

Montesilvano 11-12 novembre 2006

F.I.D.A.L

Il data processing nelle manifestazioni di Atletica Leggera

Struttura teorica del sistema ed implementazione con
AtleticaPlusXp-Sigma



Che cosa è il Sistema di elaborazione Dati nell'Atletica

E' un "sistema informativo" costituito di parti **hardware** e di parti **software** che opportunamente interconnessi ed usati consentono la gestione completa di un evento di Atletica Leggera.

Per "gestione completa" si intende la gestione di tutti di dati, la produzione di tutti i documenti ufficiali e la divulgazione delle informazioni a tutti i soggetti interessati (Atleti, Pubblico locale, Pubblico televisivo, Giornalisti e Tecnici).

Hardware

- Computer SERVER Primari e di Backup
- Computer CLIENT generici
(Segreteria/Campo/Arrivi/CallRoom)
- Computer GRAFICI per la TV ed accessori correlati
- Apparatı attivi e passivi di rete per le connessioni cablate
- Eventuali apparati di connessione senza fili
- Stampanti
- Sistemi di cronometraggio e di Misura
- Tabelloni informativi per il pubblico
- Touch screen per i giornalisti e per i commentatori

Software

Sistema di programmi di elaborazione composto da diversi moduli:

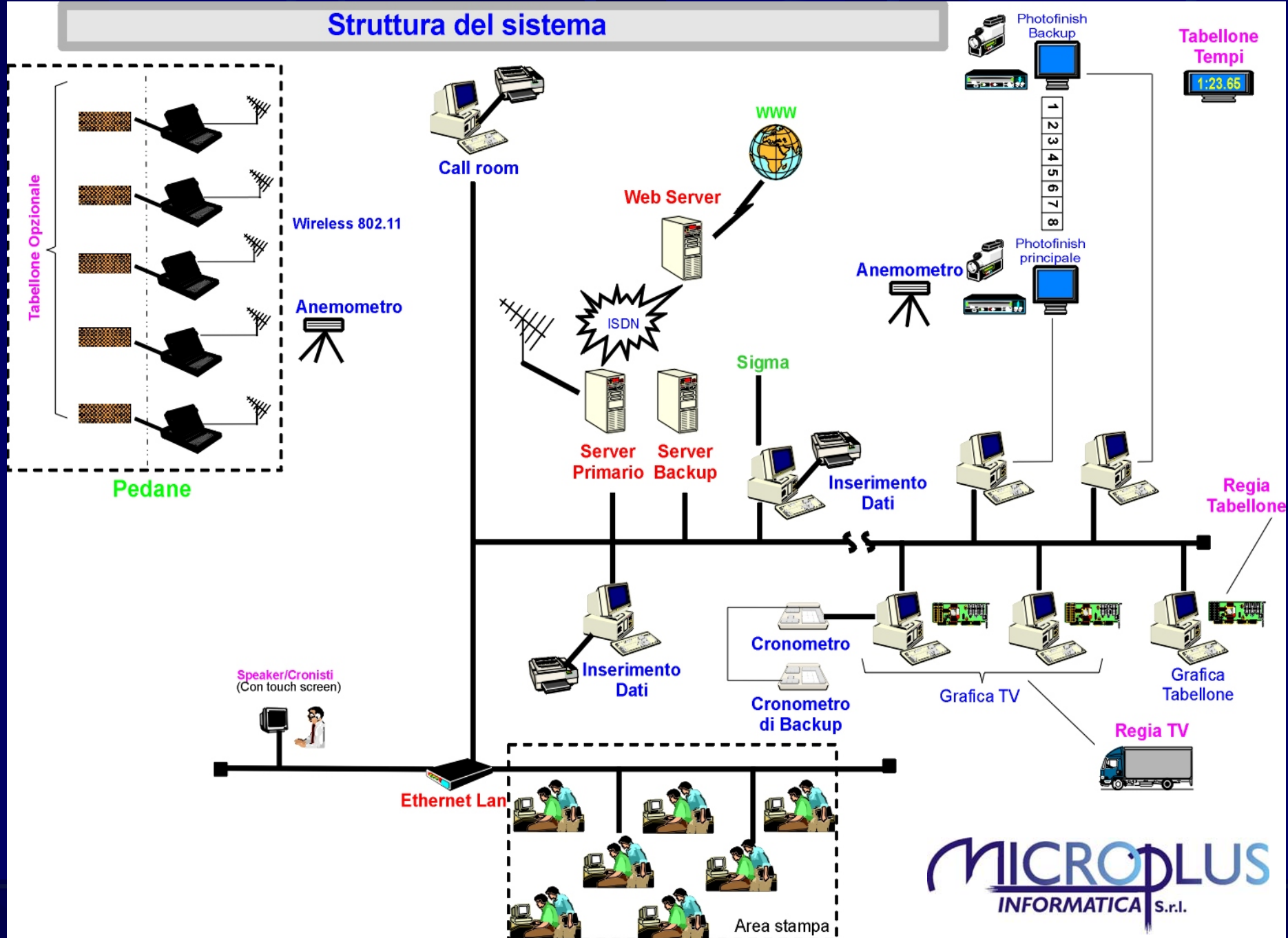
- Gestione Data Base
- Gestione rete e controllo
- Gestione dati di gara:
 - Manifestazione con regole e struttura della stessa
 - Dati anagrafici
 - Dati storici
 - Dati di Gara
 - Punteggi per classifiche di squadra/nazione e dati aggiuntivi
- Gestione terminali per giornalisti
- Produzione dei documenti cartacei
- Gestione della grafica TV e dei tabelloni informativi locali
- Gestione del sito Internet

Interconnessioni con altri dispositivi o sistemi

Un sistema di elaborazione completo deve essere collegabile a:

- principali cronometri
- sistemi photofinish
- sistemi di rilevamento dei tempi di reazione
- strumenti di misurazione per i concorsi
- tabelloni informativi in pedana
- macrodisplay grafici (videowall) o testuali

Struttura del sistema

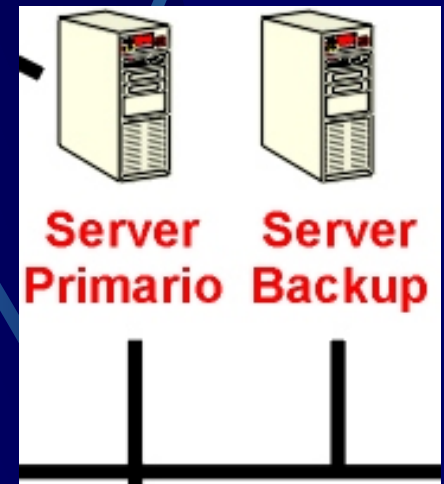


Server di sistema e Data Base

L'architettura hardware del Data Base di gestione prevede la presenza di uno o più server, ove risiedono l'archivio gara con tutti i dati e le caratteristiche della manifestazione.

I dati sono mantenuti aggiornati automaticamente su entrambi i server.

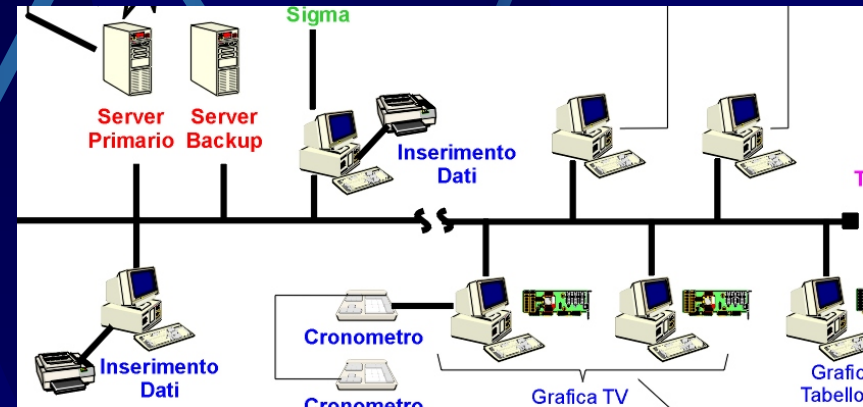
In caso di caduta del server principale deve risultare molto semplice e veloce passare all'utilizzo del server di backup



Postazioni remote o “client”

Al **server** sono collegati ed utilizzando una rete Lan, una serie di **client** i quali sono divisi logicamente in tipologie e che sovrintendono a varie funzioni :

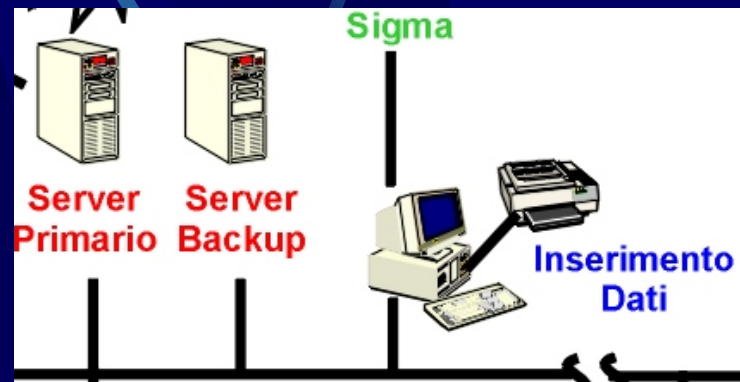
- Gestione segreteria
- Gestione pedane
- Gestione call-room
- Punto informativo per giornalisti
- Punto informativo per commentatori
- Gestione grafica TV
- Gestione sito Internet



Postazioni di Segreteria

Localizzati nella **segreteria gare** saranno operativi alcuni **client** (postazioni di segreteria) dai quali verrà coordinato il completo svolgimento della manifestazione.

- Configurazione della manifestazione e gestione orario
- Inserimento e modifica dei dati anagrafici
- Composizione delle batterie/serie
- Stampa dei risultati ufficiali
- Controllo del sistema



Postazione Call-Room

Nella **call-room**, saranno operative delle postazioni tramite le quali verranno controllate le presenze degli atleti alle varie gare.

Da tali postazioni può essere anche gestita la modifica all'ultimo minuto di dati anagrafici o di gara.

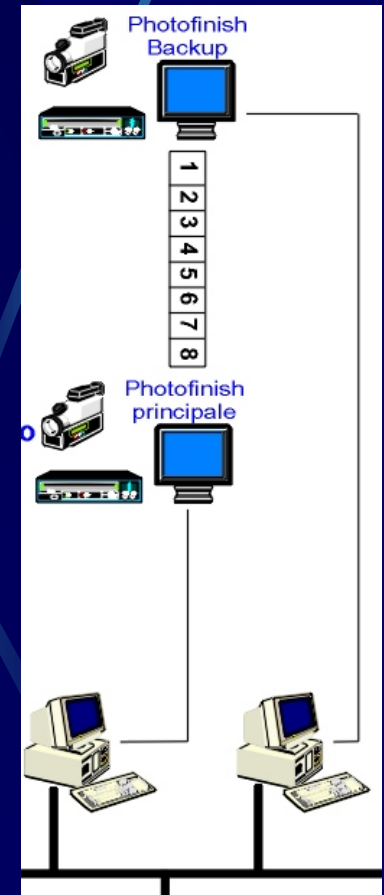
Al termine della “spunta” si provvede alla stampa dei documenti ufficiali per i giudici in campo, necessari per le chiamate e per annotare manualmente i risultati di gara.



Postazione “Arrivi” per le corse

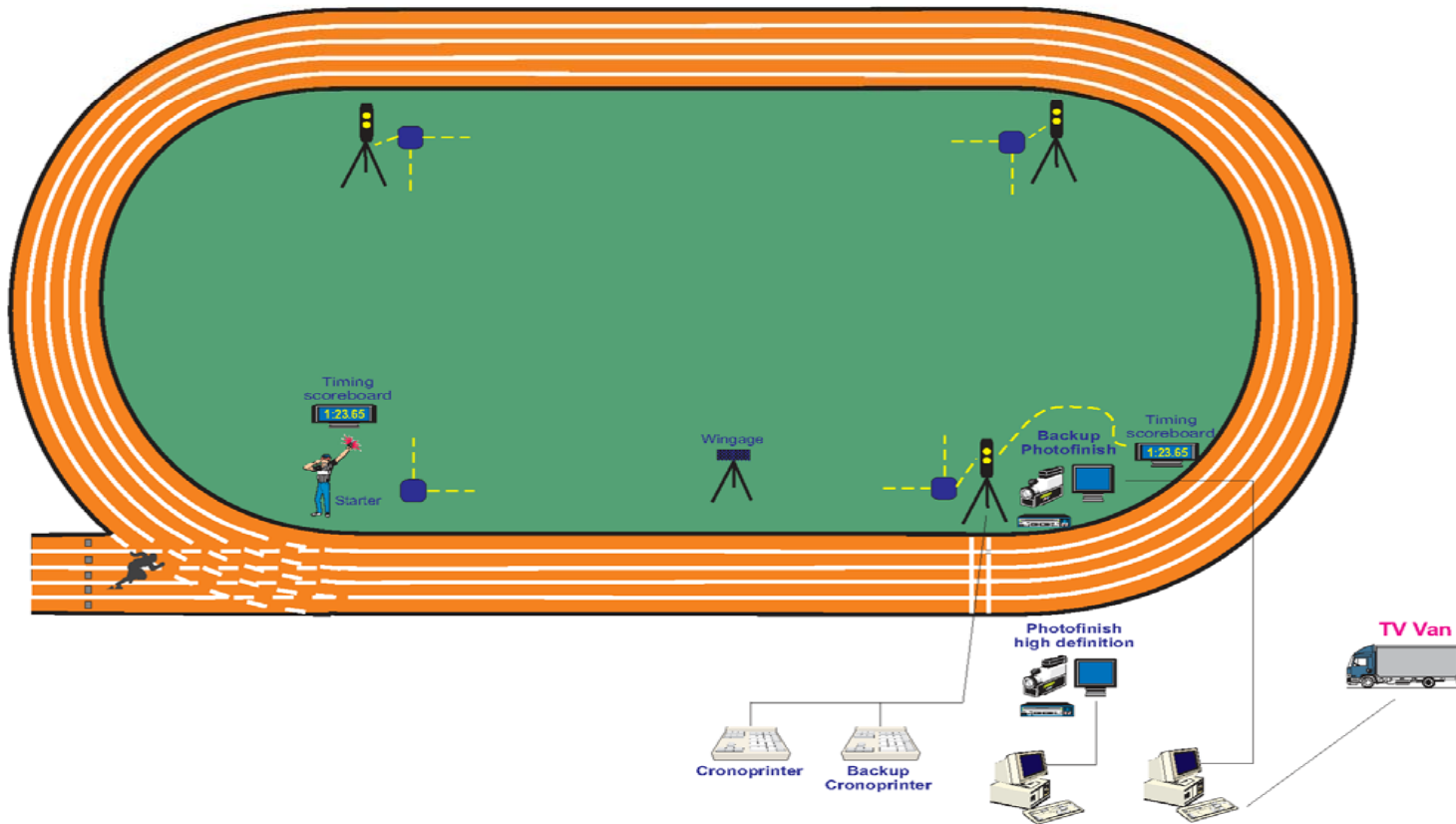
In prossimità del photofinish saranno operative delle postazioni dalle quali gestire le corse in svolgimento, inserendo in tempo reale nel sistema i risultati di gara.

A tali postazioni possono essere collegati **dispositivi di cronometraggio** per l'acquisizione automatica dei tempi come il FinishLynx, e l'Anemometro o il sistema di rilevamento dei tempi di reazione.



Schema sistema di cronometraggio

TIMING SYSTEM

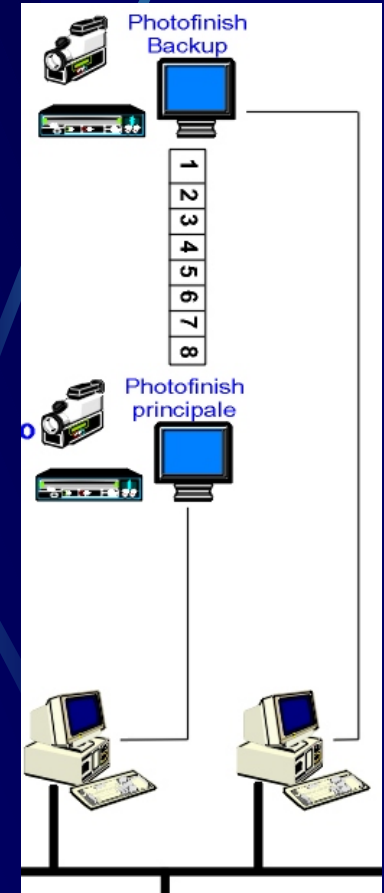


Postazione “Arrivi” per le corse

L'operatore che deve inizialmente selezionare dall'orario la gara o la batteria che desidera gestire.

Successivamente può introdurre o modificare le prestazioni degli atleti e completare la gara con i dati di servizio (ora inizio, temperatura, umidità).

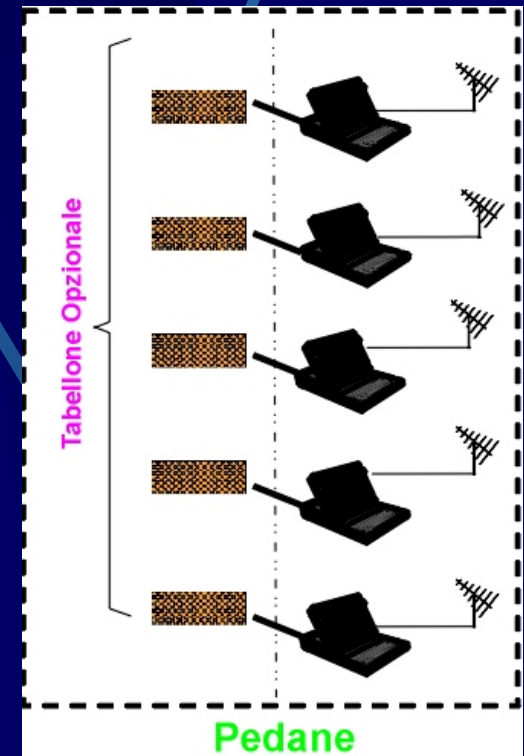
Tutti i dati vengono comunicati in tempo reale al Server centrale.



Postazioni in pedana per i concorsi

In **campo gara**, ad ogni pedana, saranno operativi dei PC **client** dai quali verranno gestiti i concorsi in svolgimento, inserendo in tempo reale i risultati nel sistema.

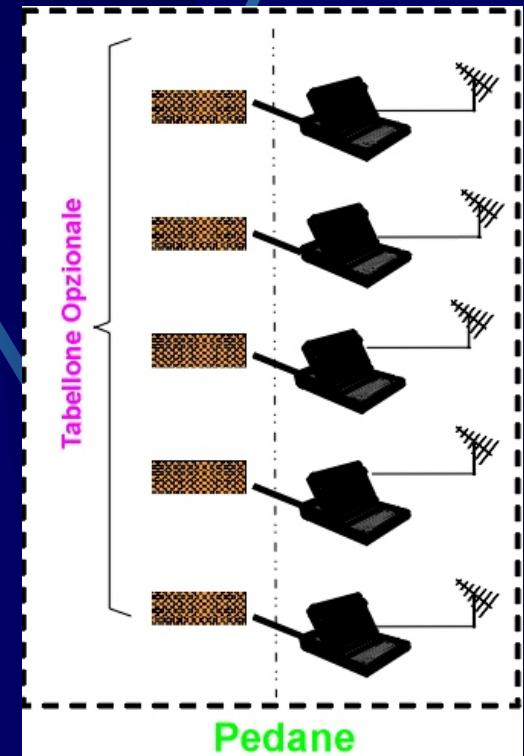
Ai client possono essere collegati **dispositivi di misurazione** per l'acquisizione automatica delle misure come il "Geodimeter" e gli anemometri o **display luminosi** per la comunicazione al pubblico dei risultati di ogni salto/lancio.



Postazioni in pedana per i concorsi

Il sistema propone in automatico all'operatore gli atleti in gara nel rispetto delle regole impostate per la competizione specifica.

L'operatore dovrà introdurre la prestazione dell'atleta o confermare la prestazione ricevuta in formato elettronico dal sistema di misura (salti in estensione e lanci) ed il sistema gestirà il resto, aggiornando il Server e di conseguenza tutti i terminali informativi della struttura.



Terminali informativi per giornalisti

Il sistema si compone inoltre di un sistema informativo per i giornalisti, speaker e commentatori televisivi **CIS** (**Commentator Information System**) che fornisce loro in tempo reale i risultati dell'intera manifestazione.

Tali postazioni sono normalmente gestite con l'ausilio di terminali Touch-Screen EPSON ND2000 di facilissimo e pratico utilizzo.



Grafica TV

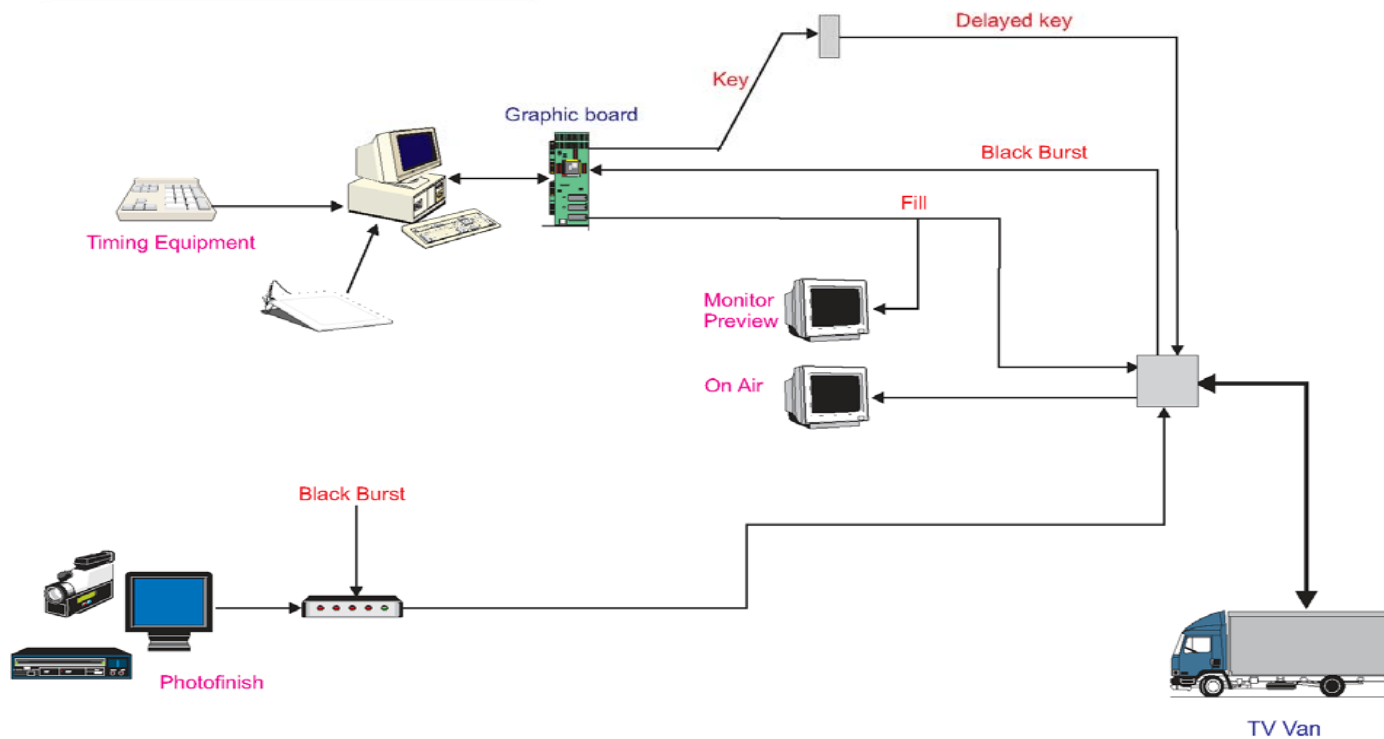
In caso di copertura televisiva della manifestazione un apposito client è in grado di produrre sovrimpressioni grafiche a corredo delle immagini.

L'operatore seguirà le indicazioni della Regia e proporrà i cartelli informativi adeguati al contesto di gara:

- Titoli di apertura
- Firme
- Start List
- Sottopancia di presentazione
- Orologio di gara con tempi intermedi e contagiari
- Classifiche e situazioni di gara per in concorsi
- Etc.

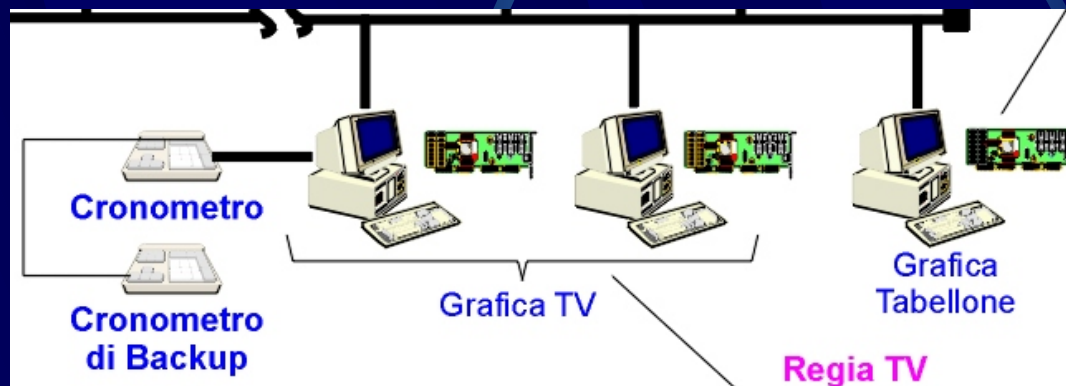
Grafica TV

TV GRAPHICS SYSTEM



Grafica per VideoWall e Tabelloni

Il sistema deve essere in grado, tramite una apposita postazione grafica di proporre pagine grafiche adatte alla visualizzazione su schermi giganti televisivi tipo VideoWall oppure su tabelloni "testo" alfanumerici.



Dalla teoria alla pratica

Il sistema descritto è stato realizzato in Italia con l'uso del software denominato AtleticaPlusXp e con la sua integrazione con il software denominato SIGMA.

La gestione e l'installazione dei sistemi di elaborazione è curato oggi dalla nostra società grazie ad un accordo di collaborazione in essere tra EPSON e FIDAL.

L'operatività sul campo è gestita in collaborazione tra i nostri tecnici ed i giudici FIDAL della varie organizzazioni territoriali di competenza delle gare

Breve storia di AtleticaPlusXp

Il nostro software di elaborazione dati per le gare di Atletica nella sua prima stesura in ambiente DOS è nato nel 1986.

E' stato continuamente evoluto e riscritto nel 2005 in ambiente Windows e denominato AtleticaPlusXp.

Nella sua storia è stato utilizzato per la gestione di importanti manifestazioni di atletica leggera in campo nazionale ed internazionale.

Tra le manifestazioni più importanti: Giochi del Mediterraneo, Universiadi, finale del Gran Prix IAAF, varie edizioni del Golden Gala, vari meeting IAAF in Italia, varie edizioni dei Campionati Italiani Assoluti, Campionati IAAF Africani di Dakar ed Algeri

Integrazione con SIGMA

Su richieste della FIDAL è stata implementata all'inizio del 2006 un'interfaccia di dialogo con il software **Sigma**, così da integrare il funzionamento dei due sistemi e poter gestire compiutamente le manifestazioni di Atletica Leggera in ogni aspetto, dall'iscrizione dell'atleta fino alla gestione della grafica Televisiva.

Integrazione con SIGMA

Il software **AtleticaPlusXp** si interfaccia con il software **Sigma**, così da ottimizzare il lavoro degli operatori dei vari sistemi.

AtleticaPlusXp è in grado di intervenire sul database di **Sigma** ciò gli permette di acquisire l'anagrafica concorrenti e la composizione delle batterie prima dell'inizio di una gara e di esportare i risultati man mano che le gare si concludono.

Integrazione con SIGMA

I due software lavorano come un unico sistema di Elaborazione Dati che consente la gestione integrata e completa delle manifestazioni di Atletica Leggera di qualunque livello.

Grazie, Arrivederci a presto.....