

DOMENICA 12 FEBBRAIO – CHARVENSOD (loc. Plan Felinaz)

CAMPIONATO REGIONALE DI SOCIETÀ DI CORSA CAMPESTRE M/F - SECONDA PROVA
Valida come prova per l'assegnazione del Trofeo Mauro e Giuseppe FOGU

RITROVO ORE 9.30 - CONFERMA ISCRIZIONI ORE 10.00 - INIZIO GARE ORE 10.30

Organizzazione tecnica: Atletica Cogne

Le iscrizioni devono pervenire entro il 10 febbraio direttamente online.

PROGRAMMA TECNICO

GARE UOMINI

SENIORES /PROMESSE km 10 (cross lungo)

JUNIORES km 6

ALLIEVI km 4

GARE DONNE

SENIORES/PROMESSE km 6 (cross lungo)

JUNIORES km 4

ALLIEVE km 4

ORARIO GARE

Ore 10.30 – cross maschile km 10

Ore 11.20 – cross femminile e cross juniores maschile km 6

Ore 12.00 – cross juniores femminile e cross allievi e allieve km 4

REGOLAMENTO

Alla gara Seniores/Promesse possono partecipare gli atleti appartenenti alle categorie Seniores, Promesse e Master.

Alla gara Juniores e Allievi possono partecipare gli atleti appartenenti rispettivamente alla categoria Juniores e alla categoria Allievi.

In ogni gara del programma tecnico verrà stilata una classifica di Società che tiene conto della somma dei tre migliori punteggi realizzati dai propri atleti, sulla base delle vigenti disposizioni federali. Le società che non riescono a sommare tre punteggi non sono classificate.

Per ciascun atleta vengono attribuiti punti 1 al primo classificato, 2 al secondo, 3 al terzo e così via aumentando di un punto fino all'ultimo arrivato.

La classifica finale è determinata dalla somma dei punteggi realizzati da ciascuna società nelle due prove previste.

GARA REGIONALE DI CORSA CAMPESTE CADETTI M/F

RITROVO ORE 11.30 - CONFERMA ISCRIZIONI ORE 12.00 – INIZIO GARE ORE 12.30

Organizzazione tecnica: Atletica Cogne

Le iscrizioni devono pervenire entro il 10 febbraio direttamente online.

PROGRAMMA TECNICO e ORARIO

Ore 12.30 - CADETTE-CADETTI

km 2.0

REGOLAMENTO

Possono partecipare gli atleti delle società valdostane in regola con il tesseramento, senza limitazioni di numero.

Saranno premiati i primi 3 classificati/e.