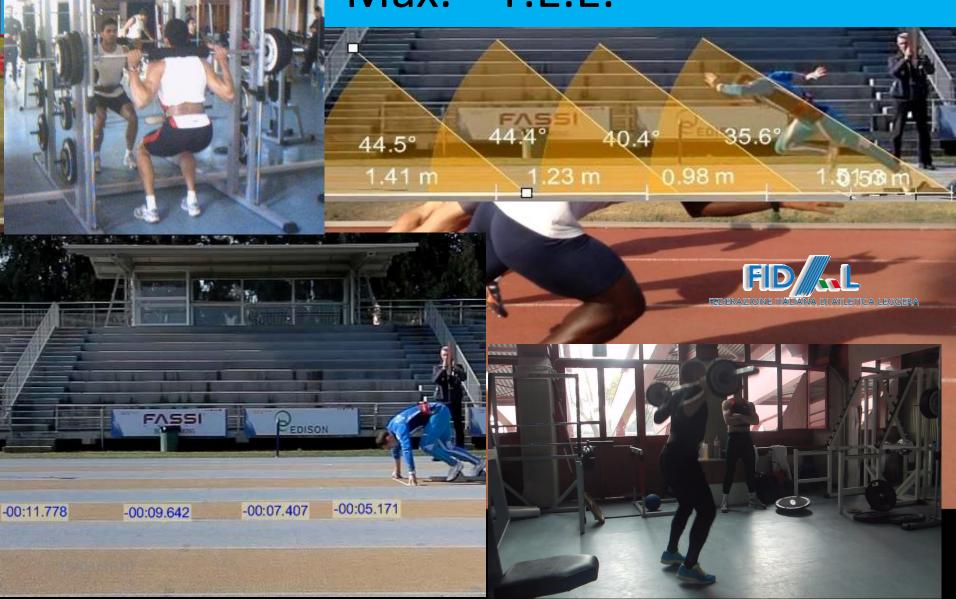


IL MIO "MODELLO" DI RIFERIMENTO





AVVIO: Espressione di forza interessata Max. – F.E.E.



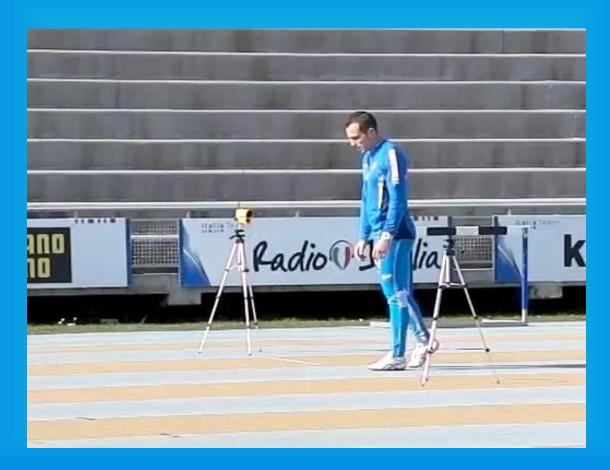
Didattica:

skip >>skip busto basso>>accelerazione





3\4 passi >>abbassare il busto >>accelerazione





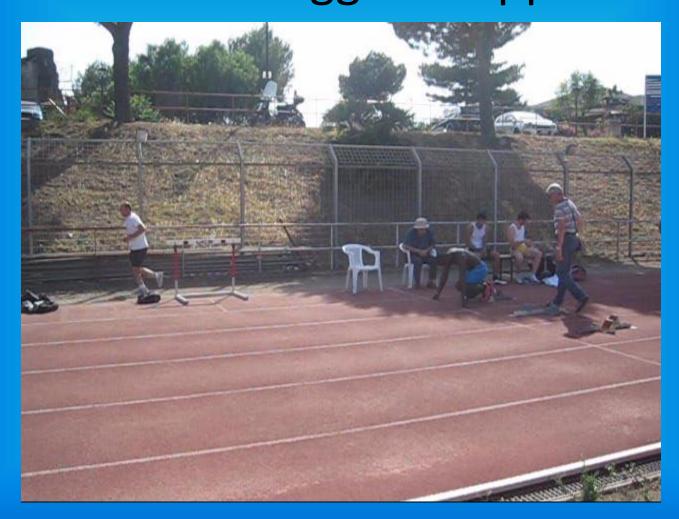
Partenza con sbilanciamento



Didattica: partenze posizione raccolta



Didattica: partenza con «leggera» opposizione

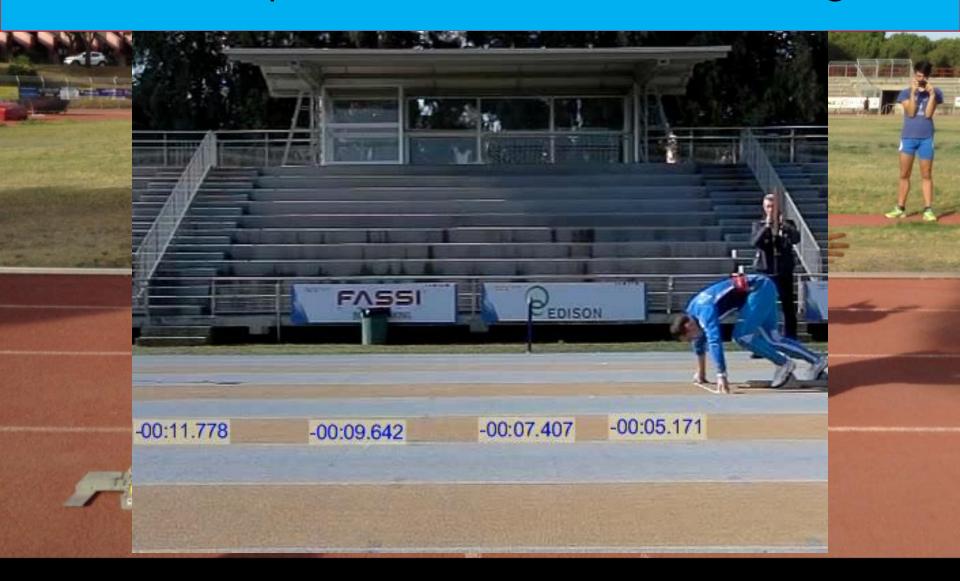




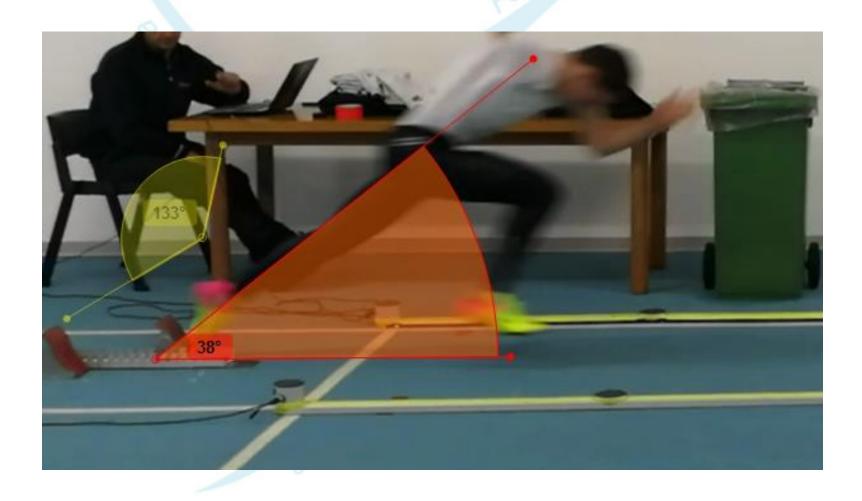
Partenze in gruppo



Studio dei particolari sfruttando la tecnologia



Studio dei particolari sfruttando la tecnologia





GARA



www.sprintspikes.co.uk

...La ricerca è molto importante per non restare legati al passato ma le "innovazioni tecniche" vanno ponderate e studiate prima di cercare di imitarle!!!

