

Memorandum per la Segreteria Gare
Ammonizione/squalifica (AMM/SQ) R.T.I- ed.2018
 (originale a cura di Vincenzo Abate UGN-UTO- rivisto)

Parte Generale

125.5	comportamento antisportivo/condotta impropria	AMM/SQ
141	categorie per età, mancato rispetto di questa regola vedi Reg.22.2	SQ
142.4(a)	mancata presentazione di un atleta che ha dato conferma ad una gara	SQ
142.4(b)	mancata presentazione di un atleta che qualificato in un turno preliminare non si presenta	SQ
142.4(c)	NOTA atleti che gareggiano senza impegno reale (buona fede); NO per le gare individuali delle Prove Multiple	SQ
143.11	se un atleta contravvenendo ad un articolo della Reg.143 si rifiuta di adeguarsi o comunque partecipa alla gara	SQ
144.1	trattamento medico e/o fisioterapico, da parte di qualsiasi persona, non autorizzata immediatamente prima della gara, una volta che gli atleti hanno lasciato la Camera d'Appello o durante la gara stessa	AMM/SQ
144.2	Ogni atleta, che dà o riceve assistenza all'interno della zona della competizione durante una gara	AMM/SQ
144.3(b)	possesso e/o utilizzo di dispositivi elettronici (registratori video o a cassetta, radio, cd, radio trasmettenti, telefoni mobili o espedienti simili) nelle manifestazioni in pista (stadia) siano esse indoor o outdoor. Non è applicabile a qualsiasi manifestazione no-stadia.	AMM/SQ
144.3(c)	uso di qualsiasi espediente tecnico non previsto dal R.T.I.	AMM/SQ
144.3(d)	uso non lecito di qualsiasi aiuto meccanico	AMM/SQ
144.3(e)	fornire consigli o altre forme di supporto da parte di qualsiasi addetto non coinvolto nella competizione o che, in quel momento, ricopra un ruolo specifico	AMM/SQ
145.2	esclusione per comportamento antisportivo o scorretto 2° ammonizione come da Reg.125.5 e 162.5	SQ
163.7	divieto porre segni od oggetti sopra o lungo la pista per riferimento o aiuto (no staffette)	AMM/SQ

Corse/Marcia

144.3(a)	Andatura fatta in corsa da persone non partecipanti alla corsa stessa o da corridori o marciatori doppiati o in procinto di essere doppiati (nota 142.2)	SQ o AMM/SQ
162.5(a)	interrompere la procedura di partenza senza un motivo valido	AMM/SQ
162.5(b)	ritardare la procedura di partenza	AMM/SQ
162.5(c)	disturbare gli atleti durante la procedura di partenza	AMM/SQ
162.7	falsa partenza	SQ
200.8(c)	falsa partenza Prove Multiple	AMM/SQ
163.2(b)	spintoni/ostruzione durante la gara	SQ
163.3(a)	infrazione di corsia (vedi eccezioni Reg.163.4a,4b)	SQ
163.3(b)	violazione inerente il cordolo o la linea di marcatura del bordo interno della pista (vedi eccezioni Reg.163.4a,4b)	SQ
163.5	infrazione "linea di rientro al cordolo"	SQ
163.6	continuare la gara dopo aver volontariamente abbandonato la pista	SQ
163.14	gli atleti che ricevono tempi intermedi comunicati in violazione a questa Regola	AMM/SQ

Corsa ad ostacoli

168.6	se direttamente o indirettamente abbatte o sposta in modo significativo un ostacolo in un'altra corsia	SQ
168.7	non saltare un ostacolo	SQ
168.7(a)	posizione della gamba/piede rispetto al piano orizzontale della parte superiore dell'ostacolo	SQ
168.7(b)	abbattere deliberatamente un ostacolo	SQ

Siepi

169.7	non saltare un ostacolo/fossa d'acqua	SQ
169.7(a)	passa lateralmente alla fossa d'acqua	SQ
169.7(b)	posizione della gamba/piede rispetto al piano orizzontale della parte superiore dell'ostacolo	SQ

Staffette

170.6(a)	finire la gara senza il testimone	SQ
170.6(b)	aiuto improprio nel tenere il testimone (ad esempio usando guanti o sostanze sulle mani per migliorare la presa)	SQ
170.6(c)	errore nel recupero del testimone caduto	SQ
170.7	passare il testimone al di fuori della zona di cambio	SQ
170.8	se l'atleta ostacola un componente di un'altra squadra, uscendo fuori dalla sua posizione o corsia alla fine della sua frazione	SQ
170.9	se durante una corsa un atleta prende o raccoglie il testimone di un'altra squadra	SQ
170.10	utilizzare più di due sostituti per la composizione della staffetta e/o dell'ordine di gara della squadra	SQ
170.11	tardiva conferma e/o modifica non autorizzata della composizione e/o ordine di gara della squadra	SQ
170.17	partenza al di fuori della distanza consentita (4x100m, 4x200m, staffetta mista)	SQ
170.19	partenza al di fuori della zona di cambio (staffetta mista, 4x400m, 4x800m, staffetta su distanze miste, 4x1500m)	SQ
170.20	cambio di posizioni nell'ordine di attesa in zona cambio (staffetta mista, 4x400m)	SQ
170.21	spinte/ostacolamenti al cambio (per tutte le staffette non corse in corsia)	SQ

Indoor

214.6	non rispettare la linea di rientro	SQ
218.4	cambio di posizioni nell'ordine di attesa in zona cambio (4x200m, 4x400m, 4x800m)	SQ

Marcia

230.4(a)	Squalifica diretta del Giudice Capo (ultimi 100m del percorso)	SQ
230.7(a)	La reiterata inosservanza con la definizione di "marcia" (tre cartellini rossi eccetto pit line)	SQ
230.7(c)	rifiuto di entrare o rimanere nella "pit line"	SQ
230.10(h)	rifornimento in un punto diverso da quello ufficiale	AMM/SQ
230.13	accorciare la distanza da percorrere	SQ

Corse su strada

240.8(h)	rifornimento in un punto diverso da quello ufficiale	AMM/SQ
240.10	accorciare la distanza da percorrere	SQ

Corse Campestri

250.9	accorciare la distanza da percorrere	SQ
--------------	--------------------------------------	-----------

Corse in Montagna

251.6	accorciare la distanza da percorrere	SQ
--------------	--------------------------------------	-----------

Corse nella Natura (Trail)

252.6	accorciare la distanza da percorrere	SQ
252.8	specificando la tipologia di squalifica indicata nel regolamento pubblicato dal Comitato Organizzatore	SQ

Abbreviazioni standard da utilizzare,ove il caso, nella preparazione delle liste di partenza (start list) e nei risultati

Non arrivato / <i>Corse</i>	DNF
Non partito / <i>Corse</i>	DNS
Nessuna prova valida registrata	NM
Squalificato	DQ
Prova valida nell'alto e nell'asta	O
Nulla nei concorsi	X
Passo nei concorsi	-
Ritirato dalla gara	r
Qualificato per posizione nelle gare di corsa	Q
Qualificato per tempo nelle gare di corsa	q
Qualificato con misura di qualificazione nelle gare di concorso	Q
Qualificato senza misura di qualificazione nelle gare di concorso	q
Passato al turno successivo per decisione dell'Arbitro	qR
Passato al turno successivo per decisione della Giuria d'Appello	qJ
Sbloccaggio del ginocchio / <i>Marcia</i>	>
Sospensione / <i>Marcia</i>	~
Cartellino giallo	YC
Secondo cartellino giallo	YRC
Cartellino rosso	RC