

CORSE: IL CONTEGGIO DEI GIRI

Il RTI, alla regola 131, fissa le modalità operative da seguire da parte degli addetti al conteggio dei giri (contagiri). In particolare, la regola vorrebbe una registrazione dei tempi da parte di ciascun addetto ma non sempre la struttura organizzativa di una manifestazione consente questo modo di operare.

La stessa Reg. 131 fornisce però informazioni sulle modalità di gestione del contagiri che ci consentono di programmare e svolgere il lavoro in modo ottimale.

Ogni giudice avrà il compito di registrare i passaggi di 4-5 concorrenti per le gare di corsa, mentre i concorrenti potranno essere anche 6 per le gare di marcia. Se il numero dei giudici dovesse consentirlo, tale compito potrà essere svolto anche in coppia. In ogni caso, il loro compito sarà quello di focalizzare la loro attenzione su 4-6 concorrenti **IN MODO ESCLUSIVO** (i concorrenti saranno “affidati” solo a loro) e solo di questi atleti registreranno tutti i passaggi sul traguardo.

Potrebbe essere utile predisporre, in tutti gli impianti, dei cartoncini plastificati formato A4 con impressi i numeri da 1 a 9, da utilizzare da parte dei giudici per segnalare il numero di giri restanti ad ogni concorrente (il loro uso non è obbligatorio, ma aiuterebbe gli atleti soprattutto in caso di doppiaggio).

Il Primo Giudice dovrà posizionarsi nelle immediate vicinanze dei giudici addetti al conteggio dei giri (o comunque in una posizione che consenta un contatto visivo immediato ed inequivoco). Sarà compito dei giudici addetti al contagiri segnalare al Primo Giudice l'arrivo di ogni atleta con un certo anticipo. Il Primo Giudice segnalerà ai cronometristi l'arrivo di ciascun atleta per la rilevazione del tempo e provvederà a stilare l'ordine di arrivo.

Le modalità di comunicazione tra giudici al contagiri e Primo Giudice e tra quest'ultimo e i cronometristi rappresentano la fase su cui occorre porre maggiore attenzione onde evitare confusione, soprattutto nella prima fase di utilizzo del sistema.

I pregi di tale sistema sono molteplici:

- minor numero di addetti richiesti;
- maggiore precisione nelle rilevazioni;
- minor numero di atleti da seguire da parte di ogni singolo giudice;
- rapporto diretto con il settore cronometraggio.

Esempi di distribuzione delle risorse

1500m con 16 concorrenti			10.000m con 24 concorrenti	
<i>metodo tradizionale</i>	<i>nuovo sistema</i>		<i>metodo tradizionale</i>	<i>nuovo sistema</i>
3 coppie	4 addetti		4 coppie	6 addetti
1 cronologico	1 cronologico		1 cronologico	1 cronologico

Sarà opportuno predisporre comunque un contagiri cd. “cronologico” (come avviene oggi) come ulteriore supporto per la ricostruzione di arrivi particolarmente complessi.

Il “cronologico” prevede la registrazione sulla linea d’arrivo di tutti i passaggi di tutti i concorrenti, indipendentemente dalla loro posizione in classifica.

INDICAZIONI OPERATIVE

Il Primo Giudice provvederà ad assegnare i concorrenti ai singoli giudici (nel numero massimo di 4/5 per le corse e di 6 per la marcia).

Consegnerà loro i fogli per il conteggio dei giri e possibilmente i cartoncini plastificati per mostrare ai concorrenti il numero dei giri rimanenti.

Provvederà quindi a raccordare il lavoro dei giudici addetti al contagiri e a fissare le modalità di comunicazione.

Curerà, infine, il rapporto con il settore cronometraggio, avendo cura che la comunicazione sia chiara ed univoca, per la rilevazione degli arrivi.

Questo significa che i giudici al contagiri dovranno essere immediatamente visibili al Primo Giudice e quest’ultimo dovrà essere immediatamente visibile da parte dei cronometristi.

I giudici registreranno i singoli passaggi di ogni concorrente loro assegnato e avviseranno l’addetto alla campana qualche secondo prima dell’inizio dell’ultimo giro di ciascuno dei concorrenti loro assegnati.

Qualche secondo prima dell’arrivo finale di ogni concorrente loro assegnato, i giudici provvederanno ad avvisare il Primo Giudice; quest’ultimo provvederà ad avvisare i cronometristi per la rilevazione del tempo.

I modelli da utilizzare devono rispettare l’impostazione sotto indicata.

Modulo in bianco (es. gara di 5000m)

Numero	4800	4400	4000	3600	3200	2800	2400
Numero	2000	1600	1200	800	400	Arrivo	Ordine

Modulo compilato al momento dell'arrivo del primo concorrente
(es. gara di 3000m di marcia)

Numero	2800	2400	2000	1600	1200	800	400	Arrivo	Ordine
32	X	X	X	X	X	X	X		
47	X	X	X	X	X	X	X	X	1
54	X	X	X	X	X	X			
98	X	X	X	X					
276	X	X	X	X	X	X	X		
810	X	X	X	X	X	X			

Come si può vedere, al momento dell'arrivo del primo atleta di questo gruppo (n. 47):

- il n. 32 ed il n. 276 stanno già compiendo l'ultimo giro;
- il n. 54 e il n. 810 stanno per passare al segnale dell'ultimo giro;
- il n. 98 ha ancora tre giri da compiere.

La necessità di apporre solo una X (o qualsiasi altro segno) nella colonna corrispondente al numero dell'atleta, rende estremamente semplice la rilevazione dei passaggi.

Il giudice provvederà poi a compilare l'ultima colonna la progressione di arrivo dei "suoi" concorrenti, al fine di aiutare il primo giudice in caso di arrivi particolarmente complessi.

Al termine della gara i giudici provvederanno a consegnare i moduli compilati al primo giudice che li allegherà al foglio gara.