

Campionati Regionali di Staffette Promozionali

Salerno 30 marzo 2019

Programma Tecnico

Esordienti categoria 10) M/F 4x50 - 3x600

Ragazzi/e 4x100 - 3x800

Cadetti/e 4x100 - 3x1000

Assoluti: Alto – Peso - Lungo

Programma Orario

ore 14.45 Ritrovo

ore 15.30 Termine Conferma Iscrizioni

ore 15.45 4x50 Es.F Alto F Lungo M Peso F

ore 16.05 4x50 Es.M

ore 16.25 4x100 R/e

ore 16.40 4x100 R/i

ore 16.55 4x100 C/e Alto M Lungo F Peso M

ore 17.10 4x100 C/i

ore 17.30 3x600 Es.F

ore 17.45 3x600 Es.M

ore 18.00 3x800 R/e

ore 18.15 3x800 R/i

ore 18.30 3x1000 C/e

ore 18.45 3x1000 C/i

Iscrizioni on line entro le ore 12.00 di giovedì 28.3.19

Si ricorda che la manifestazione – relativamente alla categoria esordienti - è riservata esclusivamente agli atleti della categoria 10 (ex esordienti A).

Il programma orario potrà subire variazioni in relazione al numero degli atleti iscritti

Per le iscrizioni sul posto sarà applicata la tassa di euro 3 a staffetta.

Alle iscrizioni degli atleti assoluti di fuori regione sarà applicata la tassa di euro 5 ad atleta/gara.

Ogni atleta può partecipare ad un massimo di due gare.

Gli atleti delle categorie allievi/e e junior lanciano con gli attrezzi della propria categoria.

Cronometraggio manuale

CdS di Staffette 2019:

(categorie esordienti 10 – ragazzi e cadetti)

Ogni società può schierare un numero illimitato di staffette.

Saranno stilate due classifiche (M e F) per Società. Per ogni gara saranno assegnati punti 12 alla squadra prima classificata, 11 alla seconda e così a scalare fino alla dodicesima che riceverà punti 1; un punto sarà assegnato comunque a tutte le squadre classificate.

La somma dei migliori 4 punteggi ottenuti in almeno 2 categorie diverse determinerà la classifica finale; seguiranno le società che otterranno 3 punteggi in almeno 2 categorie diverse.

Non saranno classificate le società con meno di 3 punteggi in almeno due categorie diverse.

Per ogni gara può essere utilizzato solo 1 punteggio.

In caso di parità si terrà conto dei migliori piazzamenti.